

Kodu ve Adı:	YMH311 YAZILIM TASARIM ve MİMARİSİ					
Birimi:	Teknoloji Fakültesi/Yazılım Mühendisliği					
Ayrıntısı:	Dönemi:	2022-2023 GÜZ	Statüsü:	Zorunlu	Sınıfı:	3
	Kredisi:	2T-2U	AKTS:	3	Dili:	Türkçe

DERS SORUMLUSU	
Unvanı, Adı ve Soyadı:	Dr. Öğr. Üyesi Bihter DAŞ
Telefon:	Dahili 4221
E-posta:	bihterdas@firat.edu.tr
Sosyal Hesap:
Öğrenci Günü ve Saati:	Pazartesi 13:30-15:30

DERS YARDIMCISI	
Unvanı, Adı ve Soyadı:	Arş Gör. Z. Beyza Metin
Telefon:	Dahili 4318
E-posta:	zbmetin@firat.edu.tr
Sosyal Hesap:
Öğrenci Günü ve Saati:

Ders Haftalık	Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma	Cumartesi
Programı:	08:15-12:00 17:15-22:00		Metin girmek için buraya tıklayın veya dokununuz.	Metin girmek için buraya tıklayın veya dokununuz.	Metin girmek için buraya tıklayın veya dokununuz.	

İşleniş:	Yüzyüze	UE:	
Yeri:	YY: A305		

Amacı:	Bu dersin amacı, öğrencilere yazılım geliştirme süreçleri, tasarımda temel kavramlarını, yazılım tasarımında kullanılan diyagramları ve UML modellemeyi, yazılım tasarım desenlerini, yazılım mimarilerinin tasarımı ve incelenmesini sağlamaktır.
--------	--

Materyali:	Gang of Four "Design Patterns ", Tasarım Desenleri ve Mimarileri Engin Bulut, Ali Kaya, ders notları, yazılım araçları, UML çizim programları
------------	---

Öğrenci Sorumluluğu:	Öğrencilerin düzenli olarak ve zamanında derslere katılmaları gerekmektedir. Ayrıca bu dersten yararlanabilmek için nesneye dayalı programlama (Object Oriented Programming) kavramlarının iyi bilinmesi gerekir. Ders notları dersin daha iyi anlaşılabilmesi için tek başına yeterli değildir, derste edindiğiniz bilgileri uygulayabilmeniz için laboratuvarlarda verilen ödevlerin yapılması ve verilen tasarım desenlerini içeren projenin yapılması gerekmektedir.
----------------------	--

Haftalık Ders Planı	Hafta	Konu	Yöntem
	1	Ders izlencesinin tanıtımı, proje konularının tanıtımı, ders işleyişi, değerlendirme hakkında bilgi	YY
	2	Çevik (Agile) yazılım	YY
	3	UML Diyagramları (Class diyagramları)	YY
	4	Use Case Diyagramları, Sequence Diyagramları	YY
	5	Örnek bir gereksinim listesine göre UML diyagramları çizme	YY
	6	Tasarım desenlerine Giriş	YY
	7	Flyweight, Adapter, Composite, Facade tasarım desenleri	YY
	8	Proxy, Decorator, Bridge tasarım desenleri	YY
	9	Singleton, Factory, Abstract Factory tasarım desenleri	YY
	10	Builder, Prototype, Strategy tasarım desenleri	YY
	11	Command, Iterator, Template tasarım desenleri	YY
	12	Observer, Memento, Mediator tasarım desenleri	YY
	13	Chain of Responsibility, Visitor, State tasarım desenleri	YY
	14	Yazılım Mimarisi, Proje izleme	YY

Ölçme ve Değerlendirme	Metot		Sayı	Ağırlık
	Ara Sınav	Sınav	0.4xSınav notu	
		Kısa Sınav		
		Ödev		
		Proje		
	Genel Sınav	0.6xFinal notu	Final Notu=%50 Sınav+%50 Proje	2
				0.5

Ders Kazanımları	1	Öğrenciler sistem ve yazılım mimarileri ile ilgili temel kavramlar hakkında bilgi ve kavrama düzeylerindeki bilgi ve becerilere sahip olur
	2	Tasarım şablonunu UML diyagramları ile gösterebilir.
	3	Tasarım şablonuna göre hangi UML diyagramı seçeceğini bilir.
	4	Yazılım tasarım desenlerini kavrar.
	5	Tasarım desenlerini geliştirebilecek ve uygulayabilecek düzeyinde bilgi ve becerilere sahip olur.



T.C.
FIRAT ÜNİVERSİTESİ
Ders İzlenesi Formu

Doküman No	EGTM - 0001
Yayın Tarihi	13.09.2021
Revizyon Tarihi	-
Revizyon No	0

Derse Özel Açıklamalar:

UE: Uzaktan Eğitim; **YY:** Yüz Yüze Eğitim