MATLAB (**MATrix LABoratory**)

MATLAB ilk defa 1985 yılında C.B.Moler tarafından matematik ve özellikle matris tabanlı matematiksel işlemleri geliştirmek için kullanılan bir paket programdır.

İlk sürümleri FORTRAN dilinde geliştirilmiş, daha sonraki yıllarda ise C diliyle hazırlanmıştır. Mühendislik alanındaki hesaplamalarda, sayısal hesaplamalarda, veri çözümlerinde, grafik işlemlerinde vs. işlemlerde kullanılabilir.

MATLAB'ın kullanım yerleri:

- Denklem takımlarının çözümü, doğrusal ve doğrusal olmayan diferansiyel denklemlerin çözümü, integral hesabı gibi sayısal hesaplamalarda
- Veri çözümleme işlemleri

- İstatiksel hesaplamalar ve çözümler
- Grafik çizimleri
- Bilgisayar destekli denetim sistemleri

Command window: Komut penceresi

Current directory: Harddiskte kayıtlı dosyaları gösterir.

Command history: Komut geçmişi

Word space: Çalışma alanı

[]: Vektörleri ve matrisleri biçimlendirmek için kullanılır.

(): Çeşitli amaçlarda kullanılır.

. : Kesir ayırma işareti

...: Satıra sığmayan ifadelerin alt satırda devam ettiğini gösteren işaret

; : Satır sonuna konulur ve o satırın işlem sonucunun ekranda görülmesini sağlar.

% : Açıklama satırlarının başına bırakılır.

: : Sütun işareti ve for döngüsünde kullanılır.

/ : Matrisin transpozesini almaya yarar.

\ : Matrisel soldan bölme işlemine yarar.

.\ : Skaler veya eleman elemana bölme işlemi yapar.

^ : Üs almaya (kuvvet almaya) yarar.

= : Değer atama için kullanılır.

==: Mantıksal eşitlik

~=: Eşit değil anlamındadır.

: Or "veya" kapısı

clc: Ekranı temizle

clear: Workspace'deki değişkenleri siler. Clear all yaparsak yine tümünü siler. Yani her ikiside aynıdır.

clear Değişken Adı: İstenilen değişkeni siler.

exit: Programdan çıkmaktadır.

```
>> A=[5 6 7;7 5 2;1 5 6]
```

 $\mathbf{A} =$

5 6 7

7 5 2

1 5 6

>> A=[1 2 3;4 5 6; 7 8 9];

>> C=A;

 $\mathbf{x} =$

1

4

7

>> ones(2)

ans =

1 1

1 1

>> ones(3,2)

- 1 1
- 1 1
- 1 1

>> 2*ones(3)

- 2 2 2
- 2 2 2
- 2 2 2

>> 2+ones(3)

- 3 3 3
- 3 3 3
- 3 3 3

>> zeros(4)

- $0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$
- $0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$
- $0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$
- 0 0 0 0

>> a=ones(2)

a =

1 1

1 1

$$\mathbf{B} =$$

abs: mutlak değer

sqrt: karekök

$$\mathbf{x} =$$

$$>> x(5)=abs(x(1))$$

$$\mathbf{x} =$$

-0.3333 1.7321 4.8000 0 0.3333

- >> A=[1 2 3;4 5 6;7 8 9];
- >> C=A;
- >> C=[C;10 11 12]
- $\mathbf{C} =$

- 1 2 3
- 4 5 6
- 7 8 9
- 10 11 12

>> a(2,1)=4

 $\mathbf{a} =$

0

4

>> **eye(4)**

- $1 \quad 0 \quad 0 \quad 0$
- $0 \quad 1 \quad 0 \quad 0$
- $0 \quad 0 \quad 1 \quad 0$
- $0 \quad 0 \quad 0 \quad 1$

>> magic(3)

- 8 1 6
- 3 5 7
- 4 9 2

>> rand(2)

ans =

0.8147 0.1270

0.9058 0.9134

>> round(54*rand(6,1))

ans =

52

26

43

8

23

49

```
>> a=9.5;
>> round(a)
ans =
  10
>> a=9.4;
>> round(a)
ans =
  9
```

>> format long

>> pi

ans =

3.141592653589793

>> format short

>> pi

ans =

3.1416

>> format short e

>> 0.001

ans =

1.0000e-003

```
>> i
ans =
0 +1.0000e+000i
>> j
ans =
```

in F: ∞

NaN: sayı değil

ans: cevap

. ile skaler çarpım veya eleman elemana çarpma işlemi yapabiliriz.

