























YAZILIM TASARIM SOSYAL MEDYA PROJESİ





1001FILM FILM SOSYAL MEDYA WEB UYGULAMASININ
GERÇEKLEŞTİRİLMESİ

MÜŞERREF SELÇUK ÖZDEMİR, AHMET YILDIZ, MUHAMMET ALI ŞİMŞEK,
EMIRHAN KURU

İçindekiler

1	ÜRÜN GEREKSİNİMLERİ	3
1.1	 AMAÇ	3
1.2	 GEREKSİNİMLER:	3
1.2.1	GEREKLİ DÜZEYE ERİŞMEK ÜZERE SEKTÖR BAZLI TARAMA YAPILACAKTIR	3
1.2.2	KULLANICI ŞİFRESİNİ YENİLEYEBİLMELİDİR - (IGNORED)	4
1.2.3	KULLANICI GİRİŞ YAPABİLMELİDİR	4
1.2.4	KULLANICI KAYIT OLABİLMELİDİR	4
1.2.5	Sosyal Medyacılar (Müşerref Selçuk Özdemir Ahmet Yıldız Emirhan Kuru Muhammet Ali Şimşek) 4	
1.2.6	KULLANICI ANA EKRANI GÖRÜNTÜLEYEBİLECEK	5
1.2.7	KULLANICI GÖNDERİ PAYLAŞABİLECEK	5
1.2.8	KULLANICI GÖNDERİ GÖRÜNTÜLEYEBİLECEK ve ETKİLEŞİME GİREBİLECETİR.....	5
1.2.9	KULLANICI PROFİLİNİ DÜZENLEYEBİLECEK	5
1.2.10	KULLANICI ARAMA YAPABİLECEK	6
1.2.11	KULLANICI PROFİLLERİ GÖRÜNTÜLEYEBİLECEK ve ETKİLEŞİME GİREBİLECEK.....	6
1.2.12	KULLANICI MESAJ GÖNDEREBİLECEK	7
1.2.13	KULLANICI MESAJLARI GÖRÜNTÜLEYEBİLECEK.....	7
2	VARLIK İLİŞKİ TASARIMI:.....	8
2.1	USERS:	8
2.2	POSTS:	8
2.3	MESSAGE.....	8
2.4	QUOTES_POSTS.....	8
2.5	REVIEW_POSTS	9
2.6	INFO_POSTS	9
2.7	NORMAL_POSTS	9
2.8	COMMENTS.....	9
2.9	CATEGORY	9
2.10	TYPE.....	9
2.11	FEEDBACKS.....	9
3	SPRINT BAŞLANGIÇ TOPLANTISI:.....	10
3.1	 FİLM SOSYAL MEDYA PROJESİ:.....	10

3.2	 Sprint Takım Üyeleri:.....	10
3.3	Ürün İsmi:.....	10
	1001Film.....	10
3.4	 Hedef:.....	10
3.5	 Vizyon:.....	10
3.6	 Misyon:.....	10
3.7	 Hedef Kitle:.....	11
3.8	 Ürün Tanımı:	11
3.9	LOGO:	11
3.10	 Mesaj:.....	11
4	Sprint-1 EĞİTİM:.....	12
4.1	 Tarih:	12
4.2	 Katılımcılar:	12
4.3	 Hedefler.....	12
4.4	 YAPILACAKLAR:.....	12
4.5	KARARLAR:	12
5	Sprint-2 SEKTÖR TARAMASI VE GİRİŞ VE KAYIT OL EKRANI	13
5.1	 TARİH:.....	13
5.2	 KATILIMCILAR:.....	13
5.3	NOTLAR:	13
5.4	 YAPILACAKLAR:.....	13
6	Sprint-3 PROFİL -ANA EKRAN TASARIMI ve FONKSİYONELLİK	15
6.1	 Tarih:	15
6.2	 Katılımcılar:	15
6.3	 Hedefler.....	15
6.4	 YAPILACAKLAR:.....	15
6.5	KULLANICI PROFİL TASARIMI YAPILACAKTIR:.....	15

6.6	FİLM PROFİL TASARIMI YAPILACAKTIR:.....	16
6.7	YÖNETMEN PROFİL TASARIMI YAPILACAKTIR:.....	16
6.8	OYUNCU PROFİL TASARIMI YAPILACAKTIR:	16
6.9	KULLANICI TEMEL ANA EKRAN TASARIMI YAPILACAKTIR:	16
6.10	KULLANICI GİRİŞ YAP KAYIT OL ve ŞİFREME UNUTTUM İÇİN FONKSİYONELLİK KAZANDIRILACAK: 16	
7	Sprint-4 GENEL TOPARLAMA	17
7.1	 Tarih:	17
7.2	 Katılımcılar:	17
7.3	 Hedefler.....	17
7.4	 YAPILACAKLAR:.....	17
7.5	KULLANICI GİRİŞ YAP VE KAYIT OL YENİDEN DİZAYN:	17
7.6	KULLANICI PROFİL TASARIMI	17
7.7	KULLANICI ANA EKRAN YAPILACAKTIR:.....	18
7.8	KULLANICI GÖNDERİ TASARIMI YAPILACAKTIR:.....	18
7.9	KARARLAR:	18

1 ÜRÜN GEREKSİNİMLERİ

1.1 AMAÇ

İnsanların kendilerine has kullanıcı ad ve şifreyle giriş yapabildiği, alıntılar, bilgiler, incelemeler paylaşabildiği ve sadece filmlerin konuşulduğu bir ortam oluşturmak.

1.2 GEREKSİNİMLER:

1.2.1 GEREKLİ DÜZEYE ERİŞMEK ÜZERE SEKTÖR BAZLI TARAMA YAPILACAKTIR

Sosyal Medyacılar (Müşerref Selçuk Özdemir Ahmet Yıldız Emirhan Kuru Muhammet Ali Şimşek)

- Sosyal Medya Back-End Kodları için sektör taraması yapılacaktır. [Emirhan Kuru](#)
- Sosyal Medya Front-End Kodları için sektör taraması yapılacaktır. [Ahmet Yıldız](#) [Muhammet Ali Şimşek](#)
- Sosyal Medya örnek veri tabanı tasarımları araştırılacaktır. [Müşerref Selçuk Özdemir](#)

- MongoDB ile veritabanı tasarımları araştırılacaktır.
- Node.js araştırması yapılacaktır.[Emirhan Kuru](#)
- React araştırması yapılacaktır.[Muhammet Ali Şimşek](#) [Ahmet Yıldız](#)
- Filmleri çekebilmek için API Bulunacaktır.

1.2.2 KULLANICI ŞİFRESİNİ YENİLEYEBİLMELİDİR - (IGNORED)

Sosyal Medyacılar ([Müşerref Selçuk Özdemir](#) [Ahmet Yıldız](#) [Emirhan Kuru](#) [Muhammet Ali Şimşek](#))

- Kullanıcılar şifremi unuttum sekmesine doğru e-posta girdiklerinde e-postalarına doğrulama kodu gönderilecektir.
 - Doğrulama kodu random olarak sadece rakamlardan ve 8 karakterden oluşacaktır.
- Doğrulama kodu doğru girilirse şifresini yenilemesi için bir ekrana yönlendirilecektir.
- Yeni Şifreyi girerken eski şifreyle aynı olup olmadığı kontrol edilecektir.

1.2.3 KULLANICI GİRİŞ YAPABİLMELİDİR

Sosyal Medyacılar ([Müşerref Selçuk Özdemir](#) [Ahmet Yıldız](#) [Emirhan Kuru](#) [Muhammet Ali Şimşek](#))

- Kullanıcı giriş yap ekranından kayıt ol sayfasına geçebilmelidir.
- Kullanıcı giriş yap ekranından şifremi unuttum ekranına geçebilmelidir.
- Kullanıcı “Email” ve “Şifresi” ile giriş yapabilecektir.
- Kullanıcı mevcut değilse uyarı mesajı verilir.
- Kullanıcı şifresini yanlış giriyor ise uyarı mesajı verilmelidir.
- Kullanıcı her iki alanı da boş bırakır ise uyarı mesajı verilir.
- Giriş yap ekranının arka planında film görselleri olmalıdır.
- Giriş yap ekranında filmlerden alıntılar dönmelidir.
- Giriş yap ekranını tanımlayan bir yazı olmalı.

1.2.4 KULLANICI KAYIT OLABİLMELİDİR

1.2.5 Sosyal Medyacılar ([Müşerref Selçuk Özdemir](#) [Ahmet Yıldız](#) [Emirhan Kuru](#) [Muhammet Ali Şimşek](#))

- Kullanıcı kayıt olurken ; “Adı” , “Soyadı” , “Meslek” , “Konum” , “Şifre” , “E-posta” , “Resim” alanlarına giriş yapacaktır.
- Kullanıcı kayıt ol sayfasından giriş yap sayfasına geçebilmelidir.
- Kullanıcın şifresi **kıym fonksiyonu** ile şifrelenmelidir ve o şekilde veri tabanına kaydedilmelidir.
- Kullanıcı kayıt ol ekranının arka planında film fotoğrafları olacaktır.
- Kullanıcı kayıt ol ekranında filmlerden alıntı yazıları bulunacaktır.
- Kullanıcı kayıt ol ekranı tanımlayıcı bir yazı olmalı

1.2.6 KULLANICI ANA EKRANI GÖRÜNTÜLEYEBİLECEK

Sosyal Medyacılar (Müşerref Selçuk Özdemir Ahmet Yıldız Emirhan Kuru Muhammet Ali Şimşek)

- Kullanıcıyı giriş yaptıktan sonra ana ekran karşılayacak
- Kullanıcı diğer kullanıcıların gönderilerini görmektedir.
- Kullanıcı ana ekrandan profiline geçiş yapabilecek
- Kullanıcı gönderi paylaşabilecek
- Kullanıcı aramalar yapabilecek
- Kullanıcı mesajlara gidebilecek
- Kullanıcı arkadaş olduğu diğer kullanıcı profillerini görebilecektir. .
- Kullanıcı kendi profilinin özetini görebilecektir.
- Kullanıcı sponsorlu bir içerik görecektir.
- Kullanıcı çıkış yapabilecektir.
- Kullanıcı ekranı gece moduna alabilecektir.
- Kullanıcı popüler filmleri görebilecektir.

1.2.7 KULLANICI GÖNDERİ PAYLAŞABİLECEK

- Kullanıcı ana ekrandan gönderi paylaşmaya geçebilecektir.
- Kullanıcı gönderi paylaşmadan önce film seçecektir.
 - Kullanıcı film araması yapabilmelidir.
 - Filmlerin fotoğrafı, başlığı ve yönetmeni görünebilecektir.
 - Filmleri bulmak üzere **“TMDB API”** kullanılacaktır.
- Kullanıcı gönderisine içerik girebilmelidir.
- Kullanıcı gönderisine fotoğraf ekleyebilmelidir.

1.2.8 KULLANICI GÖNDERİ GÖRÜNTÜLEYEBİLECEK ve ETKİLEŞİME GİREBİLECETİR

- Kullanıcı gönderiyi paylaşan kişinin **adını, fotoğrafını, konumunu, içeriğini ve arkadaşı olup olmadığını** görebilecektir.
- Kullanıcı gönderi için yapılan yorumları görüntüleyebilecektir.
 - Kullanıcı yapılan yorumları yapan kişileri görebilecektir
 - Kullanıcı yorumları beğenebilecektir.
- Kullanıcı gönderiyi beğenen kişi sayısını görebilecektir.
- Kullanıcı gönderiyi beğenebilmelidir.
- Kullanıcı gönderiye yorum yapabilecektir.
- Kullanıcı kullanıcının adına tıklayarak kullanıcının profiline gidebilmelidir.
- Kullanıcı gönderide bulunan film ile alakalı fotoğraf, isim ve yönetmen bilgilerini görebilmelidir.

1.2.9 KULLANICI PROFİLİNİ DÜZENLEYEBİLECEK

- Kullanıcının düzenleyeceği her alan yazı olarak vurgulanmalıdır.
- Kullanıcı profil fotoğrafı seçebilmelidir
 - Kullanıcı profil fotoğrafının kendi bilgisayarından seçmelidir.
 - Kullanıcı profil fotoğrafını seçtiğinde anlık olarak görmelidir.

- Kullanıcı arka planfotoğrafı seçmelidir.
 - Kullanıcı arka taraf fotoğrafıx.... boyutunda olmalıdır.
 - Kullanıcı arka taraf fotoğrafını kendi bilgisayarından seçmelidir.
- Kullanıcı adını girebilmelidir.
 - Kullanıcı adı en fazla 20 karakter olmalıdır
- Kullanıcı soyadını girebilmelidir.
 - Kullanıcı adı en fazla 20 karakter olmalıdır
- Kullanıcı doğum yerini şehir olarak seçebilecektir.
 - Kullanıcı kayıtlı şehirlerden birini seçecektir.
- Kullanıcı doğum tarihini girebilecektir.
 - Doğum Tarihi açılır pencereden ilk olarak yıl sonra ay sonra gün olarak seçilecektir.
 - Doğum Tarihi formatı dd/mm/yy şeklinde olacaktır.
- Kullanıcı eğitim seviyesini girebilmelidir.
 - Kullanıcı eğitim seviyesini “İlkokul”, “Ortaokul”, “Lise”, “Üniversite”, “Yüksek Lisans” ve “Doktora” olarak seçebilecektir.
- Kullanıcı yaşadığı yeri şehir olarak seçebilmelidir.
 - Kullanıcı kayıtlı şehirlerden birini seçecektir.
- Kullanıcı kendi hakkında mini bir biyografi girebilmelidir.
 - Minibiyografi en fazla 250 karakter olmalıdır.
- Kullanıcı “Profil Bilgilerimi Kaydet” diyerek bilgilerini veri tabanına gönderebilir.
-

1.2.10 KULLANICI ARAMA YAPABİLECEK

- Kullanıcı herhangi bir metni arayabilmelidir.
 - Kullanıcı arama yaptıktan sonra filtreleme yapabilmelidir
 - Kullanıcı sadece film olarak filtreleme yapabilmelidir.
 - Film adında belirtilen metin geçiyorsa getirilmelidir.
 - Kullanıcı sadece alıntı olarak filtreleme yapabilmelidir
 - Alıntı içeriğinde belirtilen metin geçiyorsa getirilmelidir.
 - Kullanıcı sadece inceleme olarak filtreleme yapabilmelidir
 - İnceleme metninde belirtilen metin geçiyorsa getirilmelidir.
 - Kullanıcı sadece bilgi olarak filtreleme yapabilmelidir
 - Bilgi metninde belirtilen metin geçiyorsa getirilmelidir.
 - Kullanıcı sadece yönetmen ve oyuncu olarak filtreleme yapabilmelidir.
 - Oyuncu ya da yönetmen adından belirtilen ad varsa getirilmelidir.
 - Kullanıcı her şey de arama yapabilmelidir.
 - Arama otomatik olarak ilk önce her şey ’de aranmalıdır.
 - Yukarıdaki filtrelerin hepsi taranmalı ve uygun bulunan gönderiler liste halinde gelmelidir.
 - Eğer ki aranan metin bulunmuyorsa uyarı mesajı verilmelidir.

1.2.11 KULLANICI PROFİLLERİ GÖRÜNTÜLEYEBİLECEK ve ETKİLEŞİME GİREBİLECEK

- Kullanıcı profil adını ve soyadını görebilir
- Kullanıcı profil fotoğrafını görebilir
- Kullanıcı profil biyografisini görebilir

- Kullanıcı profil memleketini görebilir
- Kullanıcı takipçi sayısını görebilir
- Kullanıcı profilinin gönderilerini görebilir.
- Kullanıcı profil arkadaş listesini görebilecektir.

1.2.12 KULLANICI MESAJ GÖNDEREBİLECEK

1.2.13 KULLANICI MESAJLARI GÖRÜNTÜLEYEBİLECEK

2 VARLIK İLİŞKİ TASARIMI:

2.1 USERS:

1. userName-str
2. userPassword-str
3. userFirstName-str
4. userLastName-str
5. isAdmin-bool
6. userProfilePicture -string
7. userCoverPicture -string
8. userFollowers -array
9. userFollowing-array
10. userCreatedAt-date
11. userUpdatedAt -date
12. userLivesIn - str
13. userEducation -str
14. userFavouriteFilm -str
15. userBio -str
16. userEmail

2.2 POSTS:

1. userId - objectId
2. context - str
3. likes - array
4. createdAt - date
5. updatedAt -date
6. comment -
7. category
8. movieID
- 9.

2.3 MESSAGE

1. messageID
2. send_userProfileID
3. get_userProfileID
4. messageContext

2.4 QUOTES_POSTS

1. post_quotesID
2. movieID

3. quotesContext

2.5 REVIEW_POSTS

1. post_reviewID
2. movieID
3. reviewContext

2.6 INFO_POSTS

1. post_infoID
2. movieID
3. infoContext

2.7 NORMAL_POSTS

1. normal_postID
2. context

2.8 COMMENTS

1. commentID
2. postID
3. userProfileID
4. commentContext

2.9 CATEGORY

1. categoryID
2. categoryName

2.10 TYPE

1. typeID
2. typeName

2.11 FEEDBACKS

1. feedbackID
2. postID

3 SPRINT BAŞLANGIÇ TOPLANTISI:

3.1 FİLM SOSYAL MEDYA PROJESİ:

3.2 Sprint Takım Üyeleri:

Name	Role
Emirhan Kuru	Back-End Developer, Software Test Specialist
Ahmet Yıldız	Front End Developer
Muhammet Ali Şimşek	Fron-End Developer, İş Analisti
Müşerref Selçuk Özdemir	Scrum Master, İş Analisti

3.3 Ürün İsmi:

 1001Film

3.4 Hedef:

Son zamanlarda gelişen salgın ve evden çalışma modelleri ile birlikte insanlar evlerinde daha fazla vakit geçirmektedir. Evlerde yapılacak hem ailevi hem de bireysel en keyifli işlerden biri film izlemektir. İnsanlar film hakkında konuşmaktan , olay örgüsü hakkında yorum yapmaktan, alıntılarını tekrarlamaktan, kıyıda köşede kalmış film hakkında ilginç bilgilerden hoşlanmaktadır. Bunlar artık hayatın içinden olmuştur. Hedefimiz insanların film hakkında konuşabildikleri ve yorumlarda bulunabildikleri bir sosyal ortam oluşturmaktır.

Diğer sosyal medya uygulamaları her ne kadar insanlara sosyalleşmeyi vaat etse de toksik kitlelerden ve gönderilerden kurtulamamıştır. Buna en büyük örnek bilinen büyük sosyal medyalardır. LinkedIn ve 1000Kitap gibi uygulamalar ile sırasıyla iş ve kitapseverlere odaklanılmıştır. Bu ilhamdan yola çıkarak filmler hakkında konuşulan bir sosyal medya ortamı oluşturacaktır.

3.5 Vizyon:

Her insanın "Ölmeden Önce İzlenmesi Gereken 1001 Film" listesindeki filmleri izlemesini temin etmek.

3.6 Misyon:

İnsanlar ve filmler arasında bir köprü kurarak aradaki popüleriteden ziyade insanların kendi gibi diğer insanlardan faydalanarak hangi filmleri izleyeceğini karar vermek. Filmlerin insanları yönlendirmesinden ziyade insanların filmleri yönlendirmesini sağlamak.

3.7 🧑🧑 Hedef Kitle:

Her ne kadar 18-25 arasındaki gençleri odak noktası alsak ta amacımız tüm insanlara faydalı olabilmektir.

3.8 😐 Ürün Tanımı:

Ürün insanlara bir sosyal medya ortamı sunacaktır.

3.9 LOGO:



3.10 🐦 Mesaj:

- Mesaj balonu ile sosyal medya simgeleniyor
- Kamera ile filmler simgeleniyor

- 1001 yazısı ile motto simgeleniyor
- 1001 yazısının içerisindeki 00 ile seyirci simgeleniyor

4 Sprint-1 EĞİTİM:

4.1 Tarih:

10 Oct 2022 - 17 Oct 2022

4.2 Katılımcılar:

- [Müşerref Selçuk Özdemir](#)
- [Ahmet Yıldız](#)
- [Emirhan Kuru](#)
- [Muhammet Ali Şimşek](#)

4.3 Hedefler

- Sprint sonunda kullanılacak teknolojiler belirlenecektir.
- Node.js, MongoDB, React, Visio ve UML hakkında genel bilgilere sahip olunacaktır.
- Proje genel yapısı anlaşılacaktır. Sonunda üretilecek ürün hakkında genel bir yapı oluşacaktır.
- Ürün için gerekli olan gereksinimler düşünülecektir.
- Ürünün sınıf yapıları ve gereken metotlar düşünülecektir.

4.4 YAPILACAKLAR:

- [Ahmet Yıldız](#) NODE.js Eğitimi Alınacaktır.
- [Muhammet Ali Şimşek](#) REACT Eğitimi Alınacaktır.
- [Müşerref Selçuk Özdemir](#) MongoDB Eğitimi Alınacaktır.
- [Ahmet Yıldız](#) REACT Eğitimi Alınacaktır.
- [Müşerref Selçuk Özdemir](#) Microsoft Visio Programı İncelenecektir.
- [Emirhan Kuru](#) Github Eğitimi Alınacaktır.
- [Sosyal Medyacılar](#) ([Müşerref Selçuk Özdemir](#) [Ahmet Yıldız](#)) Yazılım Tasarım Desenleri Eğitimi Alınacaktır.
- [Müşerref Selçuk Özdemir](#) SQL Eğitimi Alınacaktır.
- [Müşerref Selçuk Özdemir](#) Uygulama Gereksinimleri Tanımlanacaktır.
- [Muhammet Ali Şimşek](#) Uygulamanın Logosu Yapılacaktır.
- [Sosyal Medyacılar](#) ([Müşerref Selçuk Özdemir](#) [Ahmet Yıldız](#)) Uygulamanın ismi belirlenecektir.

4.5 KARARLAR:

- Alınacak eğitimler belirtilen adresteki TRELLO linkinde bulunacaktır.
- Bulunan kaynaklar o kısma eklenecek, önemli görülen noktalar

- Bu hafta açıkları kapatmak üzere herkes alanındaki eğitimleri alacaktır.
- Alınacak eğitimler alana göre TRELLO'da ayrılmıştır
- [Emirhan Kuru](#) Back-End Eğitimleri Alacaktır.
- [Muhammet Ali Şimşek](#) ve [Ahmet Yıldız](#) Front-End Tasarımı Alacaktır.
- [Müşerref Selçuk Özdemir](#) Microsoft Visio , MongoDB ve SQL Eğitimi Alacaktır.

5 Sprint-2 SEKTÖR TARAMASI VE GİRİŞ VE KAYIT OL EKRANI

2. Sprintte yapılacak bilgilerin bulunduğu dokümandır. Sprint 2 hafta uzunluğunda olacak ve Sosyal medya uygulamaları alanında sektör taraması akabinde ; Giriş Yap, Kayıt Ol, Şifremi Unuttum, Şifremi Yenile ekranlarının oluşturulması ile tamamlanacaktır.

