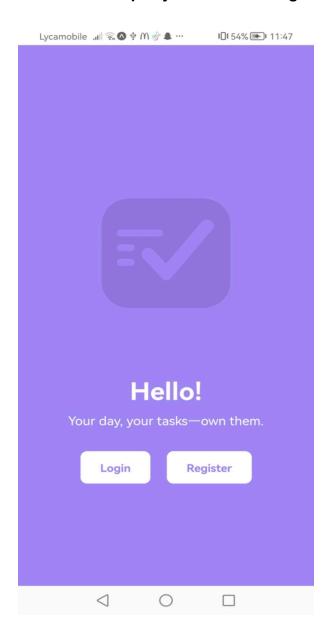
# Zaawansowane programowanie systemów mobilnych II Końcowa aplikacja (Projekt)

## 1. Skład zespołu

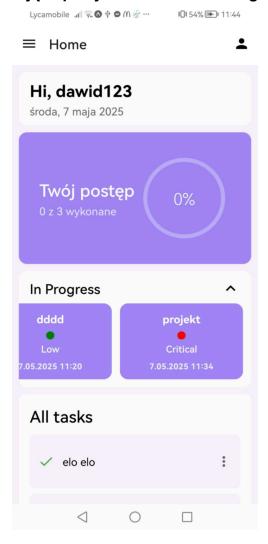
Dawid Osak, 36400

# 2.Zrzuty oraz opis funkcjonalności obecnej aplikacji:

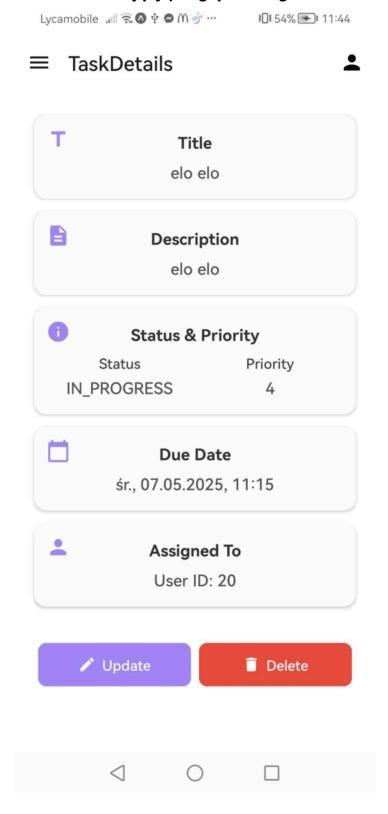
-Ekran powitalny która umożliwia przejście na ekran logowania lub rejestracji:



-Ekran główny aplikacji umożliwiająca ogólny przegląd zadań oraz ich status a także umożliwiająca przejście na ekran szczegółów zadania.



## -Ekran umożliwiający podgląd szczegółów zadania



# -Ekran umożliwiający dodanie nowego zadania:

=Krar	n umożliwiający dodanie	e nowego zadania
Lyc	amobile "III 🛜 🐧 🕈 🗥 💣 ···	<b>1</b> 1:44 <b>★</b> 1 11:44
=	AddTask	•
	Add New T	ask
Titl	е	
р	rojekt	