$$>> A=[2 5 6];$$

$$>> B=[2 3 5];$$

$$\mathbf{C} =$$

4 15 30

$$>> C=A.\B$$

$$\mathbf{C} =$$

1.0000e+000 6.0000e-001 8.3333e-001

$$>> C=A./B$$

$$\mathbf{C} =$$

1.0000e+000 1.6667e+000 1.2000e+000

 $\mathbf{C} =$

4 25 36

 $\mathbf{C} =$

8 30 60

>> C=A.^B

 $\mathbf{C} =$

4 125 7776

BİLGİ:



a: başlangıç değeri

b: artış miktarı

c: son değer

a:c VEYA a:1:c

>> d=[1:5;-1:-1:-5]

 $\mathbf{d} =$

- 1 2 3 4 5 -1 -2 -3 -4 -5

>> x=-1:5

 $\mathbf{x} =$

-1 0 1 2 3 4 5

>> x=0:2:8

 $\mathbf{x} =$

0 2 4 6 8

BİLGİ:

Linspace(a,b,c)

a: başlangıç değeri

b: son değer

c: dizi parça sayısı

>> linspace(1,12,3)

ans =

1.0000 6.5000 12.0000

DENKLEM TAKIMLARININ ÇÖZÜMÜ:

 $f(x) = a_n \cdot x^n + a_{n-1} \cdot x^{n-1} + \dots + a_2 \cdot x^2 + a_1 \cdot x^1 + a_0 \cdot x^0$ n tane köke sahip bir fonksiyon olsun;

 $\operatorname{roots}([a_n,a_{n-1},\ldots,a_2,a_1,a_0])$

root: kök

ÖRN:

$$3x^8 + 4x^7 - 9x^6 + 13x^5 - x^4 + 1,5x^3 - 10,5x^2 + 15x - 5$$
 köklerini hesaplayınız?

>> **roots**(**a**)

- -2.9170e+000
- -7.4754e-001 +7.0955e-001i
- -7.4754e-001 -7.0955e-001i
- 6.0243e-001 +1.0396e+000i

$$>> a=[1-2-3];$$

3.0000

-1.0000

$$f(x) = x^4 + x^2 - 2x - 3 \text{ hesaplayınız?}$$

$$>> a=[1 \ 0 \ 1 \ -2 \ -3];$$

>> **roots**(**a**)

- 1.3999e+000
- -2.7046e-001 +1.5562e+000i
- -2.7046e-001 -1.5562e+000i
- -8.5894e-001

$$a_{11}. x_1 + a_{12}. x_2 + \dots + a_{1n}. x_n = b_1$$

$$a_{21}. x_1 + a_{22}. x_2 + \dots + a_{2n}. x_n = b_n$$

•

$$a_{n1}. x_1 + a_{n2}. x_2 + \dots + a_{nn}. x_n = b_n$$

$$[A].[X]=[B]$$

$$[X]=inv[A].[B]$$
 veya $[X]=A \setminus B$

$$x_1 + 4x_2 - x_3 + x_4 = 2$$

$$2x_1 + 7x_2 + x_3 - 2x_4 = 16$$

$$x_1 + 4x_2 - x_3 + 2x_4 = 1$$

$$3x_1 - 10x_2 - 2x_3 + 5x_4 = -15$$
 ise $x_1, x_2, x_3, x_4 = ?$

A =

- 1 4 -1 1
- 2 7 1 -2
- 1 4 -1 2
- 3 -10 -2 5

>> B=[2;16;1;-15]

 $\mathbf{B} =$

2

16

1

-15

$$>> x=A\setminus B$$

 $\mathbf{x} =$

- 2.0000e+000
- 1.0000e+000
- 3.0000e+000
- -1.0000e+000

veya

>> x=inv(A)*B

 $\mathbf{x} =$

- 2.0000e+000
- 1.0000e+000
- 3.0000e+000
- -1.0000e+000

PLOT(**X**,**Y**,'**c**+:')

white

W

>> plot(x,y,'r')point b **b**lue circle g green 0 r 🎽 red x-mark Х С cyan plus + magenta * star (none) m yellow S square diamond k black d