5.1 TARİH:

17 Oct 2022 - 31 Oct 2022

5.2 KATILIMCILAR:

- [Ahmet Yıldız](#)
- [Müşerref Selçuk Özdemir](#)
- [Emirhan Kuru](#)
- [Muhammet Ali Şimşek](#)

5.3 NOTLAR:

- Arka taraftaki fotoğraf ikilesin ve blur efekti verilsin
- Giriş için token mantığı yapılabilir.
- Veritabanı için direk resimin yolu tutuluyor.

5.4 YAPILACAKLAR:

- **GEREKLİ DÜZEYE ERİŞMEK ÜZERE SEKTÖR BAZLI TARAMA YAPILACAKTIR** [Sosyal Medyacılar](#) ([Müşerref Selçuk Özdemir](#) [Ahmet Yıldız](#) [Emirhan Kuru](#) [Muhammet Ali Şimşek](#))
- Sosyal Medya Back-End Kodları için sektör taraması yapılacaktır. [Emirhan Kuru](#)
- Sosyal Medya Front-End Kodları için sektör taraması yapılacaktır. [Ahmet Yıldız](#) [Muhammet Ali Şimşek](#)
- Sosyal Medya örnek veri tabanı tasarımları araştırılacaktır. [Müşerref Selçuk Özdemir](#)
- MongoDB ile veritabanı tasarımları araştırılacaktır.
- UML için araştırma yapılacaktır.
- **KULLANICI İÇİN BİR ŞİFREMI UNUTTUM EKRANI TASARLANMALIDIR:** [Sosyal Medyacılar](#) ([Müşerref Selçuk Özdemir](#) [Ahmet Yıldız](#) [Emirhan Kuru](#) [Muhammet Ali Şimşek](#))

- Kullanıcılar şifremi unuttum sekmesine doğru e-posta girdiklerinde e-postalarına doğrulama kodu gönderilecektir.
 - Doğrulama kodu random olarak sadece rakamlardan ve 8 karakterden oluşacaktır.
- Doğrulama kodu doğru girilirse şifresini yenilemesi için bir ekrana yönlendirilecektir.
- Yeni Şifreyi girerken eski şifreyle aynı olup olmadığı kontrol edilecektir.
- **KULLANICI İÇİN BİR GİRİŞ YAP EKRANI TASARLANMALIDIR** [Sosyal Medyacılar \(Müşerref Selçuk Özdemir Ahmet Yıldız Emirhan Kuru Muhammet Ali Şimşek\)](#)
 - Kullanıcı giriş yap ekranından kayıt ol sayfasına geçebilmelidir.
 - Giriş yap ekranından kayıt ol ekranına kaydırmalı bir tasarım ile geçiş yapılacaktır.
 - Kullanıcı giriş yap ekranında ne yapacağını ve uygulamayı tanıtan bir yazı görmeli**
 - Kullanıcı giriş yap ekranından şifremi unuttum ekranına geçebilmelidir.
 - Kullanıcı uygulamanın adını görebilmelidir.
 - Kullanıcı “E-Mail” ve “Şifresi” ile giriş yapabilecektir.
 - Kullanıcının kullanıcı adı ve şifresi butona tıkladıktan sonra kontrol edilecektir
 - Kullanıcı adı yanlış ise “Kullanıcı adı yanlış” uyarı mesajı verilecektir.
 - Şifre yanlış ise “Şifre yanlış” uyarı mesajı verilecektir.
 - Kullanıcı adı ve şifre yanlış ise “Kullanıcı Adı ve Şifre Yanlış” uyarı mesajı verilmelidir.
 - Bilgiler doğruysa ana ekrana yönlendirilecektir.
 - Arka planda filmlerden “gif” dönmelidir
 - Gifler belli bir formata göre değişmelidir
 - Ön tarafta filmlerden alıntılar dönmelidir . ör: Sayfa Yenileme, süre
 - Alıntılar belli bir formata göre değişmelidir. ör: Sayfa yenileme, süre
- **KULLANICI İÇİN BİR KAYIT OL EKRANI TASARLANMALIDIR** [Sosyal Medyacılar \(Müşerref Selçuk Özdemir Ahmet Yıldız Emirhan Kuru Muhammet Ali Şimşek\)](#)
 - Kullanıcıya kayıt olma ile alakalı bilgi verilmelidir.
 - Kullanıcı ad bilgisini girecektir.
 - Kullanıcı ad bilgisi boş bırakılırsa “ad boş bırakılmaz” uyarı mesajını alır
 - Kullanıcıya doğum tarihi alanı açılır pencere şeklinde girdirilmelidir.
 - Doğum Tarihi alanı boş bırakılır ise “Doğum Tarihi Boş Bırakılamaz” uyarı mesajı verilir.
 - Kullanıcı soyad bilgisini girecektir.
 - Soyad bilgisi boş bırakılır ise “Soyad boş bırakılamaz” uyarı mesajı geçilir.
 - Kullanıcı e-posta girecektir.
 - Kullanıcı e-posta @ formatına uymaz ise “e-posta şu formata uymalıdır” diyerek bir uyarı mesajı verilir.
 - Kullanıcı kullanıcı adı bilgisi girecektir.
 - Kullanıcı adında türkçe karakter ve _ dışında özel karakter varsa uyarı mesajı verilir.
 - Kullanıcı şifre ve şifre tekrar alanlarını girecektir.
 - Şifre 8-16 karakterden oluşmuyor ve içinde bir büyük ,bir küçük harf, bir numara, bir sembol içermiyorsa uyarı mesajı verilir.
 - Şifre ve şifre tekrar alanı aynı değilse uyarı mesajı verilir.
 - Kullanıcın şifresi **hash** kullanılarak veri tabanına gönderilmeli ve tutulmalı.
 - Kullanıcı kayıt ol sayfasından giriş yap sayfasına geçebilmeli.
 - Kullanıcı kayıt olurken **gizlilik sözleşmesi** onaylatılacaktır.

- Kullanıcı kayıt olduğunda bilgileri veri tabanında saklanacaktır.
- Kullanıcı kayıt ol ekranı Arka planda filmlerden “gif” dönmelidir
 - Gifler belli bir formata göre değişmelidir
- Ön tarafta filmlerden alıntılar dönmelidir . ör: Sayfa Yenileme, süre
 - Alıntılar belli bir formata göre değişmelidir. ör: Sayfa yenileme, süre

- Giriş Yap ve Kayıt Ol ekranında dönecek alıntılar ve gifler için bir veritabanı sağlanacaktır.
- Kullanıcıyı karşılayacak ilk ekran giriş yap ekranı olacaktır.
- Bir sonraki modül için gereksinim tanımları yapıp Sprint-3 Oluşturulacaktır. [Müşerref Selçuk Özdemir](#)
- Örnek bir Class , Use-Case ve Er Diyagramı Çizilecektir. [Müşerref Selçuk Özdemir](#)
- Giriş yap için use case diyagramı çizilecektir.
- Ana ekran için use case diyagramı çizilecektir.
- Profil için use case diyagramı çizilecektir.
- Mesaj için use case diyagramı çizilecektir.
- Veritabanı tasarımı oluşturulacaktır.

6 Sprint-3 PROFİL -ANA EKRAN TASARIMI ve FONKSİYONELLİK

6.1 Tarih:

10 Oct 2022 - 17 Oct 2022

6.2 Katılımcılar:

- [Müşerref Selçuk Özdemir](#)
- [Ahmet Yıldız](#)
- [Emirhan Kuru](#)
- [Muhammet Ali Şimşek](#)

6.3 Hedefler

6.4 YAPILACAKLAR:

6.5 [KULLANICI PROFİL TASARIMI YAPILACAKTIR:](#)

- Kullanıcı ana ekrandaki profil fotoğrafına tıkladığında profil sayfasına yönlendirilecektir.
- Kullanıcı profil fotoğrafını görebilecektir
 - Kullanıcı girişte resmini çeker
- Kullanıcı kullanıcı adını görebilecektir.
- Kullanıcı ad ve soyadını görebilecektir.
- Kullanıcı paylaştığı gönderileri görebilecektir.

- Kullanıcı memleketini görebilecektir.
- Kullanıcı doğum tarihini görebilecektir.
- Kullanıcı takip ettiği kişi sayısını görebilecektir.
- Kullanıcı profil arka zemin fotoğrafını güncelleyebilecektir
- Kullanıcı profil fotoğrafını güncelleyebilecektir.
- Kullanıcı ad ve soyadını güncelleyebilecektir.
- Kullanıcı cinsiyetini güncelleyebilecektir.
- Kullanıcı doğum yerini güncelleyebilecektir.
- Doğum yeri 81 il açılır şekilde gösterilecektir.
- Kullanıcı doğum tarihini güncelleyebilecektir.
- Doğum Tarihi doğum tarihi formatında girilecektir.
- Kullanıcı eğitimini güncelleyebilecektir.
- Kullanıcı mesleğini güncelleyebilecektir.
- Kullanıcı web sitesini güncelleyebilecektir.
- Kullanıcı mini biyografisini güncelleyebilecektir.
- Mini biyografi 250 karakter içerebilir.
- Kullanıcı profilimi güncelle'ye tıkladığında kullanıcı profili sayfasına atacaktır.
- Kullanıcı profili için şema oluşturulacaktır. MongoDB

