# Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Самарский национальный исследовательский университетимени академика С.П. Королева»

Институт информатики и кибернетики

Отчет по курсовой работе "Технологии программирования"

Выполнили: студенты группы № 6301-030301D: Мотыгин В.В. Бурцев Е.С.

Проверил: Белоусов А.А.

# СОДЕРЖАНИЕ

Введение	3
Краткое описание	3
Цель	3
План реализации проекта.	3–4
Сценарии использования системы с бизнес-целями, бизнес-задачам и пользовательскими сценариями	
Описание архитектуры проекта	4
Тестирование системы	4
Исходный код бота	4
Заключение	4

### ВВЕДЕНИЕ

В данной курсовой работе в качестве предметной области был выбран телеграм-бот, который представляет собой систему накопления баллов магазина.

### Краткое описание

- 1. При подписке на бота пользователю автоматически начисляется уровень 1.
- 2. Бот предоставляет список условий и соответствующих наград за выполнение каждого условия.
- 3. Пользователь может сообщить боту о выполнении условия, указав соответствующий код или команду.
- 4. Бот проверяет, соответствует ли действие условию, и начисляет пользователю соответствующее количество опыта.
- 5. Пользователь может проверить свой текущий уровень и количество опыта, набранное им до этого момента.

Данный бот сможет обеспечить хорошую рекламу для привлечения клиентов, что поспособствует увеличению прибыли магазина.

**Цель:** создание телеграм-бота (системы накопления) для продвижения магазина.

Бот должен соответствовать следующим требованиям:

- иметь понятный интерфейс бота;
- иметь систему начисления баллов
- иметь ссылки на сайты или соцсети магазина;
- делать рассылки об акциях и специальных предложениях;
- иметь раздел контактов и адресов.

#### План реализации проекта

- 1. Формирование цели 8.11.2023
- 2. Сценарии использования системы с бизнес-целями, бизнес-задачами

ипользовательскими сценариями - 20.11.2023

- 3. Описание архитектуры проекта 20.11.2023
- 4. Написание кода 21.11.2023-01.12.2023
- 5. Тестирование системы 25.11.2023-01.12.2023
- Оформление отчета -20.12.2023

Общее время выполнения проекта: до 20.12.2023, пунктов - по установленным датам в требованиях.

# Сценарии использования системы с бизнес-целями, бизнес-задачами и пользовательскими сценариями

Бизнес цели

Привлечение новых клиентов программами лояльности, рекламы новых предложений, акций и скидок.

Роли пользователей:

- Новый клиент
- Зарегистрированный клиент

Сценарии:

BG1 Повышение прибыли путем привлечения новых клиентов, Регистрация

Я как новый клиент хочу зарегистрироваться в программе лояности

Захожу в беседу с ботом

После его активации ,нажимаю в интерфейсе на значок меню

В появившемся меню выбираю пункт "регистрация"

Вожу свои данные

BG2 Повышение прибыли путем активной работы с зарегистрироваными клиентами путем программ лояльности и персональных скидок.

• Проверка баланса

Я как зарегистрированный клиент хочу узнать баланс накопленных бонусов

Нажимаю в интерфейсе на значок меню

В появившемся меню выбираю пункт баланс

В ответном от бота сообщение я вижу свой баланс

• Рассылка акций и предложений Я как зарегистрированный клиент хочу получать уведомления о новых

Акциях и скидках

Нажимаю в интерфейсе на значок меню

В появившемся меню выбираю пункт уведомления

Я подписан на рассылку

### Описание архитектуры проекта

### 1) Создание Telegram bota с помощью BotFather.

BotFather — это бот, который поможет быстро зарегистрировать нового бота в Telegram и получить API-токен для привязки к конструктору. **API-токен** - уникальный идентификатор, который подтверждает, что программа принадлежит вам. С его помощью можно привязать бота к разным конструкторам и управлять им.

**2**) pyTelegramBotAPI 4.14.0 - для настройки желаемого функционала нашего бота .

Простая, но расширяемая реализация на Python для Telegram Bot API.

# 3)Python.

С помощью Python мы будем реализовать нашего бота используя функционал pyTelegramBotAPI.

# 4) SQLite- для хранения данных пользователей.

SQLite – компактная встраиваемая СУБД. Слово «встраиваемый» означает, что SQLite не использует парадигмы клиент-сервер, то есть движок SQLite не является отдельно работающим процессом, с которым взаимодействует программа, а представляет собой библиотеку, с которой программа

компонуется, и движок становится составной частью программы. Таким образом, в качестве протокола обмена используются вызовы функций (API) библиотеки SQLite. Такой подход уменьшает накладные расходы, время отклика и упрощает программу. SQLite хранит всю базу данных (включая определения, таблицы, индексы и данные) в единственном стандартном файле на том компьютере, на котором исполняется программа.