V

<

>

p h triangle (down)

triangle (right)

triangle (up)
triangle (left)

pentagram

hexagram

solid

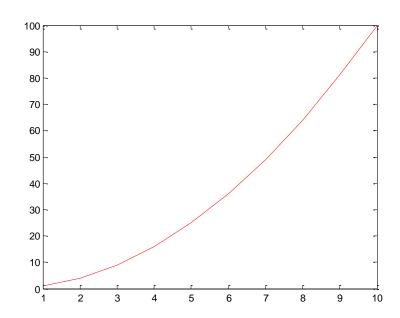
dotted

dashdot

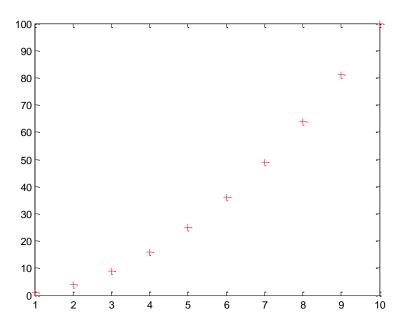
dashed

no line

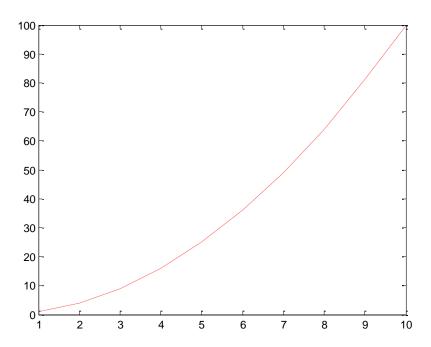
>> t=1:10; >> y=t.^2; >> plot(t,y,'r')



>> plot(t,y,'r+')

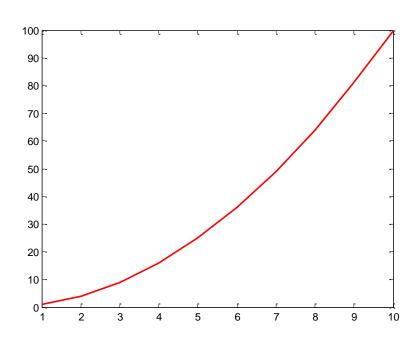


>> plot(t,y,'r-.')



>> plot(t,y,'r','linewidth',2)

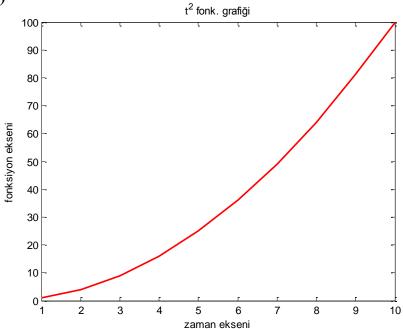
Çizgiyi kalınlaştırma



>> xlabel('zaman ekseni')

>> ylabel('fonksiyon ekseni')

>> title('t^2 fonk. grafiği')

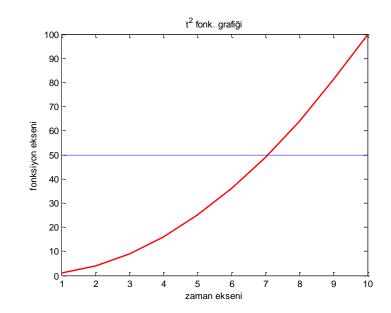


ÖRN: yukarıdaki grafiğe 50 değerinde sabit çizgi çizdirmek için;

>> k=50*ones(10,1);

>> hold on

>> plot(t,k,'b')

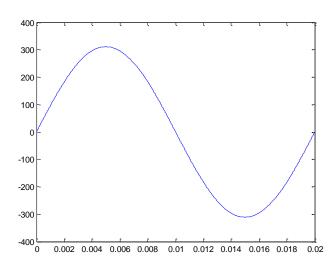


>> t=0:10e-6:20e-3;

>> wt=2*pi*50*t;

