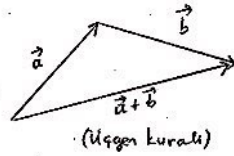
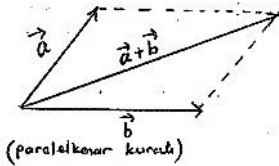
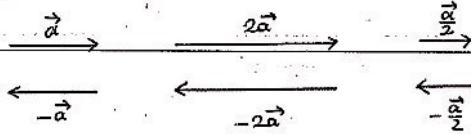


VEKTÖRLER

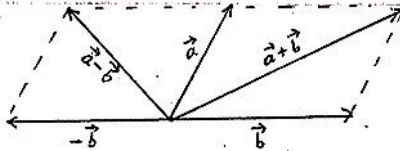
**Tanım :** Belirli bir yönü doğru parçasının paralellik bağınıyla tanımlı denklik sınıfına vektör denir. Bir vektörün başlangıç noktası, bitiş noktası, doğrultusu ve yönü belirlenir.

Vektörlerle Yapılan İşlemlera) Toplama İşlemib) Skaler ile Çarpım

Bir vektörün bir skaler ile çarpılması demek skalerin büyüklük, küçüklük veya negatifliğine göre boyunun uzayıp küçülmesi veya yönünün değişmesi ile ilgilidir.

Örnekc) Çıkarma İşlemi

İki vektörün farkı  $\vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b})$  şeklinde tanımlanır.

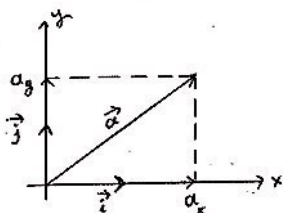


## Düzlemde (İki Boyutlu Uzayda) Vektör Gösterimi

İki boyutlu uzayda  $\vec{i} = (1, 0)$ ,  $\vec{j} = (0, 1)$  standart baz vektörleri  $a_x$  ve  $a_y$  bileşenlerinin bileşenleri olma üzere düzlemde bir vektörü

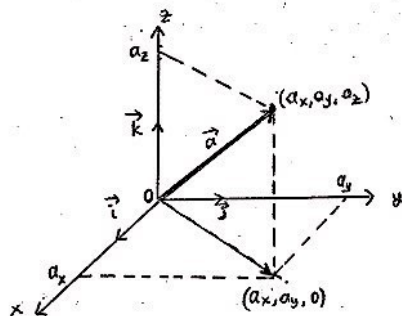
$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} = (a_x, a_y)$$

şeklinde göstereceğiz.



## Üç Boyutlu Uzayda Vektör Gösterimi

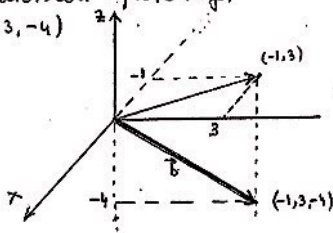
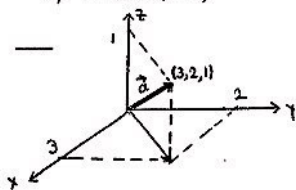
$\vec{i} = (1, 0, 0)$ ,  $\vec{j} = (0, 1, 0)$ ,  $\vec{k} = (0, 0, 1)$  standart baz vektörleri  $a_x, a_y, a_z$  ile verilen vektörün bileşenleri olma üzere  $\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k} = (a_x, a_y, a_z)$  vektörü aşağıda gösterilmektedir.



**ÖRNEK :** üç boyutlu uzayda aşağıdaki vektörleri gösteriniz.

a)  $\vec{a} = (3, 2, 1)$

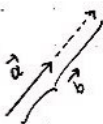
b)  $\vec{b} = (-1, 3, -4)$



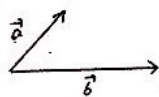
(3)

### Lineer Bağımlı ve Lineer Bağımsız Vektörler

$\vec{a}$  ve  $\vec{b}$  herhangi iki vektör ve bu vektörlerin biri diğerinin katı şeklinde yazılabiliyorsa bu vektörlere lineer bağımlı vektörler denir. Aksi durumda lineer bağımsız vektörler denir.



