

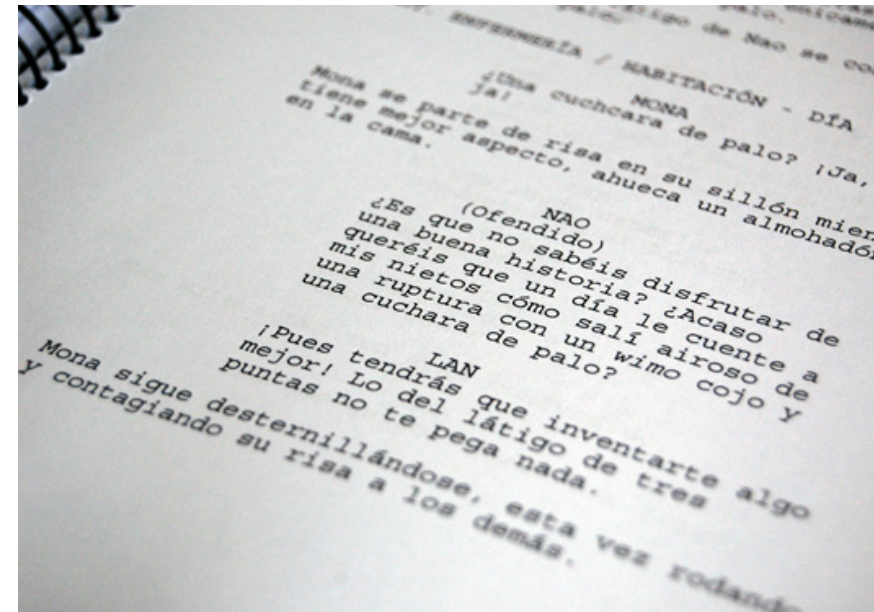


# Guiones

**Introducción**

# Definición

El guion es un texto que establece tanto el contenido como todas las indicaciones necesarias para que un programa audiovisual o una historieta se realicen.





# Tipos de Guiones

Guion Radial

Guion Teatral

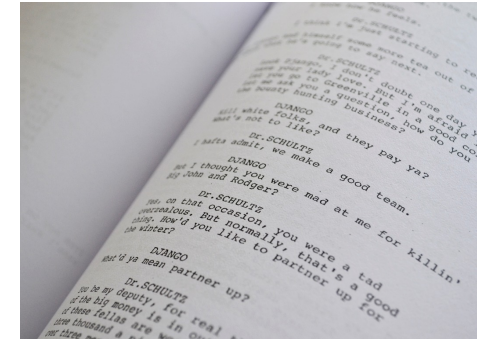
Guion Audiovisual

Guion Multimedia

Guion Literario

Guion Técnico

Guion Gráfico



ESC.	PLANO	IMAGEN	AUDIO
1	1	El tipo el edificio de la casa.	El tipo el edificio de la casa.
2	2	El tipo el edificio de la casa.	El tipo el edificio de la casa.
3	3	El tipo el edificio de la casa.	El tipo el edificio de la casa.
4	4	El tipo el edificio de la casa.	El tipo el edificio de la casa.
5	5	El tipo el edificio de la casa.	El tipo el edificio de la casa.
6	6	El tipo el edificio de la casa.	El tipo el edificio de la casa.



# Conocimientos Implícitos



1. Narrativa
2. Planos cinematográficos
3. Movimientos de cámara
4. Angulaciones de cámara
5. Técnicas de rodaje
6. Montaje
7. Composición

# Narrativa audiovisual



Facultad y capacidad de que disponen las imágenes audiovisuales para construir discursos cuyo significado es la historia.

Referente 1

# Planos, Movimientos y Angulaciones de Cámara



Es importante manejar los conceptos de composición, movimientos y angulación de cámara ya que el guion finalmente se debe plasmar de manera visual.

Referentes 2 y 3

# Montaje y edición



Se debe tener conocimiento sobre las leyes, técnicas de montaje y conocimiento técnico, ya que rodaje y montaje son procesos que están relacionados entre si.

Referentes 4 y 5

# Fases de un proyecto audiovisual

- Pre-producción
- Producción
- Post-producción