



Реактивное программирование. RxJs



Introduction



Охрименко Дмитрий МСТ

- _okhrimenko
- f dmitriy.okhrimenko
- https://goo.gl/eeTdMv



MCID: 9210561

Тема урока

Реактивное программирование. RxJs



План урока

Что такое реактивное программирование RxJS в Angular Создание Observable Примеры использование разных методов Observable



Реактивное программирование



Реактивное программирование — программирование с использованием асинхронных потоков.

Асинхронный поток – последовательность событий упорядоченных по времени.

Все может быть **асинхронным потоком** – событие click происходящее при нажатии на кнопку, массив значений, ответ, который вернул сервер.

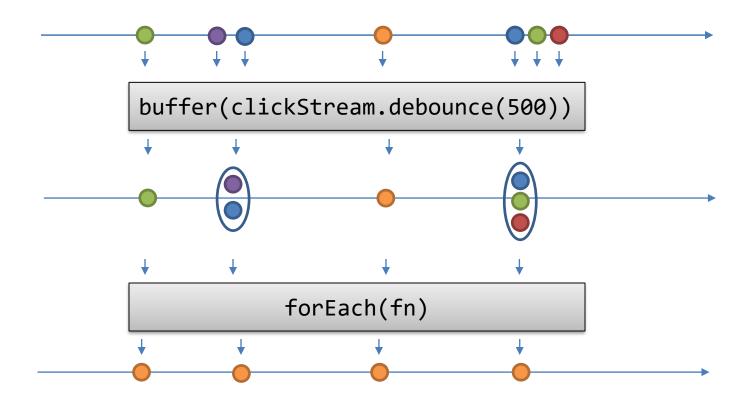
С помощью набора инструментов можно создавать, комбинировать и фильтровать потоки.

http://reactivex.io/



Использование RxJs

```
let clickStream = Observable.fromEvent(btn, "click");
clickStream.buffer(clickStream.debounce(500)).forEach(fn);
```





Создание Observable

```
new Observable(function (observer) {
    // оповещение наблюдателя
    observer.next(value); // новое значение
    observer.error(value); // ошибка
    observer.complete(); // поток завершился
})
```



Подключение RxJS

```
TS rx-js.operators.ts *

1   import 'rxjs/add/observable/throw';
2   import 'rxjs/add/operator/catch';
3   import 'rxjs/add/operator/map';
4   import 'rxjs/add/operator/toPromise';
```

Файл с импортами всех необходимых методов для Observable

Подключение rx-js.operators в app.component.ts

Сравнение размера директории dist

Замер скорости компиляции и размера скомпилированного приложения. Команда **ng build --prod**

- 1. Приложение с использованием импорта rxjs/RX
- 2. Приложение с использованием только необходимых методов

Приложение	Скорость компилции	Размер
1	12 600 ms	522 Kb
2	8 100 ms	302 Kb



Спасибо за внимание! До новых встреч!



Дмитрий Охрименко МСТ



MCID: 9210561

Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения















