

İç Çarpım Uzayları

①

Tanım: V, \mathbb{R} de bir vektör uzayı olsun.

$$\langle, \rangle : V \times V \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$(\vec{x}, \vec{y}) \longrightarrow \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle$$

dönüşümüne V de bir iç-çarpım denir.
cebirsel olarak.

$$\vec{x} = (x_1, x_2, x_3), \vec{y} = (y_1, y_2, y_3) \in \mathbb{R}^3 \text{ olmak üzere}$$

$$\begin{aligned} \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle &= \langle (x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3) \rangle \\ &= x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3 \in \mathbb{R} \end{aligned}$$

şeklinde reel bir sayıdır.

Tanım: Bir $\vec{x} \in V$ vektörünün normu (boyu) diye

$$\begin{aligned} \|\vec{x}\| &= \sqrt{\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle} = \sqrt{\langle (x_1, x_2, x_3), (x_1, x_2, x_3) \rangle} \\ &= \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + x_3^2} \in \mathbb{R}. \end{aligned}$$

dir

İki vektör Arasındaki Açı

(2)

Başlangıç noktaları aynı arasındaki açı θ olan \vec{x} ve \vec{y} vektörleri için,

$$\cos \theta = \frac{\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle}{\|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\|}$$

(*)

formülü vardır.

Örnek

$\vec{x} = (1, 2, 3)$, $\vec{y} = (0, -1, 4)$ vektörleri arasındaki açıyı bulunuz.

$$\left. \begin{aligned} \|\vec{x}\| &= \sqrt{1^2 + 2^2 + 3^2} = \sqrt{14} \\ \|\vec{y}\| &= \sqrt{0^2 + 1^2 + 4^2} = \sqrt{17} \end{aligned} \right\} \begin{aligned} \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle &= \langle (1, 2, 3), (0, -1, 4) \rangle \\ &= 0 - 2 + 12 \\ &= 10 \end{aligned}$$

Bu değerleri (*) da yerine yazarak

$$\cos \theta = \frac{10}{\sqrt{14} \cdot \sqrt{17}} \Rightarrow \theta = \arccos\left(\frac{10}{\sqrt{14 \cdot 17}}\right)$$

olarak bulunur.

(3)

Tanım: Yukarıdaki formülü tekrar gözönüne alırsak,

$$\cos \theta = \frac{\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle}{\|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\|} = 0$$

olması

$$\cos \theta = 0 \Rightarrow \theta = \frac{\pi}{2}, \text{ o halde}$$

iki vektörün birbirine dik olma şartı,

$$\boxed{\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = 0} \text{ olacaktır.}$$

Tanım: Normu 1 olan vektöre birim vektör denir, ($\|\vec{x}\| = 1$).

Eğer verilen bir vektörü birim vektör yapmak için verilen vektörün normunu bileşenlerink bölerek elde ederiz

$$\vec{x} = (1, 2, 3) \Rightarrow \|\vec{x}\| = \sqrt{14}$$

bunu birim vektör yapmak istersek

$$\vec{y} = \frac{\vec{x}}{\|\vec{x}\|} = \frac{(1, 2, 3)}{\sqrt{14}} = \left(\frac{1}{\sqrt{14}}, \frac{2}{\sqrt{14}}, \frac{3}{\sqrt{14}} \right)$$

$$\Rightarrow \|\vec{y}\| = 1 \text{ olur,}$$

Tanım: V , n -boyutlu bir vektör uzayı olsun.

Eğer birbirinden farklı herhangi iki vektörler

$$\langle \vec{x}_i, \vec{x}_j \rangle = 0 \quad \text{ise} \quad V \text{ nin } \{ \vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n \}$$

sistemi ortogondaldır (Birbirine diktir).

Eğer ortogondallığın yanında $\forall \vec{x}_i$ için

$$\| \vec{x}_i \| = 1 \quad \text{ise} \quad \{ \vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n \} \text{ sistemi}$$

ortonormaldir denir.