>> y=220*sqrt(2)*sin(wt);

>> **plot(t,y)**

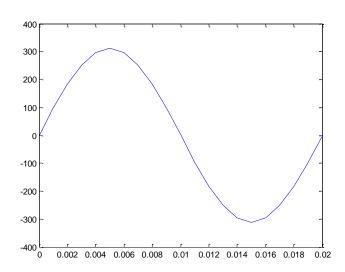


>> t=0:<mark>1e-3</mark>:20e-3;

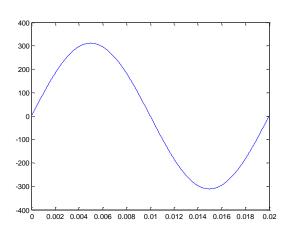
>> wt=2*pi*50*t;

>> y=220*sqrt(2)*sin(wt);

>> **plot(t,y)**



>> **plot(t,y)**

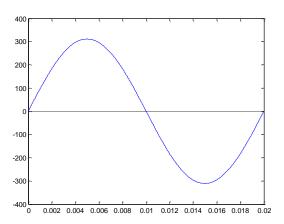


NOT: Bir önceki örnek ile çizdirilen sinüs grafiğinin farkını inceleyiniz.

>> z=0.*y;

>> hold on

>> plot(t,z,'k--')



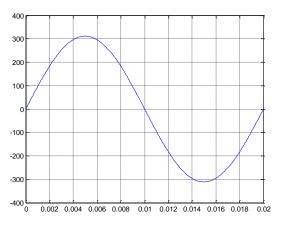
>> Vm=220*sqrt(2);

>> plot(t,Vm,'r--')

>> plot(t,-Vm,'r--')

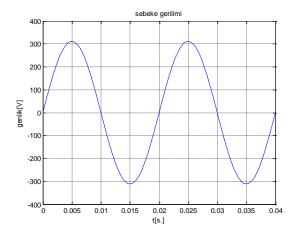
>> **plot(t,y)**

>> grid on

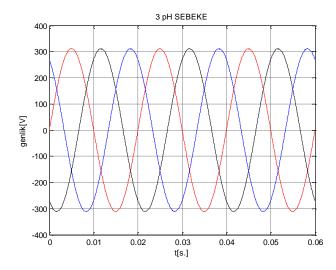


M-FİLE

```
%SEBEKE GERİLİMİNİN ÇİZİMİ
Vm=220*sqrt(2); %Tepe gerilimi
f=50; %frekans
T=1/f; %periyot
per=2; %kaç periyot çiz!
t=0:10e-6:per*T;
wt=2*pi*f*t;
x=Vm*sin(wt);
plot(t,x);
grid on;
title('sebeke gerilimi');
xlabel('t[s.]');
ylabel('genlik[V]');
```

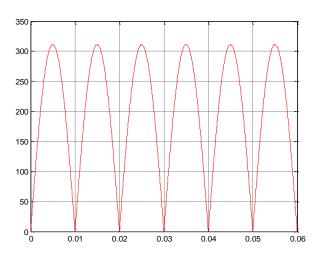


```
%3 pH SEBEKE GERİLİMİNİN ÇİZİMİ
Vm=220*sqrt(2);
f=50;
T=1/f;
per=3;
t=0:10e-6:per*T;
wt=2*pi*f*t;
VR=Vm*sin(wt);
VS=Vm*sin(wt-2*pi/3);
VT=Vm*sin(wt+2*pi/3);
plot(t,VR,'r');
hold on
plot(t, VS, 'k');
plot(t,VT,'b');
grid on;
title('3 pH SEBEKE');
xlabel('t[s.]');
ylabel('genlik[V]');
```



```
%TEK FAZLI TAM DALGA DOĞRULTUCU
```

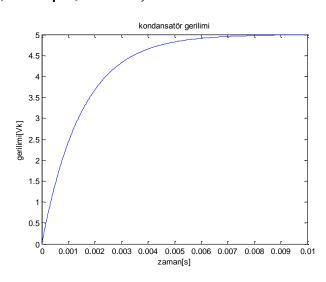
```
Vm=220*sqrt(2);
f=50;
T=1/f;
per=3;
t=0:10e-6:per*T;
wt=2*pi*f*t;
VR=abs(Vm*sin(wt));
plot(t,VR,'r');
grid on;
```



