

Modul 4: Swift

Abschlussaufgabe

Name	Selcuk Özkara
Titel der App	Play4Free
GitHub Repository URL	https://github.com/SelcukOzkara/play4free_ios

Zielsetzung

Ziel der Abschlussaufgabe ist es, das Gelernte innerhalb des Swift-Moduls in einer eigenen App umzusetzen und diese App abschließend in einer Präsentation vorstellen und erklären zu können. Diese App soll anschließend als Teil eures Portfolios auf GitHub veröffentlicht werden.

Anforderungen an die App

Mindestens 5 Screens

Deine App muss mindestens 5 verschiedene Screens anzeigen. Jeder Screen muss dabei sinnvoll genutzt werden.

Navigation

Zur grundlegenden Navigation muss ein **TabView** genutzt werden. Wichtig ist auch, dass mindestens **1 Sheet** und **1 NavigationLink** vorhanden sind.

Anzeigen von Daten innerhalb einer Liste

In einem der Views muss eine **Liste** angezeigt werden, welche sinnvoll integriert ist und nützliche Inhalte liefert. Dies kann entweder die List von SwiftUI sein oder ein ScrollView mit einer ForEach.

Abspeichern von Daten (Core Data / Firebase)

Daten, die von Usern generiert werden, sollen entweder zur Offline-Nutzung mit **Core Data** zur

Verfügung stehen oder über **Firebase**, um die Daten zu synchronisieren. Bei der Speicherung in Firebase muss zusätzlich Authentication genutzt werden.

1

API Call

Die API sollte thematisch relevante Inhalte für die App bereitstellen. Diese kann mit oder ohne API-Key sein.

MVVM

Zur Integration der bisher gelernten Softwarearchitektur muss auch die App MVVM nutzen. Optional kann hier direkt mit Repositories gearbeitet werden.

Pitch

Schreibe in diesem Feld 3-5 Sätze, die beschreiben, welche Funktionalitäten deine App bieten wird und welchen Nutzen sie erfüllen soll. Stell dir vor, du beschreibst die App einem/einer Freund:in.

Die App soll eine Liste mit Free-2-Play Titeln haben, ein Dashboard für den User und eine Rubrik mit Giveaways. Man soll sich die Free-2-Play Titel ansehen und die Beschreibungen angezeigt bekommen und diese teilen können. Genauso die Möglichkeit bei Giveaways teilnehmen und diese teilen können. Ein Dashboard mit den favorisierten games soll es auch geben.

2

Aufschlüsselung der Anforderungen

Schreibe hier in jedes Feld (in Stichpunkten), wie deine App die einzelnen Anforderungen erfüllen soll und welche Technologien du dafür verwenden möchtest (z.B. NavigationStack für Navigation).

Mindestens 5 Screens:

HomeView , DetailView , GiveawayView, DashboardView, Login/RegisterView, EditProfilView

Navigation:

HomeView -> NavigationLink -> DetailView -> back -> Homeview

TabbarItem -> Dashboard

TabbarItem -> Giveaway

Anzeigen von Daten innerhalb einer Liste:

1x Bild vom Game, Name, Systemanforderungen, kurzbeschreibung, link

1x Bild vom Game, Giveaway Name, instructions, link

Abspeichern von Daten (Core Data / Firebase):

Geplant ist die Nutzung von Firebase Storage (Profilbilder) & Firestore (Profildaten, Liste der Games)

API Call:

GET <https://www.freetogame.com/api/games>

GET <https://www.freetogame.com/api/game?id={id}>

GET <https://www.gamerpower.com/api/giveaways>

GET <https://www.gamerpower.com/api/giveaway?id={id}>

MVVM:

Repo: API Free2Play & API Giveaway

Viewmodel: UserViewModel , GamesViewModel & GiveawayViewModel

View: HomeView, DetailView, DashboardView, Settings-/EditView, GiveawayView

Meilensteine

Die Projektphase ist in vier große Meilensteine unterteilt (alle zwei Wochen). Überlege dir, was du für deine App in dieser Zeit erreichen möchtest, z.B. UI oder bestimmte Features.

Es ist Pflicht, dass jeden Freitag der aktuelle Stand der App auf Github gepusht wird!

Woche 1 Freitag 26.01.24	<ul style="list-style-type: none">• Konzept erstellt• Figma-Design fertiggestellt• Pflichtenheft ausgefüllt und abgegeben
Woche 2 Freitag 02.02.24	Grundlegender Aufbau der App <ul style="list-style-type: none">- Structs anlegen- Firebase anbinden- Views erstellen (noch ohne Design)
Woche 3 Freitag 09.02.24	<ul style="list-style-type: none">- Anbinden der API- FirestoreAuth einrichten- Dashboard vorbereiten
Woche 4 Freitag 16.02.24	<ul style="list-style-type: none">- Daten aus dem Firestore in die App laden- Anpassungen der Liste im Homeview- Anpassung der DetailView
Woche 5 Freitag 23.02.24	<ul style="list-style-type: none">- Suchfunktion einfügen- Filter einfügen- Favorisieren einfügen- DashboardView anpassen
Woche 6 Freitag 01.03.24	<ul style="list-style-type: none">- Funktionen von der vorherigen Woche fertigstellen, falls noch nicht geschehen- Testen der Funktionen, falls alles funktioniert eventuell noch eine Kommentarfunktion einbauen

Woche 7 Freitag 08.03.24	- Anpassung des gesamten App designs - Einfügen von Animationen
Woche 8 Freitag 15.03.24	- Gesamte App nochmal auf fehler überprüfen ggf Bugs fixen
Woche 9 Freitag 22.03.24	- Abgabe/Präsentation der App

4

Bonus Features

Die oben beschriebenen Anforderungen stellen lediglich Mindestanforderungen dar. Wenn ihr zusätzliche Features integrieren möchtet, ist das natürlich super, sowohl für die Bewertung als auch für euer Portfolio!

Es sollten unbedingt zuerst die Mindestanforderungen erfüllt sein, bevor an Bonus-Features gearbeitet wird.

Feature	Erklärung
Dashboard	Login Bereich mit eigenem Dashboard
Share	Möglichkeit Giveaways zu teilen
Favorisieren	Möglichkeit Games zu Free2Play Titel zu favorisieren

Dieses Dokument muss unterschrieben werden, um einen "Vertrag" über die zu erbringende Leistung mit uns zu simulieren.

Mir ist bewusst, dass meine App anhand der Angaben in diesem Dokument bewertet wird.

Berlin, 26.01.2024

Selcuk Özkara

Ort, Datum

Unterschrift