

MATRİSLER VE DETERMİNANTLAR

Tanım 9.1. $m, n \in \mathbb{N}$ olmak üzere $m \times n$ - tane reel veya kompleks sayıdan oluşan aşağıda göstermiş olduğumuz A tablosuna **$m \times n$ tipinde matris** denir.

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}_{m \times n}$$

Bir matrisi kısaca $A = [a_{ij}]$ şeklinde gösterebiliriz. Burada $i = 1, 2, \dots, m$ ve $j = 1, 2, \dots, n$ indisleri sırasıyla matrisin satır ve sütun adreslerini göstermektedir. A matrisinin yatık konumundaki elemanlarına satır elemanları, dik konumundaki elemanlarına da sütun veya kalan elemanları denir. $m \times n$ ye de matrisin mertebesi veya tipi diyeceğiz.

Matrisleri yukarıda da gördüğümüz gibi alfabenin büyük harfleri ile göstereceğiz.

Tanım 9.2. Bütün elemanları sıfır olan matrise **sıfır matrisi** denir O ile gösterilir.

Tanım 9.3. (iki matrisin eşitliği) $A = [a_{ij}]$ ve $B = [b_{ij}]$ matrisleri aynı tipten yani satır ve sütun sayıları aynı olan iki matris olmak üzere $\forall i, j$ için $a_{ij} = b_{ij} \Rightarrow A = B$ dir denir.

MATRİSLER ARASINDA YAPILAN İŞLEMLER

1. Matrislerde Toplama ve Çıkarma İşlemleri

Tanım 9.4. $A = [a_{ij}]$ ve $B = [b_{ij}]$ aynı tipten iki matris olmak üzere $\forall i, j$ için $c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$ şeklinde tanımlanan $C = [c_{ij}]$ matrisine $A = [a_{ij}]$ ve $B = [b_{ij}]$ **matrislerinin toplamı** denir.

$$C = [c_{ij}] = [a_{ij}] + [b_{ij}] = A + B$$

şeklinde gösterilir.

Basit bir örnek verecek olursak,

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 3 & 1 \end{bmatrix} \text{ ve } B = \begin{bmatrix} 0 & 5 & 2 \\ 3 & 1 & 4 \end{bmatrix} \text{ olmak üzere,}$$

$$A + B = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 3 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 5 & 2 \\ 3 & 1 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 7 & 5 \\ 3 & 4 & 5 \end{bmatrix} = C \text{ olacaktır.}$$

2. Matrislerin Bir Skalar ile Çarpılması

Tanım 9.5. $k \in R$ veya C ve A herhangi bir matris olmak üzere, bir k skalar ile bir A matrisinin skalar çarpımından elde edilen kA matrisi, A matrisinin bütün elemanlarının k skalar ile çarpılmasından ibarettir.

Örnek 9.1.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \end{bmatrix} \text{ matrisini } 2 \text{ ile çarparsak}$$

$$2A = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 6 & 4 & 2 \\ 4 & 2 & 6 \end{bmatrix} \text{ elde edilir.}$$

3. Matrislerde Çıkarma

Tanım 9.6. $A = [a_{ij}]$ ve $B = [b_{ij}]$ matrisleri aynı tipten olmak üzere

$C = A - B = [a_{ij}] - [b_{ij}] = [a_{ij} - b_{ij}]$ matrisi, B matrisinin (-1) ile çarpılıp A matrisi ile toplamına denir.

Örnek 9.2.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \text{ ve } B = \begin{bmatrix} -2 & 4 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \text{ olmak üzere,}$$

$$A - B = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -2 & 4 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 & -4 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$$

Matrislerde Toplama Ve Skalar İle Çarpmanın Özellikleri

F_n^m , $m \times n$ tipindeki matrislerin uzayı, A, B ve $C \in F_n^m$ ve $k_1, k_2 \in F$ olmak üzere

$$1. A + B = B + A$$

$$2. A + (B + C) = (A + B) + C$$

$$3. A + 0 = 0 + A$$

$$4. A + (-A) = (-A) + A$$

$$5. k_1(A + B) = k_1A + k_1B$$

$$6. (k_1 + k_2)A = k_1A + k_2A$$

$$7. (k_1k_2)A = k_1(k_2A) = k_2(k_1A)$$

4. Matris Çarpımı

Matris çarpımı her zaman tanımlı değildir. Tanımlı olabilmesi birinci matrisin sütun sayısı, ikinci matrisin satır sayısına eşit olması ile mümkündür.

Tanım 9.7. $A = [a_{ik}]_{m \times t}$, $B = [b_{kj}]_{t \times n}$ olmak üzere

$$AB = [a_{ik}]_{m \times t} [b_{kj}]_{t \times n} = \left[c_{ij} = \sum_{k=1}^t a_{ik} b_{kj} \right]_{m \times n} = C$$

c_{ij} leri açık olarak yazarsak, $1 \leq i \leq m$, $1 \leq j \leq n$

$$c_{11} = \sum_{k=1}^t a_{1k} b_{k1} = a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} + \dots + a_{1t}b_{t1}$$

$$c_{12} = \sum_{k=1}^t a_{1k} b_{k2} = a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22} + \dots + a_{1t}b_{t2}$$

$$c_{mn} = \sum_{k=1}^t a_{mk} b_{kn} = a_{m1}b_{1n} + a_{m2}b_{2n} + \dots + a_{mt}b_{tn}$$

şeklinde hesaplanır.

