# ノイマン・ゼロ 操作説明書

1. ) (

### ゲームの概要

ー言で言うと<u>マインスイーパもどき</u>です。 数字は最初からすべて公開されており、数字の 分上下左右に進んだ先に<u>必ず</u>爆弾があります。 作業要素が強いですが、思いのほかギミックに 翻弄される奥深いゲームに仕上がっていると思います。 2.

#### モードについて

厳しい時間制限の中で正解マスを見つける <u>NORMAL MODE</u>と、制限時間なしで集中力の限 界に挑戦する<u>UNLIMITED MODE</u>の2種類があり ます。

初心者の方はまずUNLIMITED MODEから始めてみましょう。

3.

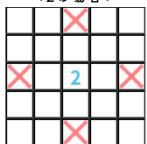
## マスの数え方

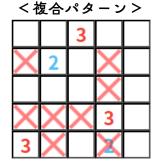
盤面に書いてある数字の分、上下左右4方向にす ごろくのように進み、数字を消費しきって止ま ったマスが爆弾マスとなります。

全部の数字に対して同じ操作を行い、<u>爆弾マスにならなかったマス</u>(数字が書いてあるマスも含む)を全てクリックして選択してください。 一度選択すると<u>取り消すことはできません</u>。

以下の例で<mark>×になっていない場所</mark>には爆弾がないのでクリックしなければなりません。

<2の場合>





4.

# 時間と点数について

制限時間が来るか確定ボタンが押されると、正誤判定が行われます。

正解(爆弾のないマスを選択)

・・・1っにっき<u>+10点</u>

未選択(爆弾のないマスなのに未選択)

・・・1つにっき-<u>5点</u>

不正解(爆弾のあるマスを誤選択)

・・・1っにっき<u>-15点</u>

以上に基づいた合計の点数がそのラウンドでの 得点となり、<u>O未満だとゲームオーバー</u>です。 O以上の得点を得ることができれば、次のステー ジからマス数が増えます。

なお、正解数が1以上で未選択と不正解が0であれば<u>パーフェクト2倍ボーナス</u>が付与されます。 また、ラウンドごとの累計得点は総合得点と呼ばれ、ハイスコアが記録されます。

NORMAL MODEでの制限時間は、<u>(外枠を除く</u> <u>マス数)×2</u>という式で計算されます。

<u>+10秒ボタン</u>を押すと、10点を失う代わりに制限 時間が10秒延長されます。

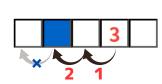
5.

## 特殊マス

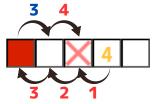
マスを数える途中で、<u>背景に色のついたマス</u>を踏むとギミックが発動します。マスの色によって以下のように処理してください。

※スペースの関係上、本来は4方向に数字の効果が発生しますが、左方向への効果のみ示しています。

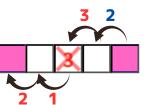
#### く吸収マスト



このマスを踏むと、 その方向への数字の 効果は打ち切られ、 数字が本来示す位置 に爆弾はないものと します。 <反転マス>



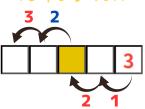
このマスを踏むと、 数字消費なしで1マ ス戻り、それ以降数 える方向を反転させ ます。 **<ループマス>** 



このマスを踏むと、 数字消費なしで反対 側のループマスの隣 に移動します。 数える方向は変わり

ません。

くジャンプマス>



このマスを踏むと、 数字消費なしで1マ ス先に進みます。 数える方向は変わり ません。