

Herramientas, modelos y procesos de Gestión del proyecto:

Para observar el progreso de las tareas asignadas se usará el modelo kanba, se implementará en el github usando la nueva herramienta para la gestión de proyectos.

Para refinar las funcionalidades se generará un documento de especificación de requisitos (ER).

Para refinar los requisitos se generará una matriz de trazabilidad de los requisitos.

Para los diagramas arquitectónicos, flujos, secuencias e interacciones del sistema y los componentes se usará la definición UML, la decisión de reflejar el sistema corresponderá al líder del equipo respectivo.

Para el modelado de la base de datos se usarán los modelos de diagramado Entidad-Relación, si el líder decide usar otro diagrama, deberá especificar cuál junto con una descripción técnica de cómo debe entenderse ya que de no usar los modelos relaciones no estaría cumpliendo con el estándar de enseñanza de la uady en el momento que es escribe este documento, Febrero de 2022.

Para las pruebas de flujo y usabilidad del sistema se creará un equipo entre 3 a 6 personas para realizar las pruebas y herramientas correspondientes, se exhorta enfáticamente a utilizar figma para el diseño de alta fidelidad final.

Manejo de riesgos:

Cada equipo generará sus propias actividades de pruebas unitarias.

Antes de que un modulo esté completo, deberá crearse una revisión por parte de un equipo diferente al que desarrollo la implementación y el equipo que auditó deberá entregar sus comentarios técnicos en una hoja con membrete de los miembros y fecha.