6.6 FİLM PROFİL TASARIMI YAPILACAKTIR:

6.7 YÖNETMEN PROFİL TASARIMI YAPILACAKTIR:

6.8 OYUNCU PROFİL TASARIMI YAPILACAKTIR:

6.9 KULLANICI TEMEL ANA EKRAN TASARIMI YAPILACAKTIR:

- Kullanıcı giriş yaptıktan sonra bu sayfaya gelecektir.
- Header kısmı tasarımı yapılacaktır.
 - Sol üstte uygulama logosu bulunacak.
 - Sağ tarafta gece modu değiştirmek için bir buton olacak
 - Butona basıldığında renkler gece moduna dönecek
 - Sağ tarafta mesajlar için bir ikon olacak
 - Sağ tarafta profile fotoğrafının bulunduğu bir yuvarlak olacak
 - Profil Butonu açılır olacak.
 - Açılır pencerede Geri Bildirim Butonu olacak
 - Açılır pencerede profilimi göster butonu olacak

6.10 KULLANICI GİRİŞ YAP KAYIT OL ve ŞİFREMi UNUTTUM İÇİN FONKSİYONELLİK KAZANDIRILACAK:

- Giriş Yap, Kayıt Ol, Şifremi Unuttum ekranlarının arka tarafında gifler rastgele dönecektir.
- Giriş Yap , Kayıt Ol , Şifremi Unuttum ekranlarında alıntılar rastgele dönecektir.
- Giriş,Yap,Kayıt Ol, Şifremi Unuttum ekranlarında hiçbir alan boş bırakılamayacaktır.
- Kayıt olurken şifre ile şifre tekrar aynı mı kontrol edilecektir.
- Kayıt olurken e-posta formatına kontrol edilecektir.

- Kayıt olurken kullanıcı adı formatına kontrol edilecektir.
- Kayıt olurken şifre kuralları kontrol edilecektir.
- Giriş yaparken e-posta ve şifre doğru mu kontrol edilecektir.
- Giriş bilgileri yanlış ise uyarı verilecektir.
- Şifremi unuttum ekranında e-posta bilgisi kontrol edilecektir.
- Şifremi unuttum ekranında onay kodu kontrol edilecektir.
- E-postası doğru olan kullanıcıya e-posta gönderilecektir.

7 Sprint-4 GENEL TOPARLAMA

7.1 Tarih:

09 Oct 2022 - 22 Oct 2022

7.2 Katılımcılar:

- [Müşerref Selçuk Özdemir](#)
- [Ahmet Yıldız](#)
- [Emirhan Kuru](#)
- [Muhammet Ali Şimşek](#)

7.3 Hedefler

7.4 YAPILACAKLAR:

7.5 KULLANICI GİRİŞ YAP VE KAYIT OL YENİDEN DİZAYN:

- Kullanıcı için kayıt ol tasarımı yapılacak
- Kullanıcı giriş yap tasarımı yapılacak
- Kullanıcı "E-mail" ve "Şifre " ile giriş yapabilecek.
- Kullanıcı Giriş Yap ve Kayıt Ol ekranında logo bulunacak.
- Kullanıcı Giriş Yap ve Kayıt ol ekranında açıklama yazısı bulunacak.
- Kullanıcı giriş yaptığına ana sayfaya yönlendirilecek.
- Kullanıcı Kayıt ol ekranında giriş yap ekranına geçi yapabilecek.
- Kayıt ol ekranında kontroller yapılacak.

7.6 KULLANICI PROFİL TASARIMI

- Kullanıcı profil fotoğrafı, takipçi sayısı , takip edilen sayısı, memleketi, mesleği gibi bilgileri görebilecek.
- Kullanıcı gönderileri görebilecek.
- Kullanıcı profile sahip arkadaşları görebilecektir.
- Kullanıcı kendi profilinde gönderi paylaşabilir.
-

7.7 KULLANICI ANA EKRAN YAPILACAKTIR:

- Kullanıcı ana ekranda gönderileri görecektir.
- Kullanıcı trend olan kategorileri görebilecektir.
- Kullanıcı arkadaş olduğu kişileri görecektir.
- Kullanıcı kendiyle alakalı bilgileri içeren ufak bir kart görebilecektir.
- Kullanıcı ana ekranda arama yapabilecektir.
- Kullanıcı ana ekranda gönderi paylaşabilecektir.

7.8 KULLANICI GÖNDERİ TASARIMI YAPILACAKTIR:

- Kullanıcı ana ekran ve profilinde gönderi paylaşabilecektir.
- Kullanıcı gönderiye içerik girmelidir.
- Kullanıcı isterse gönderiye fotoğraf ekleyebilir.
- Kullanıcı diğer kullanıcı gönderilerini beğenebilir.

7.9 KARARLAR: