

Cahier des charges : Site Web Ryoken Esport

Contexte et présentation du projet :

Contexte : Permettre à Ryoken Esport d'avoir une meilleure visibilité et présenter la structure et ses membres

Contexte : Créer un site Web avec base de données

Besoins et contraintes liés au projet :

Besoins fonctionnel : Avoir une page des présentations pour les membres (Gérer les membres , les supprimer , modifier , ajouter) , un système de messagerie , une page de shop , ces fonctionnalités doivent être modifiable et accessible par les administrateurs du Site.

Contraintes : Développement HTML , CSS , PHP , Javascript pour le site et soumission et hébergement du site web à la charge du prestataire.

Demande :

Résultat attendus : Permettre un affichage des membres de l'association grâce à la base de donnée et pouvoir gérer les membres :

- Ajouter un membre
- Supprimer un membre
- Modifier un membre
- Gérer les demandes d'adhésion
- Lister les membres

Pouvoir avoir un système de messagerie en bas de page afin que les personnes puissent communiquer avec des admins du site web , ces messages doivent être consultables par les administrateurs et supprimable

Avoir une page shop afin d'accéder aux objets vendus par l'association

Vue En général du contenu des pages du site web :

Le site doit être composé de plusieurs pages

La page principale : A pour but de présenter la structure , leur but .. Le pied de page doit contenir un système de message et peut être accessible par l'administrateur du site grâce à une page **Messages** , afin d'être administrateur l'utilisateur doit se connecter grâce à **un système de login** qui lui donnera accès au compte admin.

Un Shop : L'utilisateur doit avoir accès aux "objets" vendus par l'association via une page les présentant . Vendu par oneXwear

Présentation des membres : Présentation des membres avec une photo , nom , prénom , âge , rôle dans la structure et une présentation .

L'administrateur(s) peut consulter les membres grâce à une page **liste adhérents** mais également gérer les membre grâce à une page dont il a accès :

- Ajouter un membre
- Supprimer un membre
- Modifier un membre