

**Московский государственный технический
университет им. Н.Э. Баумана**

Факультет «Информатика и системы управления»
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»

Отчет по лабораторной работе №6
«Разработка бота для Telegram с использованием языка Python»

Выполнил:
Студент группы ИУ5-32Б:
Секретов Кирилл
Подпись и дата:

Проверил:
преподаватель каф. ИУ5
Гапанюк Ю.Е.
Подпись и дата:

Москва, 2022 г.

Описание задания

Разработайте простого бота для Telegram. Бот должен использовать функциональность создания кнопок.

Текст программы

```
import telebot
import random
from telebot import types
bot = telebot.TeleBot('INSERT TOKEN')
user_list=[]

def roll(mod):
    a=[128526, 127814, 127826, 128081, 128701, 128574, 128181, 128186]
    first = '|' + chr(random.choice(a)) + '|' + chr(random.choice(a)) + '|' + chr(random.choice(a)) + '|'
    second = '|' + chr(random.choice(a)) + '|' + chr(random.choice(a)) + '|' + chr(random.choice(a)) + '|'
    third = '|' + chr(random.choice(a)) + '|' + chr(random.choice(a)) + '|' + chr(random.choice(a)) + '|'
    b=[first, second, third]
    fin=0
    for i in b:
        print(i, '\n')
        if '👁' in i:
            fin += 500 * mod
        elif '👑' in i:
            fin += 100 * mod
        elif '👉' in i:
            fin += 75 * mod
        elif '👊' in i:
            fin += 50 * mod
        elif '🎲' in i:
            fin += 25 * mod
        elif '🐱' in i:
            fin += 15 * mod
        elif '👉' in i:
            fin += 10 * mod
        elif '👊' in i:
            fin += 5 * mod
        elif '👊' in i or i.count('👊')==2:
            fin += 2 * mod
    return fin, first, second, third
#print(roll(1),chr(128526), chr(127814), chr(127826), chr(128081), chr(128701), chr(128574),
chr(128181), chr(128186))

@bot.message_handler(commands=['start'])
def priv(message):
    if message.from_user.id not in user_list:
        user_list.append(message.from_user.id)
        print(user_list)
        data='play'+ '|' + '300'
        keyboard = types.InlineKeyboardMarkup()
```

```

callback_button = types.InlineKeyboardButton(text="Начать подъем $$$", callback_data=data)
keyboard.add(callback_button)
bot.reply_to(message, "Приветствую {first} \nЯ - бот казино-веселые картинки с денежной
ставкой \nДля начала игры нужно нажать на кнопку с размером ставки \nПриветственный бонус:
100руб".format(first=message.from_user.first_name))
bot.send_message(message.chat.id, '\nСписок победных комбинаций: \n|🎰|🎰|🎰| X
500\n|🎰|🎰|🎰| X 100\n|🎰|🎰|🎰| X 75\n|🎰|🎰|🎰| X 50\n|🎰|🎰|🎰| X 25\n|🎰|🎰|🎰| X 15\n|🎰|🎰|🎰| X
10\n|🎰|🎰|🎰| X 5\n|🎰|🎰|🎰| X 2\n|🎰|🎰|🎰| X 1\n|🎰-любой символ', reply_markup=keyboard)
print('first')

