

**Definición del Problema:** Dibujar rectángulos en todo el lienzo

**Análisis:**



**Datos de entrada:**

anchoLienzo: Entero  
altoLienzo: Entero  
anchoRect: Entero  
altoRect: Entero  
distanciaEntreRectangulos: Entero



**Datos de Salida:**

Los rectángulos dibujados en el lienzo



**Proceso:**

Establecer las medidas del lienzo

Entidad que resuelve el problema: Lienzo
<b>VARIABLES:</b> ancho: 40 alto: 20 distRect: 20
<b>Algoritmo:</b>
<b>Proceso:</b>

```
ejercicio rectangulo
1 PVector coordenadasRect;
2 int alto, ancho, distRect;
3
4 void setup(){
5     size(440,420);
6     distRect = 20;
7     ancho= 40;
8     alto= 20;
9     coordenadasRect= new PVector(distRect,distRect);
10 }
11
12 void draw(){
13     background(10);
14     fill(#C11010);
15     stroke(#FCF32E);
16     dibujarRec();
17 }
18
19 void dibujarRec(){
20     for(float x=coordenadasRect.x;x<width;x+=(ancho+distRect)){
21         for(float y=coordenadasRect.y;y<height;y+=(alto+distRect)){
22             rect(x,y,ancho,alto);
23         }
24     }
25 }
26
27
```