

Zusammenfassung Tag 16

Worum geht es in diesem Abschnitt

- **Internationalisierung**
 - Programm so designt das es mit mehreren Sprachen umgehen kann
 - Häufig als i18n bezeichnet
- **Lokalisierung**
 - Übersetzungsdateien / Programm in andere Sprache testen
 - Häufig als l10n
- **Locales (LC_ALL, LC_*,...)**
 - Dateien, hinterlegt z.B. abkürzung Wochentage, Trennung Zahlen, usw...
- **Zeitzone des Systems unter Linux**
 - Benutzer können unterschiedliche Zeitzonen haben
- **Kodierungen von Dateien**
 - UTF-8, ASCII, Unicode, ISO-8859
 - Ist wichtig unter anderem für Umlaute

Locales und LC_ALL

- **date**
 - gibt das Datum aus
- **LC_ALL="en_US.utf-8" date**
 - gibt das Datum mit dem Local en_US.utf-8 aus
 - Zuerst die Sprache, In Großbuchstaben das Land, zuletzt Kodierungen
- **Unter Ubuntu sind nicht alle Locals vorhanden.**

Es müssen einige aktiviert werden um sie zu benutzen

 - Unter CentOS sind alle locals bereits aktiviert
- **/usr/share/i18n/SUPPORTED**
 - Alle locals hinterlegt die generiert werden können
- **sudo locale-gen "bg_BG.UTF-8"**
 - generiert das local bg_BG mit der Codierung UTF-8
 - danach *sudo update-locale* zum Aktualisieren der locals

LC Time, LC NUMERIC, date und printf

- **env | grep "LC"**
 - gibt alle Umgebungsvariablen mit dem namen LC aus
- **export LC_Time="bg_BG.utf-8"**
 - überschreibt die Umgebungsvariable für LC_Time
 - Datum wird dann in der Bulgarischen Schreibweise ausgegeben
- **printf**
 - Befehl zum ausgeben
 - selbiger Befehl wie bei c (selbe Parameter)
- **printf "%.2f" 100000**
 - gibt die Zahl mit 2 Nachkommastellen aus
- **printf "%'.2f" 10000**
 - gibt folgendes aus 100.00,00
- **LC_ALL="en_US.utf-8" printf "%.2f" 100000**
 - gibt folgendes in US Schreibweise aus:
100,00.00
 - Umgebungsvariable LC_ALL wird für den Befehl auf en_US.utf-8 gesetzt
- **LC_NUMERIC**
 - Umgebungsvariable für Formatierung von Zahlen
- **export LC_NUMERIC="en_US.utf-8"**
 - setzt die Umgebungsvariable dauerhaft auf en_US.utf-8

Wie funktionieren Locales intern

- **/etc/locale.gen**
 - liste mit verfügbaren locals
 - durch auskommentieren lassen sich die locals aktivieren
(nicht empfehlenswert, besser übers tool aktivieren)
- **locale -ck LC_TIME**
 - gibt die Konfiguration für LC_TIME aus
- **locale -ck LC_NUMERIC**
 - gibt die Konfiguration für LC_NUMERIC aus

Wie werden Locale standardmässig gesetzt (Ubuntu)

- **Datei für Umgebungsvariable / locals**
 - /etc/enviroment
 - /etc/locale
 - /etc/default/locale

- ***sudo update-locale LC_TIME="bg_BG.utf-8"***
 - aktualisiert die Umgebungsvariable von LC_TIME
 - wird dann in der entsprechenden Datei geändert
- ***~/.pam_enviroments***
 - pam ()
 - Datei mit Variablen für Benutzer
 - überschreibt ggf locals
 - *nano ~/.pam_enviroments*
 - zum editieren der Datei
 - Wird von der Gui benutzt
- ***~/.bashrc***
 - *nano ~/.bashrc*
 - *export LC_TIME="bg_BG.utf-8"*
 - setzt die Variable
 - nur für die Shell

Wie werden Locale standardmäßig gesetzt (CentOS)

- ***LC_TIME="en_US.utf-8" date***
 - setzt die LC_TIME temporär auf en_US
- ***localectl status***
 - gibt die system locale aus
- ***localectl set-locale LANG=de_DE.utf8 LC_TIME=bg_BG.utf8 LC_NUMERIC=en_US.utf8***
 - setzt die Umgebungsvariablen auf die entsprechende Werte
- **Es reicht die LANG variable zu setzten**
 - andere LC_ Variablen werden dieser angepasst
- **ggf Neustart notwendig**
- ***/etc/locale.conf***
 - hier werden locals gespeichert
 - beim login wird */etc/profile.d/lang.sh* ausgeführt
dort wird *locale.conf* geladen
- **Für jeweiligen Benutzer locale Datei im Homeverzeichnis anlegen**
 - *nano ~/.i18n*
 - zum anlegen der Datei
 - dort LC_ Variable reinschreiben
 - *chmod +x ~/.i18n*

LANG, LOCALE, etc

- **\$LANG**
 - setzt alle LC Variablen
 - ist eine LC Variable spezifisch gesetzt wird der Standard wert überschrieben
- **LC_ALL**
 - überschreibt alle LC und LANG Variablen
- **yum langinstall fr_FR**
 - installiert die Übersetzung Französisch
- **LANGUAGE="fr:de:en_US:en" man**
 - ruft das Programm man auf
 - falls Französisch vorhanden ist wird es ausgegeben
 - wenn Französisch nicht vorhanden ist wird es in Deutsch ausgegeben
 - wenn Deutsch nicht vorhanden ist wird es in Englisch ausgegeben
- Unter einer GUI können Sprachen mit dem Programm Sprachen installiert werden

Zeitzone verändern (CentOS)

- **timedatectl status**
 - gibt alle Informationen zur Zeit aus. (Zeitzone usw)
- **timedatectl list-timezones**
 - gibt eine liste aller Zeitzone aus
- **tzselect**
 - Programm zur einfacheren Auswahl von Zeitzone
- **timedatectl set-timezone Europe/Berlin**
 - ändert die Zeitzone auf Berlin
- **/usr/share/zoneinfo/**
 - hier liegen Informationen zu den Zeitzone

Zeitzone verändern (Ubuntu)

- **/usr/share/zoneinfo/**
 - hier liegen Information zu den Zeitzone
- **/etc/timezone und /etc/localtime müssen angepasst werden**
- **sudo dpkg-reconfigure tzdata**
 - Befehl zur neu Konfiguration von tzdata
 - einfaches Menü um Zeitzone auszuwählen

TZ und tzselect

- **Umgebungsvariable TZ**
 - hier kann eine Zeitzone für einen Benutzer reingeschrieben werden
- **export TZ="Asia/Bangkok"**
 - setzt die Umgebungsvariable TZ

Kodierungen (Teil1) – ASCII, ISO-8859

- **Wird zur richtigen Darstellung von Zeichen benötigt**
- **ASCII**
 - Standard seit 17. Juni 1963
 - von der American Standards Association (ASA)
heutzutage: ANSI
 - 1 Zeichen besteht aus 7 bit
 $2^7 = 128$ mögliche Zeichen
 - Folgende Zeichen sind enthalten

```
!"#$%&'()*+,-./0123456789:;<=>?
@ABCDEFGHIJKLMNPQRSTUVWXYZ[\]^_
`abcdefghijklmnopqrstuvwxyz{|}~
```
 - besondere Zeichen wie z.B. Umlaute können mit ASCII nicht dargestellt werden
- **ISO-8859-1 (LATIN-1)**
 - 1 Zeichen besteht aus 8 bit
 $2^8 = 256$ mögliche Zeichen
 - Unterstützung von ASCII Zeichen
zusätzlich alle europäischen Schriftzeichen
(ä, ü, ö, ...)
- **ISO-8859-7**
 - ähnlich wie ISO-8859-1
 - andere Sonderzeichen
 - keine ä, ü, ö
dafür Ω, usw...
- **Wir müssen wissen wie eine Datei codiert ist um diese auch richtig öffnen zu können**

Kodierungen (Teil2) – Unicode, UTF-8

- **Standard mit dem Ziel alle Schriftzeichen abzudecken**
- **Aufgeteilt in 17 "Unicode-Ebenen"**
 - jede Ebene enthält bis zu 2^{16} Schriftzeichen
65.536 mögliche Schriftzeichen
- **Bisher 6 Ebenen belegt**
- **UNICODE, UTF-32**
 - Unicode braucht 32bit pro Zeichen
 - 2^{32} verschiedene Schriftzeichen
 - 4 mal so viel Speicherplatz wird benötigt wie bei ISO-8859-1
- **UTF-8**
 - Schriftzeichen haben Variable länge
 - ASCII Zeichen weiterhin 1 Byte (8bit)
 - Besondere Zeichen verwenden mehr bits
 - Ü benötigt 2 Byte (16bit)
 - Einfache Schriftzeichen brauchen weniger Speicherplatz
 - Flexible Länge ermöglicht ausreichend Platz für neue Zeichen
 - Beim Berechnen der Länge eines Textes

kann nicht mehr die Dateigröße verwendet werden
Schriftzeichen sind ja unterschiedlich lang

Kodierungen umwandeln (iconv)

- ***sudo apt-get install kate***
 - Editor mit Kodierungsauswahl
- **Unten rechts im Editor kann die Kodierung ausgewählt werden**
- ***iconv -f ISO-8859-1 -t UTF-8 umlaute.txt***
 - wandelte die Datei umlaute.txt von ISO-8859-1 in UTF-8
 - man muss die Kodierung die die Datei besitzt wissen
- ***iconv -f ISO-8859-1 -t UTF-8 umlaute.txt -o umlaute-utf8.txt***
 - wandelte die Datei umlaute.txt von ISO-8859-1 in UTF-8 und speichert diese unter umlaute-utf8.txt ab.

Nützliche Befehle:

<code>clear</code>	Bereinigt die Konsole
<code>strg+c</code>	Beendet ein Programm / unterbricht einen Befehl
<code>cat</code>	Erzeugt eine Ausgabe z.B. von einer Datei
<code>nano</code>	Einfacher Editor zum bearbeiten von Dateien
<code>commandname --help</code>	Öffnet meistens die Hilfe eines Programm
<code>man commandname</code>	Öffnet das Manual eines Programm falls vorhanden