

## 1.

## ゲームの概要

一言で言うと マインスイーパー も とき です。  
 数字は最初からすべて公開されており、数字の  
 分上下左右に進んだ先に 必ず 爆弾があります。  
 作業要素が強いですが、思いのほかギミックに  
 翻弄される奥深いゲームに仕上がっていると思  
 います。

## 2.

## モードについて

厳しい時間制限の中で正解マスを見つける  
NORMAL MODE と、制限時間なしで集中力の限  
 界に挑戦する UNLIMITED MODE の2種類があり  
 ます。  
 初心者の方はまず UNLIMITED MODE から始めて  
 みましょう。

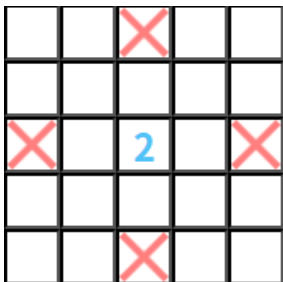
## 3.

## マスの数え方

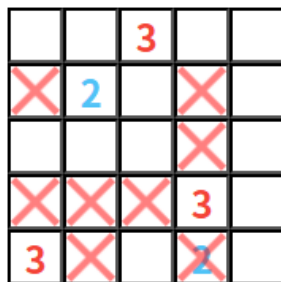
盤面に書いてある数字の分、上下左右4方向にす  
 ごろくのように進み、数字を消費しきって止ま  
 ったマスが爆弾マスとなります。  
 全部の数字に対して同じ操作を行い、爆弾マス  
 にならなかったマス (数字が書いてあるマスも含  
 む) を全てクリックして選択してください。  
 一度選択すると 取り消すことはできません。

以下の例で × になっていない場所には爆弾がな  
 いのでクリックしなければなりません。

&lt;2の場合&gt;



&lt;複合パターン&gt;



## 4.

## 時間と点数について

制限時間が来るか確定ボタンが押されると、正  
 誤判定が行われます。

正解 (爆弾のないマスを選択)

・・・1つにつき +10点

未選択 (爆弾のないマスなのに未選択)

・・・1つにつき -5点

不正解 (爆弾のあるマスを誤選択)

・・・1つにつき -15点

以上に基いた合計の点数がそのラウンドでの  
 得点となり、0未満だとゲームオーバー です。  
 0以上の得点を得ることができれば、次のステー  
 ジから マス数が増えます。

なお、正解数が1以上で未選択と不正解が0であ  
 れば パーフェクト2倍ボーナス が付与されます。  
 また、ラウンドごとの累計得点は総合得点と呼  
 ばれ、ハイスコアが記録されます。

NORMAL MODEでの制限時間は、(外枠を除く  
 マス数) × 2 という式で計算されます。

+10秒ボタン を押すと、10点を失う代わりに制限  
 時間が10秒延長されます。

## 5.

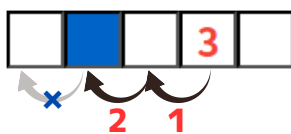
## 特殊マス

マスを数える途中で、背景に色のついたマス を踏むとギミックが発動します。

マスの色によって以下のように処理してください。

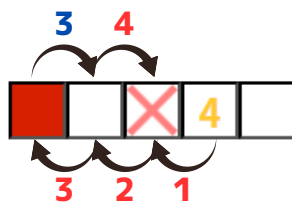
※スペースの関係上、本来は4方向に数字の効果が発生しますが、左方向への効果のみ 示しています。

&lt;吸収マス&gt;



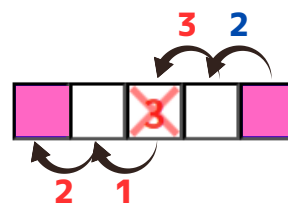
このマスを踏むと、  
 その方向への数字の  
 効果は打ち切り、  
 数字が本来示す位置  
 に爆弾はないものと  
 します。

&lt;反転マス&gt;



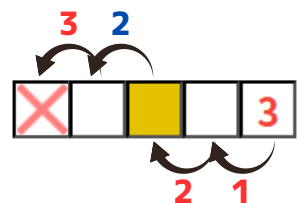
このマスを踏むと、  
 数字消費なしで1マ  
 ス戻り、それ以降数  
 える方向を反転させ  
 ます。

&lt;ループマス&gt;



このマスを踏むと、  
 数字消費なしで反対  
 側のループマスの隣  
 に移動します。  
 数える方向は変わり  
 ません。

&lt;ジャンプマス&gt;



このマスを踏むと、  
 数字消費なしで1マ  
 ス先に進みます。  
 数える方向は変わり  
 ません。