

Fundamentos de Programación Orientada en Objetos

Trabajo Práctico/Actividad N° 1

Alumno/a: Selene Marisol Aban

Número de Libreta U: TUV000557

Problema:

El problema principal que planteamos es la resolución entre dos puntos que nombramos **Mario** y **Koopa**, lo cual tenemos su valor de entrada los que nos deja con la incógnita de la distancia que tendrá que recorrer el punto uno (**Mario**) hasta llegar al punto dos (**Koopa**).

Entonces nosotros para descubrir la incógnita de la distancia seguimos el procedimiento de $\text{posicionKoopa} - \text{posicionMario} = \text{distanciaMK}$ donde el resultado será la distancia que recorra el punto **uno**

✚ Datos de entrada: **posicionMario** (inicial) ; **posicionKoopa** (inicial)

✚ Datos de salida: **distanciaMK**

✚ Proceso: $\text{posicionKoopa} - \text{posicionMario} = \text{distanciaMK}$

➤ ¿Quién resuelve esto?

Puede variar generalmente quien resuelve este tipo de resolución, pero principal y mayormente lo hace el usuario, pues es quien esta haciendo el paso a paso de los procedimientos planteados

➤ ¿Cuáles son las variables del problema?

Facilmente podemos deducir cuales son las variables y como se definen porque estamos trabajando con los elementos **posicionMario** y **posicionKoopa** contienen los datos que nosotros debemos restar para obtener el resultado final que seria el de **distanciaMK**

➤ ¿Qué algoritmo usamos para resolver este ejercicio?

Para el programa (processing) es colocando de forma directa lo que vayamos a realizar lo que en teoria seria calcular la distancia (calcularDistancia) donde el programa primero lee las posiciones iniciales,

resolviendo de tal manera la resta entre estas mostrando en la consola el resultado final, terminando con el problema.