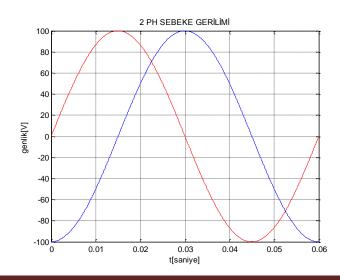
Bir DC kaynaktan beslenen seri RC devresinde Vc gerilimini 0-10 ms aralıkta çizdiren program?(R=30 Ω , C=50 μ F, Vk=5V)

```
%RC DEVRESİ
R=30;
C=50e-6;
Vk=5;

TO=R*C;
t=0:10e-6:10e-3;
Vc=Vk*(1-exp(-t./TO));
plot(t,Vc);
title('kondansatör gerilimi');
xlabel('zaman[s]');
ylabel('gerilimi[Vk]');
```



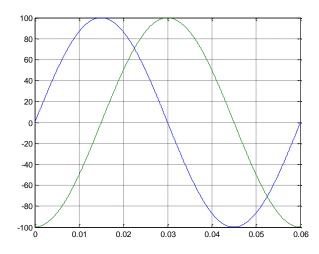
```
%2 PH SEBEKE GERİLİMİNİN CİZİMİ
Vm=100;
f=1/60e-3;
T=1/f;
per=1;
t=0:10e-6:per*T;
wt=2*pi*f*t;
VR=Vm*sin(wt);
VS=Vm*sin(wt-pi/2);
plot(t,VR,'r');
hold on
plot(t, VS, 'b');
grid on
title('2 PH SEBEKE GERİLİMİ');
xlabel('t[saniye]');
ylabel('genlik[V]');
```



II. Yol

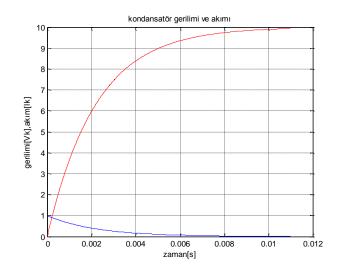
%2 PH SEBEKE GERİLİMİNİN CİZİMİ

```
Vm=100;
f=1/60e-3;
T=1/f;
per=1;
t=0:10e-6:per*T;
wt=2*pi*f*t;
V1=Vm*sin(wt);
V2=Vm*sin(wt-pi/2); % veya V2=-Vm*cos(wt);
plot(t,V1,t,V2);
grid on
```



Bir DC kaynaktan beslenen seri RC devresinde Ic ve Vc grafiklerini 5*TO ya kadar çizdiren m-file programını yazınız?($R=10\Omega$, $C=220\mu F$, Vk=10V)

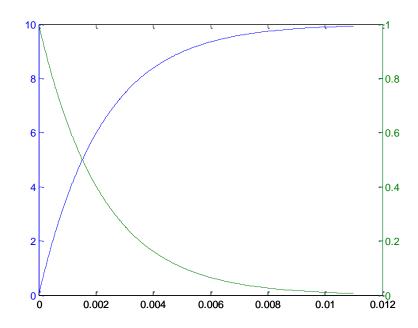
```
%RC DEVRESİ
R=10;
C=220e-6;
Vk=10;
Ik=Vk/R;
TO=R*C;
t=0:10e-6:5*TO:
Vc=Vk*(1-exp(-t./TO));
Ic=Ik*exp(-t./TO);
plot(t,Vc,'r');
hold on
plot(t,Ic,'b');
grid on
title('kondansatör gerilimi ve akımı');
xlabel('zaman[s]');
ylabel('gerilimi[Vk],akım[Ik]')
```