( $\vec{b} = 2\vec{a}$  old.  $\vec{a}$  ve  $\vec{b}$  lineer bağımlı)



( $\vec{a}$  ve  $\vec{b}$  lineer bağımsız)

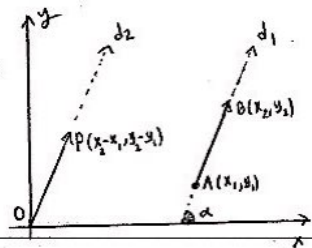
**Baz :**  $\vec{u}, \vec{v} \in V$  olsun. Eğer  $\vec{u}$  ve  $\vec{v}$  vektörleri lineer bağımsız ise  $(\vec{u}, \vec{v})$  çiftine  $V$  kümesi üzerinde bir baz denir.

**Konum (Yer) Vektörü :** Başlangıç noktası orijin olan vektörlere konum vektörü denir. Eğer vektör orijinde değilse vektörün uzunluğunu ve yönünü değiştirmek kaydıyla origine taşıyabilmiz.

$\vec{AB}$  vektörüne eş ve başlangıç noktası orijin olan  $\vec{OP}$  vektörüne  $\vec{AB}$  nin konum vek. denir.

$$\vec{P} = \vec{OP} = \vec{AB} = \vec{B} - \vec{A} = [x_2 - x_1, y_2 - y_1]$$

$$= \begin{pmatrix} x_2 - x_1 \\ y_2 - y_1 \end{pmatrix}$$



**ÖRNEK :**  $A(-2, 4)$ ,  $B(3, -6)$  ise  $\vec{AB}$  nin konum vektörü

$$\vec{AB} = \vec{B} - \vec{A} = [3, -6] - [-2, 4] = [3 - (-2), -6 - 4] = [5, -10].$$

### İki Vektörün Eşitliği

$\vec{A} = (x_1, y_1)$ ,  $\vec{B} = (x_2, y_2)$  vektörleri için

$$\vec{A} = \vec{B} \Leftrightarrow (x_1, y_1) = (x_2, y_2) \Leftrightarrow x_1 = x_2 \text{ ve } y_1 = y_2 \text{ dir.}$$

Vektör Uzayları

$V \neq \emptyset$  vektörlerin bir kümesi ve  $K$  bir cisim olsun.

$\oplus : V \times V \rightarrow V$  ve  $\odot : K \times V \rightarrow V$  fonksiyonları aşağıdaki özellikleri sağlarsa  $V$ 'ye  $K$  cismi üzerinde bir vektör uzayı denir.

$\forall x, y, z \in V$  ve  $\forall \alpha, \beta \in K$  için  $x \odot y \in V$  olmak üzere kapalıdır çarpıma göre

- 1)  $x \oplus y = y \oplus x$  (Değişme)
- 2)  $x \oplus (y \oplus z) = (x \oplus y) \oplus z$  (Birleşme)
- 3)  $x \oplus e = e \oplus x = x$  (Birim eleman)
- 4)  $x \oplus (-x) = (-x) \oplus x = e$  (Ters eleman)
- 5)  $e \odot x = x$  ( $e$  birim eleman)
- 6)  $\alpha \odot (x \odot y) = (\alpha \odot x) \odot (x \odot y)$
- 7)  $(\alpha \oplus \beta) \odot x = (\alpha \odot x) \oplus (\beta \odot x)$
- 8)  $(\alpha \odot \beta) \odot x = \alpha \odot (\beta \odot x)$

**NOT:**  $K \neq \emptyset$  bir küme ve üzerinde  $+$  ve  $\cdot$  işlemleri tanımlanmış  $(K, +, \cdot)$  üslublu aşağıdaki şartları sağlıyorsa  $K$ 'ya cisim denir.  $\forall a, b, c \in K$  için

- 1)  $a+b=b+a$
- 2)  $a+(b+c)=(a+b)+c$
- 3)  $a \cdot (b+c) = (a \cdot b) + (a \cdot c)$
- 4)  $a+0=a$
- 5)  $a+(-a)=0$
- 6)  $a \cdot b = b \cdot a$
- 7)  $a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$
- 8)  $a \cdot 1 = a$
- 9)  $a \cdot a^{-1} = 1$

Bir vektör uzayı, üzerinde tanımlandığı cisme göre isim alır. Eğer  $K$  bir reel sayılar cismi ise  $V$ 'ye reel vektör uzayı,  $K=\mathbb{C}$  yani  $K$  kompleks sayılar cismi ise  $V$ 'ye kompleks vektör uzayı denir.

