

1.

## ゲームの概要

一言で言うと **マインスイーパー** もどきです。  
数字は最初からすべて公開されており、数字の分上下左右に進んだ先に **必ず** 爆弾があります。  
作業要素が強いですが、思いのほかギミックに翻弄される奥深いゲームに仕上がっていると思います。

2.

## モードについて

厳しい時間制限の中で正解マスを見つける **NORMAL MODE** と、制限時間なしで集中力の限界に挑戦する **UNLIMITED MODE** の2種類があります。  
初心者の方はまず UNLIMITED MODE から始めてみましょう。

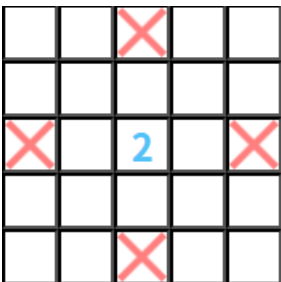
3.

## マスの数え方

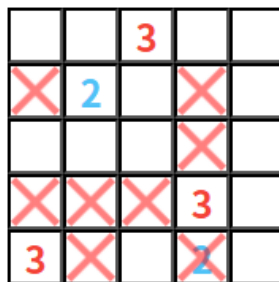
盤面に書いてある数字の分、上下左右4方向にすぐろくのように進み、数字を消費しきって止まったマスが爆弾マスとなります。  
全部の数字に対して同じ操作を行い、**爆弾マスにならなかったマス** (数字が書いてあるマスも含む) を全てクリックして選択してください。  
もう一度クリックすると選択を解除できます。

以下の例で **×** になっていない場所には爆弾がないのでクリックしなければなりません。

<2の場合>



<複合パターン>



4.

## 時間と点数について

制限時間が来るか確定ボタンが押されると、正誤判定が行われます。

**正解** (爆弾のないマスを選択)

・・・1つにつき **+10点**

**未選択** (爆弾のないマスなのに未選択)

・・・1つにつき **-5点**

**不正解** (爆弾のあるマスを誤選択)

・・・1つにつき **-15点**

以上に基づいた合計の点数がそのラウンドでの得点となり、**0未満だとゲームオーバー** です。  
0以上の得点を得ることができれば、次のステージから **マス数が増えます**。

なお、正解数が1以上で未選択と不正解が0であれば **パーフェクト2倍ボーナス** が付与されます。  
また、ラウンドごとの累計得点は総合得点と呼ばれ、ハイスコアが記録されます。

NORMAL MODEでの制限時間は、**(外枠を除くマス数) × 2** という式で計算されます。

**+10秒ボタン** を押すと、10点を失う代わりに制限時間が10秒延長されます。

5.

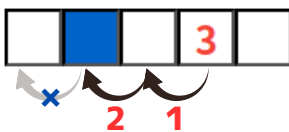
## 特殊マス

マスを数える途中で、**背景に色のついたマス** を踏むとギミックが発動します。

マスの色によって以下のように処理してください。

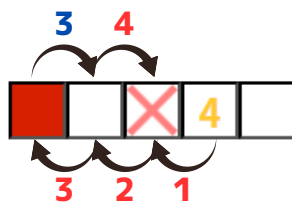
※スペースの関係上、本来は4方向に数字の効果が発生しますが、**左方向への効果のみ** 示しています。

<吸収マス>



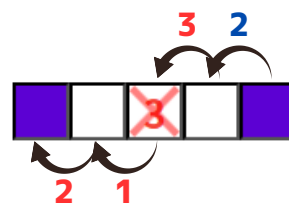
このマスを踏むと、その方向への数字の効果は打ち切れ、数字が本来示す位置に爆弾はないものとします。

<反転マス>



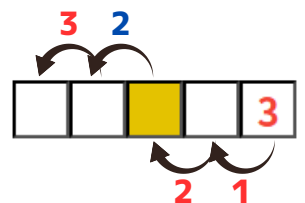
このマスを踏むと、数字消費なしで1マス戻り、それ以降数える方向を反転させます。

<ループマス>



このマスを踏むと、数字消費なしで反対側のループマスの隣に移動します。数える方向は変わりません。

<ジャンプマス>



このマスを踏むと、数字消費なしで1マス先に進みます。数える方向は変わりません。