

Technologie webowe w aplikacjach Internetu rzeczy II (Projekt)

1. Temat

Inteligentny parking

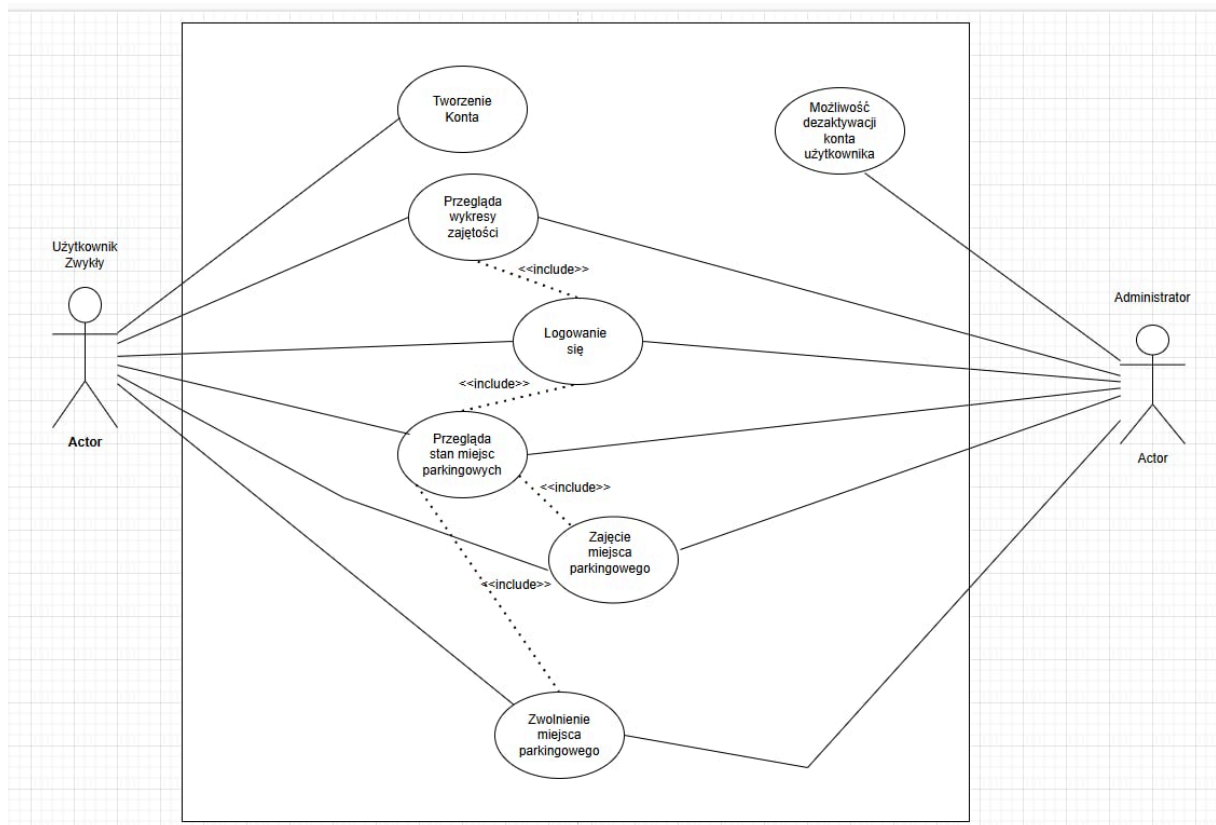
2. Skład zespołu

Bartłomiej Podlewski [36403]

Dawid Osak [36400]

3. Opis

Diagram przypadków użycia



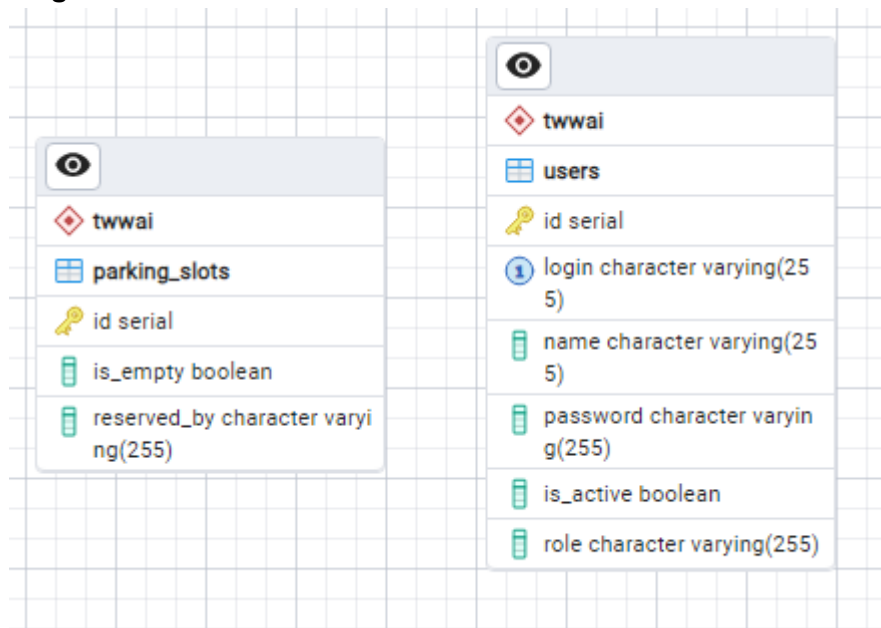
Opis architektury:

- **Frontend (React)**
Z poziomu użytkownika jest możliwość zajmowania/zwalniania miejsc parkingowych. Użytkownik z rolą administratora może wygasić konta użytkowników. Komunikacja z backendem odbywa się przez HTTP.
- **Backend (Java + Spring)**
Obsługuje żądania z frontendu, filtruje czy żądanie jest autoryzowane za pomocą JWT. Zarządza logiką biznesową i komunikuje się z bazą.

Controller – obsługa żądań http
Service – logika biznesowa
Repository – interakcja z bazą poprzez JPA/Hibernate

- Baza danych (PostgreSQL)

Diagram ERD



Opis API (<http://host:8080/api/v1>)

@GET

/users/{login} – zwraca użytkownika na podstawie loginu
/users/role – zwraca rolę użytkownika na podstawie tokenu
/users/all – zwraca listę użytkowników

@POST

/auth/register – wprowadzanie użytkownika do bazy, zwraca token

```
{
  "name": "...",
  "login": "...",
  "password": "..."
}
```

/auth/authenticate – autentykacja użytkownika, zwraca token

```
{
  "login": "...",
  "password": "..."
}
```

/parking-slots/create – tworzy miejsce parkingowe w bazie

@PUT

/users/{login}/toggleActive – zmiana stanu aktywności konta użytkownika

/parking-slots/{id}/occupy – zajmuje wybrane miejsce parkingowe

/parking-slots/occupy – zajmuje pierwsze wolne miejsce

/parking-slots/release – zwalnia miejsce zajęte przez użytkownika

Zabezpieczenia

Dostęp publiczny

/api/v1/parking-slots/state

/api/v1/auth/**

Wymagana rola ADMIN

/api/v1/users/{login}/toggleActive

Wszystkie inne wymagają AUTENTYKACJI (AUTH – Bearer Token)