Örnek 9.3.

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ -1 & 3 & 4 \\ 5 & 2 & 1 \end{bmatrix}_{3 \times 3} \text{ ve } B = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 4 & -1 \\ 0 & 5 \end{bmatrix}_{3 \times 2} \text{ matrisleri için}$$

$$A B = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ -1 & 3 & 4 \\ 5 & 2 & 1 \end{bmatrix}_{3 \times 3} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 4 & -1 \\ 0 & 5 \end{bmatrix}_{3 \times 2} = \begin{bmatrix} 8 & 1 \\ 10 & 16 \\ 18 & 8 \end{bmatrix}_{3 \times 2}$$

Matris Çarpımının Özellikleri

A , B ve C çarpılabilir matrisler olmak üzere

1. $AB \neq BA$ (Bazı özel matrisler hariç)
2. $A(BC) = (AB)C$
3. $(A+B)C = AC + BC$ (A ile B toplanabilir olmalıdır)
4. $k(AB) = (kA)B = A(kB)$

Örnek 9.4.

$A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$ olmak üzere, $A^3 + 2A^2 + 3A$ matrisini bulalım.

$$A^3 + 2A^2 + 3A = \begin{bmatrix} 74 & 62 & 80 \\ 69 & 61 & 86 \\ 66 & 62 & 88 \end{bmatrix} + 2 \begin{bmatrix} 14 & 10 & 12 \\ 11 & 11 & 14 \\ 10 & 10 & 16 \end{bmatrix} + 3 \begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 111 & 88 & 107 \\ 97 & 86 & 123 \\ 89 & 88 & 129 \end{bmatrix}$$

ALİŞTIRMALAR

1. $A = \begin{bmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 3 \end{bmatrix}$ matrisi verildiğine göre $A^4 - 2A$ matrisini bulunuz.

2. $A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 \\ 2 & 0 & 3 \\ -2 & 4 & 1 \end{bmatrix}$, $B = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 2 & -1 & 3 \\ 3 & 2 & 0 \end{bmatrix}$ ve $C = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 3 & 4 & 5 \end{bmatrix}$

matrisleri verildiğine göre ABC matrisini bulunuz.

Tanım 9.8. Satır sayısı sütun sayısına eşit olan matrislere **karese matris** adı verilir. Karese matrisin $a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn}$ elemanlarına esas köşegen elemanları veya diagonal elemanlar adı verilir.

Tanım 9.9. Bir karesel matrisin esas köşegen elemanları dışındaki elemanlarının hepsi "0" ise bu matrise **diagonal matris** denir.

$$\begin{bmatrix} a_{11} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_{22} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{bmatrix} \text{ şeklinde gösterilir.}$$

Tanım 9.10. Diagonal matriste $a_{11} = a_{22} = \dots a_{nn} = k$ ise bu matrise **skalar matris** adı verilir.

$$\begin{bmatrix} k & 0 & \dots & 0 \\ 0 & k & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & k \end{bmatrix} \text{ şeklinde gösterilir.}$$

Tanım 9.11. Skalar matriste özel olarak $k = 1$ alınırsa elde edilen matrise **birim matris** denir. Eğer matris $n \times n$ tipindeyse I_n ile gösterilir.

$$I_n = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix}_{n \times n}$$

Özel olarak;

$$I_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad I_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ şeklinde gösterilir.}$$

Tanım 9.12. Bir karesel matrisin esas köşegen elemanlarının altındaki elemanların hepsi 0 ise bu matrise **üst üçgensel**, esas köşegen elemanlarının üstündeki elemanların hepsi 0 ise bu matrise **alt üçgensel** matris denir.

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} a_{11} & 0 & \dots & 0 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

Üst üçgensel

Alt üçgensel

Örnek 9.5.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 3 \end{bmatrix} \text{ olmak üzere } A^2 + 2A - 5I_3 = ?$$

$$A^2 = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 4 & -2 \\ 1 & 1 & 4 \\ 4 & 2 & 8 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 4 & -2 \\ 1 & 1 & 4 \\ 4 & 2 & 8 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 & 4 & -2 \\ 0 & 2 & 2 \\ 2 & 0 & 6 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -5 & 0 & 0 \\ 0 & -5 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 & 8 & -4 \\ 1 & -2 & 6 \\ 6 & 2 & 9 \end{bmatrix}$$

DETERMINANT

Determinant alma işlemi aşağıda vereceğimiz üç kurala göre hesaplanır.

1. Sarrus Kuralı
2. Laplace Açılımı
3. Determinantın özelliklerinden faydalanarak elemanter operasyonlar ile hesabı

1. Sarrus Kuralı

Bu kural 2×2 tipindeki ve 3×3 tipindeki matrislerin determinantında aşağıdaki gibi çaprazlama işlemi yapılarak bulunur.

$\det A$ veya $|A|$ şeklinde gösterilir.

$$|A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11} \cdot a_{22} - a_{12} a_{21}$$