# projekt

Description



# Priority (1-5)

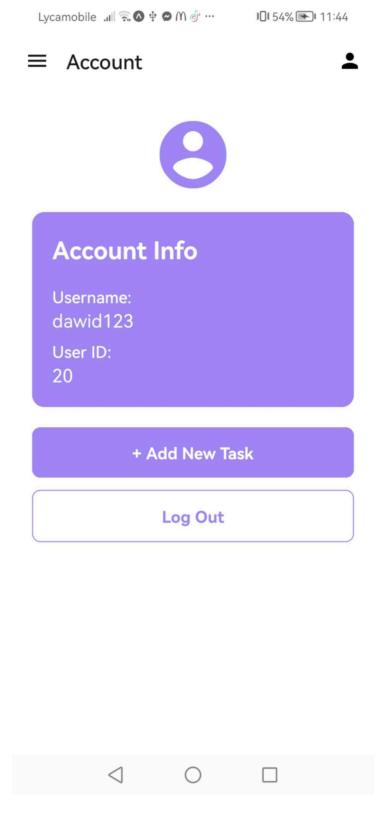
4

### Due Date

2025/05/07 11:34

# Add Task

## -Ekran umożliwiający wylogowanie i podgląd danych użytkownika



# -Ekran logowania

	amobile 📶 🛜 🐼 🤄	• ■ W @	12:00 € 12:00	
		Log in		
	Username			
-	Oscillanic			
_	Enter your us	ername		
				)
	Password			
01	Enter your pa	assword		
		Log in		
	Don	't have accou	unt?	
ſ		Register		
		0		

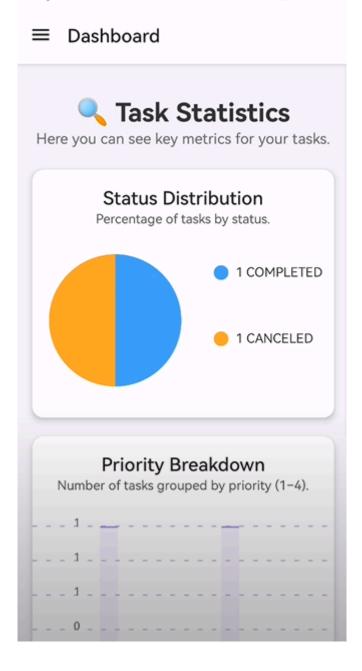
# -Ekran rejestracji

Lyc	amobile ,,   🧖 🐧 ‡ ♣ M 💣 ··· 3 1 56% 🕟 12:00
	Register
	Email
~	Enter your email
	Username
•	Enter your username
	Password
От	Enter your password
	Register
	Already have account?
	Log in
	< ○ □

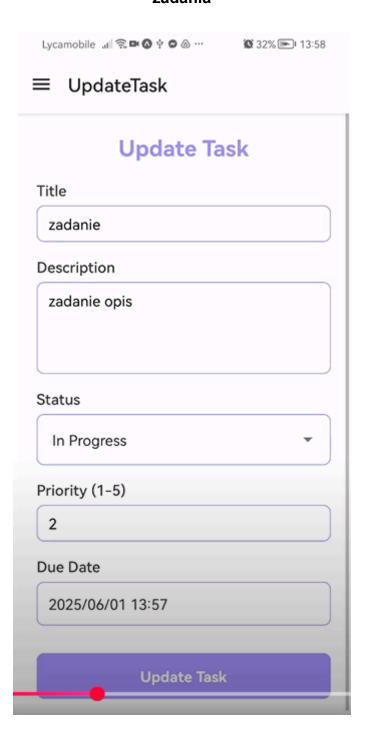
### -Ekran Dashboard służący jako podgląd do statystyk zadań

**13** 32% **■** 13:59

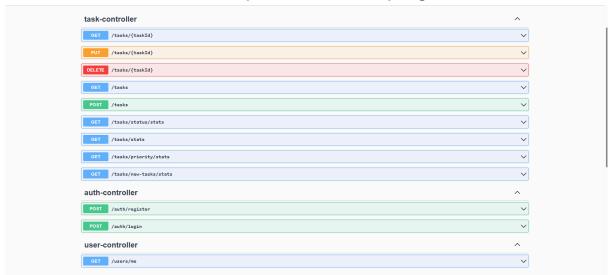
Lycamobile all 🛜 🗷 🛇 💠 🗢 🕾 ...



# -Ekran update task umożliwiający zmianę wartość aktualnego istniejącego zadania



#### Lista endpointów serwera Spring:



### Struktura przekazywanych danych:

```
Schemas
JwtResponse ✓ (
 LoginRequest ✓ {
 UserProfileDto ✔ {
```