II.Yol

%RC DEVRESİ

R=10; C=220e-6; Vk=10; TO=R*C; t=0:10e-6:5*TO; Vc=Vk*(1-exp(-t./TO)); Ic=(Vk/R)*exp(-t./TO); plotyy(t,Vc,t,Ic,'plot');



```
0.8
                                    0.6
                                    0.4
                                    0.2
                                 Fonksiyon
ÖRN:
clc
                                    -0.6
t=linspace(0,20e-3,100);
                                    -0.8
V=sin(100*pi*t);
m=max(V);
                                        0.002 0.004 0.006 0.008 0.01 0.012 0.014 0.016 0.018
tm=asin(m)/(100*pi);
                                                      Zaman(sn)
hold on
plot(t, V)
plot(tm,m,'or','markersize',5,'markerfacecolor','r')
hold off
xlabel('\bf Zaman(sn)','fontsize',14)
ylabel(' Fonksiyon')
```

ÖRNEK:

 $R=10\Omega$, $C=500\mu F$, L=0.1H seri RLC devresi Vk=10.sin(150t) ile beslenmektedir. Buna göre VR,VC ve VL nin fazör diyagramlarını çiziniz?

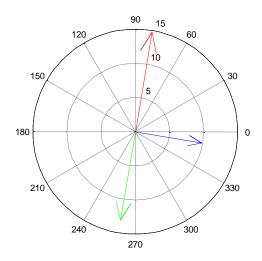
$$Z = R + jX_L - j\frac{1}{X_C}$$

$$X_L = 2\pi f L$$

$$X_C = (2\pi f L)^{-1} = \frac{1}{2\pi f C}$$

ÖRNEK:

```
%FAZÖR DİYAGRAMI CİZİMİ
R=10;
C=500e-6;
L=0.1;
w=150;
Vk=10;
Z=R+j*(w*L-(1/(w*C)));
I=Vk/Z;
VC=I*(1/(w*C*i));
VL=I*(w*L*i);
VR=I*R;
clf
compass(VL,'r');
hold on
compass(VC, 'g');
compass(VR,'b');
hold off
```



ÖRNEK:

R=20Ω, C=15µF, L=15mH seri RLC devresi V=100 o v f=50 HZ ile beslenmektedir. Buna göre akım değerini hesaplatma?

```
%akım değerini (devrenin) hesaplatma
R=20;
C=15e-6;
L=15e-3;
f=50;
V=100+i*0;
XL=2*pi*f*L;
XC=1/(2*pi*f*C);
I=V/(R+i*(XL-XC));
M=sqrt(real(I)^2+imag(I)^2)
A=atan(imag(I)/real(I))*180/pi
```

M = 0.4797, A = 84.4944

5

```
>> a=3+4*j;

>> angle(a)*180/pi

ans =

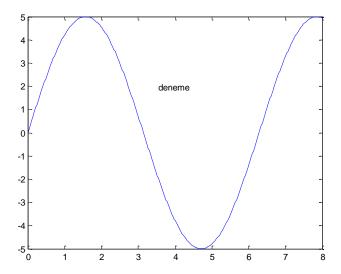
53.1301

>> abs(a)

ans =
```

```
x=0:0.02:8;
y=5*sin(x);
plot(x,y)
gtext('deneme')
```

NOT: deneme yazısını FARE kullanarak ekranda herhangi bir yere yapıştırabiliriz.



```
x=[6,3,9,11];
y=[14,2,9,13];
z=x(x<y)
z =
6 11
```

```
x=[6,3,9,11];
y=[14,2,9,13];
z=x(x>=y)
z =
```

DÖNGÜLER

ÖRN:

```
for i=1:100
A(1,i)=i*5;
end
```

```
\begin{array}{c} \text{for i=1:100} \\ \text{for j=1:100} \\ \text{A(i,j)=i;} \\ \text{end} \\ \text{end} \end{array}
```

for i=1:100for j=1:5:100A(i,j)=i+j;end end

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
1	2	0	0	0	0	7	0	0	0	
2	3	0	0	0	0	8	0	0	0	
3	4	0	0	0	0	9	0	0	0	=
4	5	0	0	0	0	10	0	0	0	
5	6	0	0	0	0	11	0	0	0	
6	7	0	0	0	0	12	0	0	0	
7	8	0	0	0	0	13	0	0	0	_
8	9	0	0	0	0	14	0	0	0	
9	10	0	0	0	0	15	0	0	0	
10	11	0	0	0	0	16	0	0	0	_
11	12	0	0	0	0	17	0	0	0	_
12	13	0	0	0	0	18	0	0	0	_
13	14	0	0	0	0	19	0	0	0	_
14	15	0	0	0	0	20	0	0	0	_
15	16	0	0	0	0	21	0	0	0	_
16	17	0	0	0	0	22	0	0	0	
17	18	0	0	0	0	23	0	0	0	
18	19	0	0	0	0	24	0	0	0	
19	20	0	0	0	0	25	0	0	0	*

```
\begin{array}{l} \text{m=0;} \\ \text{x(1)=10;} \\ \text{for k=2:3:11} \\ \text{m=m+1;} \\ \text{x(m+1)=x(m)+k^2;} \\ \text{end} \end{array}
```