 $\mathbb{R}^n$  reel vektör uzayı :

$\mathbb{R}^n = \{ (x_1, x_2, \dots, x_n) : x_1, x_2, \dots, x_n \in \mathbb{R} \}$  kümesi toplama ve skaler ile çarpımı işlemine göre bir vektör uzayıdır. Bu uzayda toplama ve skaler ile çarpımı aşağıdaki gibi tanımlanır.

$$x, y \in \mathbb{R}^n, \quad x = (x_1, \dots, x_n), \quad y = (y_1, \dots, y_n)$$

$$\vec{x} + \vec{y} = (x_1, \dots, x_n) + (y_1, \dots, y_n) = (x_1+y_1, x_2+y_2, \dots, x_n+y_n) \text{ dir.}$$

$\alpha \in \mathbb{R}$  skaler olmak üzere

$$\alpha \vec{x} = \alpha (x_1, x_2, \dots, x_n) = (\alpha x_1, \alpha x_2, \dots, \alpha x_n) \text{ dir.}$$

**ÖRNEK :**  $(1, 2, 1, 3), (2, 1, 3, 1) \in \mathbb{R}^n$  verilmiş.

$$(1, 2, 1, 3) + (2, 1, 3, 1) = (3, 3, 4, 4)$$

$$5 \cdot (1, 2, 1, 3) = (5, 10, 5, 15)$$

(5)

Alt Vektör Uzayı  $V$ ,  $K$  cismi üzerinde bir vektör uzayı,

$W$  da  $V$  nin bir alt kümesi olsun. Eğer aşağıdaki şartlar sağlanırsa  $W$  ya  $V$  nin bir alt uzayıdır denir.

i)  $\forall x, y \in W$  için  $x + y \in W$

ii)  $\forall x \in W$  ve  $\forall \alpha \in K$  için  $\alpha x \in W$

ÖRNEK:  $V = \{x = (x_1, x_2, \dots, x_n) : x_1 + x_2 + \dots + x_n = 0\}$  kümesinin  $\mathbb{R}^n$  bir alt uzayı olduğunu gösteriniz.

Çözüm: i)  $x, y \in V$  ve  $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ ,  $y = (y_1, y_2, \dots, y_n)$  olma üzere  $x + y \in V$  yani  $(x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_n + y_n) \in V$  olduğunu göstermeliyiz.

$$x \in V \Rightarrow x_1 + x_2 + \dots + x_n = 0$$

$$y \in V \Rightarrow y_1 + y_2 + \dots + y_n = 0$$

$$(x_1 + y_1) + (x_2 + y_2) + \dots + (x_n + y_n) = 0$$

old.  $x + y \in V$  dir.

ii)  $\forall x \in V$  ve  $\forall \alpha \in \mathbb{R}$  için  $\alpha x \in V$  olduğunu yani  $\alpha x_1 + \alpha x_2 + \dots + \alpha x_n = 0$  olduğunu göstermeliyiz.

$$x \in V \Rightarrow x_1 + x_2 + \dots + x_n = 0 \text{ dir.}$$

$$\alpha x = \alpha(x_1 + x_2 + \dots + x_n) = \alpha \cdot 0 = 0$$

old.  $\alpha x = \alpha x_1 + \alpha x_2 + \dots + \alpha x_n \in V$  dir.

$x + y \in V$  ve  $\alpha x \in V$  old.  $V \subset \mathbb{R}^n$  bir alt vektör uzayıdır.

ÖRNEK:  $V = \{x = (x_1, x_2, x_3) : x_i > 0\} \subset \mathbb{R}^3$  kümesinin alt vektör uzayı olduğunu gösteriniz.

Çözüm:  $\forall x, y \in V$  için  $x = (x_1, x_2, x_3)$  ve  $y = (y_1, y_2, y_3)$

olma üzere  $x + y \in V$  olduğunu göstermeliyiz:

$$x \in V \Rightarrow x_1 > 0, x_2 > 0, x_3 > 0 \Rightarrow (x_1 + y_1, x_2 + y_2, x_3 + y_3) > 0$$

$$y \in V \Rightarrow y_1 > 0, y_2 > 0, y_3 > 0$$

olup  $x + y = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, x_3 + y_3) \in V$  dir.