|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| http://www.ufrpe.br/uag/images/stories/sem%20ttulo2.jpg | **UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO**  UNIDADE ACADÊMICA DE GARANHUNS  Av. Bom Pastor, s/n – Boa Vista – CEP 55292-270 Garanhuns, PE | **F:\UAG logo.jpg** |

**Curso: Bacharelado em Ciência da Computação.  
Disciplina: Programação Orientada à Objetos.   
Professora: Thaís Alves Burity Rocha.**

**1. Equipe**

Caio Cezar Alves da Silva

Matheus Machado Vieira

**2. Tema**

Gerenciamento de Petshop

**3. Descrição do sistema**

O sistema será uma automação comercial, que gerencia e automatiza todos os processos de uma loja com foco em produtos e serviços para animais, é voltado para lojas físicas e tem o objetivo de ser intuitivo e fácil de aprender a usar suas funções. O sistema em questão irá gerenciar os serviços oferecidos, produtos (para controle de estoque e vendas), agendar banho e tosa (o funcionário poderá verificar datas disponíveis e horários) e efetuar vendas.

Escolhemos este tema pensando sempre na implementação das ferramentas abordadas na disciplina, usar conhecimentos adquiridos e modularizar de acordo com novos aprendizados, chegamos em comum acordo sobre como fazer um sistema que use os conceitos de POO e diante os temas que foram levantados o Petshop foi um dos que mais imaginamos essas ferramentas operando em harmonia, dessa forma, o sistema visa facilitar a organização para o administrador do Petshop e seus funcionários.

O sistema irá possuir dois funcionários, um padrão que pode cadastrar produtos, efetuar vendas e agendamentos, o outro será o administrador que basicamente recebe todo acesso ao funcionamento do sistema. Como o foco do sistema é a usabilidade e a aplicação dos conceitos de POO, teremos um sistema completo e com interface amigável que irá atender as simples necessidades de um pequeno estabelecimento.

Dentre as funcionalidades, tem-se um sistema basico de vendas, o qual usa algumas informações do cliente (por questṍes fiscais), produto e data. O sistema de produtos, o qual tem algumas funcionalidades usadas no sistema de vendas, é um simples controle de estoque, apenas adicionando ou removendo produtos de forma geral.

O sistema de agendamento, de forma geral, contém uma listagem de serviços com suas devidas informações. Também funciona como uma abstração fisica, nesse caso de uma agenda, onde são gravadas as informações do cliente, animal que deve receber os cuidados, e serviço escolhido.

**4. Backlog**

|  |  |
| --- | --- |
| **Funcionalidade** | **Responsável** |
| Login (100%) | Matheus |
| CRUD Serviços (100%) | Matheus |
| CRUD Produtos (100%) | Caio e Diego |
| CRUD Agendamentos (100%) | Caio e Matheus |
| Vender Serviço ou Produto (100%) | Caio, Matheus e Diego |

Mudanças em relação a E2:

Hotelzinho cancelado

Cartão de vacina cancelado

Cartão fidelidade cancelado