```

```

@bot.callback_query_handler(func=lambda call: True)
def query_handler(call):
    if call.from_user.id not in user_list:
        bot.send_message(call.from_user.id, 'Для начала работы с ботом напишите /start')
        return
    data = call.data.split('|')[0]
    money = call.data.split('|')[1]
    if data == 'play':
        keyboard = types.InlineKeyboardMarkup()
        main='main|'+str(money)
        one='one|'+str(money)
        two = 'two|'+str(money)
        five = 'five|'+str(money)
        callback_button = types.InlineKeyboardButton(text="помощь", callback_data=main)
        callback_one = types.InlineKeyboardButton(text="Спин 1руб", callback_data=one)
        callback_two = types.InlineKeyboardButton(text="Спин 2руб", callback_data=two)
        callback_five = types.InlineKeyboardButton(text="Спин 5руб", callback_data=five)
        keyboard.add(callback_one, callback_two, callback_five, callback_button)
        bot.send_message(call.message.chat.id, 'Ну что, начинаем□□□??\nТвой баланс:
{money}руб'.format(money=money),reply_markup=keyboard)
    elif data == 'main':
        keyboard = types.InlineKeyboardMarkup()
        play='play|'+str(money)
        callback_play = types.InlineKeyboardButton(text="Начать подъем $$$ \n", callback_data=play)
        keyboard.add(callback_play)
        bot.send_message(call.message.chat.id, "Я - бот казино-веселые картинки с денежной ставкой
\nДля начала игры нужно нажать на кнопку с размером ставки\nТвой баланс:
{money}руб".format(money=money))
        bot.send_message(call.message.chat.id, '\nСписок победных комбинаций: \n|🎰|🎰|🎰| X
500\n|🎰|🎰|🎰| X 100\n|🎰|🎰|🎰| X 75\n|🎰|🎰|🎰| X 50\n|🎰|🎰|🎰| X 25\n|🎰|🎰|🎰| X 15\n|🎰|🎰|🎰| X
10\n|🎰|🎰|🎰| X 5\n|🎰|🎰|🎰| X 2\n|🎰|🎰|🎰| X 1\n|🎰-любой символ', reply_markup=keyboard)
    elif data == 'one':
        ko=1
        numb(data, money, ko, call)
    elif data == 'two':
        ko = 2
        numb(data, money, ko, call)
    elif data == 'five':
        ko = 5
        numb(data, money, ko, call)
    bot.edit_message_reply_markup(call.message.chat.id, call.message.message_id)
def numb(data, money, ko, call):
    money = int(money)
    kol, first, second, third = roll(ko)

```

```

nmoney = money
if money - ko + kol <= 0:
    money = 0
    keyboard = types.InlineKeyboardMarkup()
    main = 'main|' + str(money)
    callback_button = types.InlineKeyboardButton(text="помощь", callback_data=main)
    keyboard.add(callback_button)
    print(money)
    bot.send_message(call.message.chat.id, 'АХАХААХА деньги кончились😞😞😞 Донать мне в
вк😞😞😞', reply_markup=keyboard)
    return
money = money - ko + kol
win = '-'
if nmoney > money:
    luck = 'Неудача 😞 Попробуй еще!'
else:
    luck = 'Победа 🎰🎰🎰'
    win = money - nmoney

keyboard = types.InlineKeyboardMarkup()
main = 'main|' + str(money)
one = 'one|' + str(money)
two = 'two|' + str(money)
five = 'five|' + str(money)
print(money)
callback_button = types.InlineKeyboardButton(text="помощь", callback_data=main)
callback_one = types.InlineKeyboardButton(text="Спин 1руб", callback_data=one)
callback_two = types.InlineKeyboardButton(text="Спин 2руб", callback_data=two)
callback_five = types.InlineKeyboardButton(text="Спин 5руб", callback_data=five)
keyboard.add(callback_one, callback_two, callback_five, callback_button)
bot.send_message(call.message.chat.id,
                  '{luck}\n\n{first}   Ставка: {ko}\n{second}   Выигрыш: {win}\n{third}   Баланс:
{money}'.format(ko = ko, win = win, money=money, first=first, second=second,
                  third=third, luck=luck), reply_markup=keyboard)

@bot.message_handler(content_types=['text'])
def get_text_messages(message):
    if message.text.lower() == 'привет':
        bot.send_message(message.from_user.id, 'Че здороваешься, слоты не ждут 🎰🎰🎰')
    if message.text.lower() == 'пока':
        bot.send_message(message.from_user.id, 'Пока, но я знаю, что ты вернешься 😊')

bot.polling(none_stop=True)

```

Пример работы