ORTONORMALEŞTİRME YÖNTEMİ

(Gram-Schmidt metodu).

Uzaya serpiştirilmiş n -tane vektör $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n$ olsun. Bu vektörleri aşağıda vereceğimiz metodu

$$\{ \vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n \} \text{ için} \longrightarrow \{ \vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n \} \text{ ortonormal}$$

sistemini elde edeceğiz.

(5)

$$\vec{y}_1 = \vec{x}_1$$

$$\vec{y}_2 = \vec{x}_2 - \frac{\langle \vec{x}_2, \vec{y}_1 \rangle}{\langle \vec{y}_1, \vec{y}_1 \rangle} \vec{y}_1$$

$$\vec{y}_3 = \vec{x}_3 - \frac{\langle \vec{x}_3, \vec{y}_1 \rangle}{\langle \vec{y}_1, \vec{y}_1 \rangle} \vec{y}_1 - \frac{\langle \vec{x}_3, \vec{y}_2 \rangle}{\langle \vec{y}_2, \vec{y}_2 \rangle} \vec{y}_2$$

⋮

$$\vec{y}_n = \vec{x}_n - \sum_{i=1}^{n-1} \frac{\langle \vec{x}_n, \vec{y}_i \rangle}{\langle \vec{y}_i, \vec{y}_i \rangle} \vec{y}_i$$

formüllerini ile elde edilir,

Örnek :

$$\vec{x}_1 = (0, 1, 1), \quad \vec{x}_2 = (1, 0, 1), \quad \vec{x}_3 = (-1, 1, 0) \quad \text{vektörleri}$$

için ortonormal baz bulalım;

$$\vec{y}_1 = \vec{x}_1 = (0, 1, 1)$$

$$\vec{y}_2 = (1, 0, 1) - \frac{\langle (1, 0, 1), (0, 1, 1) \rangle}{2} (0, 1, 1)$$

$$= (1, 0, 1) - \frac{1}{2} (0, 1, 1) = (1, 0, 1) + (0, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{2})$$

$$= (1, -\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$$

kontrol edelim.

$$\langle \vec{y}_1, \vec{y}_2 \rangle = \langle (0, 1, 1), (1, -\frac{1}{2}, \frac{1}{2}) \rangle = 0 \quad \text{dogru}$$

6

$$\begin{aligned}
 \vec{y}_3 &= (-1, 1, 0) - \frac{\langle (-1, 1, 0), (0, 1, 1) \rangle}{2} (0, 1, 1) - \frac{\langle (-1, 1, 0), (1, -1/2, 1/2) \rangle}{3/2} (1, -1/2, 1/2) \\
 &= (-1, 1, 0) - \frac{1}{2} (0, 1, 1) - \frac{3}{2} \cdot (1, -1/2, 1/2) \\
 &= (-1, 1, 0) + (0, -1/2, -1/2) + (1, -1/2, 1/2) \\
 &= (0, 0, 0) \text{ olur ki}
 \end{aligned}$$

$$\langle \vec{y}_1, \vec{y}_2 \rangle = 0 = \langle \vec{y}_1, \vec{y}_3 \rangle = \langle \vec{y}_2, \vec{y}_3 \rangle$$

$\{\vec{y}_1, \vec{y}_2, \vec{y}_3\}$ ortogonal sistem elde edilir.

$$\vec{e}_1 = \frac{\vec{y}_1}{\|\vec{y}_1\|} = \frac{(0, 1, 1)}{\sqrt{2}} = (0, 1/\sqrt{2}, 1/\sqrt{2})$$

$$\vec{e}_2 = \frac{\vec{y}_2}{\|\vec{y}_2\|} =$$

$$\vec{e}_3 = \frac{\vec{y}_3}{\|\vec{y}_3\|}$$

$$\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$$

Ortonormal sistemi
elde edilir.

Hem dik, hem birim
olur.