m	k	X
0	2	10
1	2	14
2	5	39
3	8	103
4	11	234

```
\begin{array}{l} x{=}5;\\ k{=}0;\\ while \ x{<}25\\ k{=}k{+}1;\\ y(k){=}3{^*}x;\\ x{=}2{^*}x{-}1;\\ end \end{array}
```

х	k	у
5	0	?
5	1	y(1)=15
9	2	y(2)=27
17	3	y(3)=51

$$\sum_{k=1}^{15} 5k^2 - 2k = ?$$

```
toplam=0;
for k=1:15
toplam=5*k^2-2*k+toplam
end
disp("Toplam=');
disp(toplam)
```

sonuc:

Toplam=

5960

veya

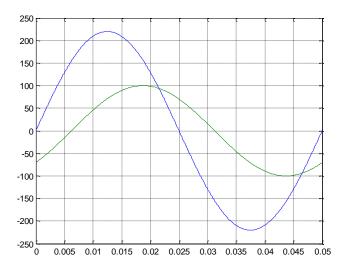
```
toplam=0; k=0; while k<15 k=k+1; toplam=5*k^2-2*k+toplam end disp("Toplam='); disp(toplam)

sonuc:

Toplam=

5960
```

```
V=input('Vize notu=');
F=input('Final notu=');
if V>100 || F>100
  Disp('100 den büyük not girdiniz');
else
  ortalama=V*0.4+F*0.6
end
Vize notu=43
Final notu=56
ortalama =
  50.8000
```



Sinüs grafiğini çizdiren programı yazınız.

Çözüm:

```
Vm1=220;
Vm2=100;
T=50e-3;
f=1/T;
t=0:10e-6:T;
wt=2*pi*f*t;
V1=Vm1*sin(wt);
V2=Vm2*sin(wt-pi/4);
plot(t,V1,t,V2);
grid on
```

X	1	2	3	4
1	4	9	16	25
2	9	16	25	36
3	16	25	36	64
4	25	36	49	64

 $\overline{x(4,4)}$ matrisini oluşturan programı yazınız.

Çözüm:

```
for i=1:4

for j=1:4

x(i,j)=(i+j)^2;

end

end

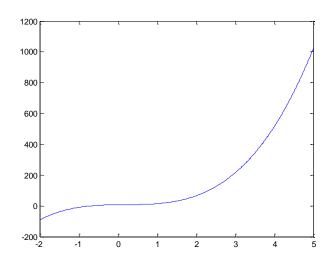
x
```

$\mathbf{x} =$

- 4 9 16 25
- 9 16 25 36
- 16 25 36 49
- 25 36 49 64

SORU: $f(x) = 9x^3 - 5x^2 + 3x + 7$ polinomunu -2<=x<=5 aralığında çizdiriniz.

a=[9,-5,3,7]; x=[-2:0.01:5]; f=polyval(a,x) plot(x,f)



Ekrandan döngüyle alınarak girilen 5 sayının aritmetik ortalamasını hesaplayan ve ortalama sonucu çift sayı ise <u>cift</u>, tek sayı ise <u>tek</u> yazan programı yazınız.

```
toplam=0;
for i=1:5
    i=input('sayı giriniz=');
    a=0;
    a=i;
    toplam=toplam+a;
    ortalama=toplam/5;
end
ortalama
if mod(ortalama,2)==0;
    disp('sayı çift');
else mod(ortalama,2)==1;
    disp('sayı tek');
end
```

sonuç: sayı giriniz=4 sayı giriniz=5 sayı giriniz=6 sayı giriniz=7 sayı giriniz=8 ortalama = 6 sayı çift