

perfil de uso ➤➤➤➤ **do computador**

ENTRE OS JOVENS

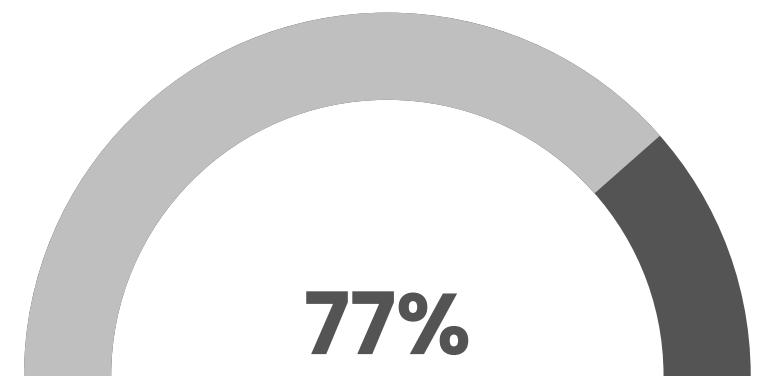
HARDWARE UTILIZADO

A maioria dos jovens brasileiros utilizam smartphones como principal dispositivo para acesso à internet e aplicativos. Embora dados específicos sobre hardware de computadores não sejam amplamente disponíveis, é possível inferir que, quando utilizam PCs, preferem configurações com pelo menos 8 GB de RAM e processadores modernos (Intel i5/i7 ou AMD Ryzen 5/7), adequados para multitarefa e consumo de mídia.

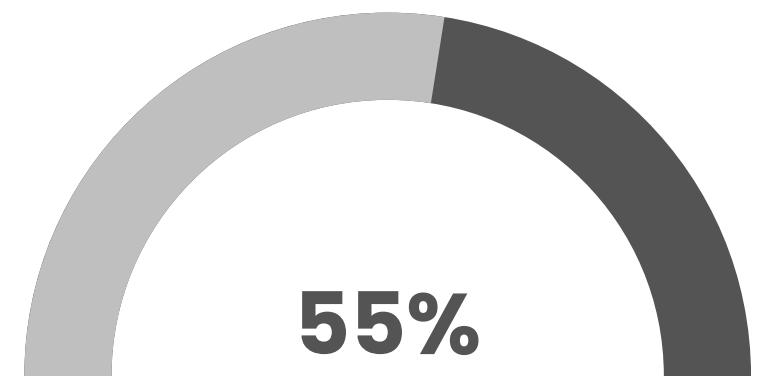


APLICATIVOS POPULARES ENTRE ADOLESCENTES DE 13 A 16 ANOS

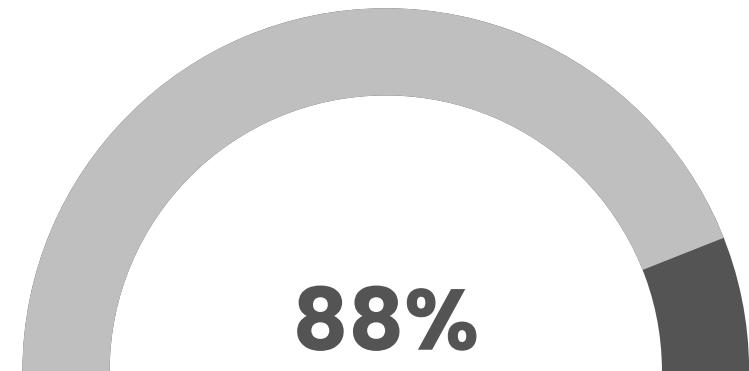
Instagram



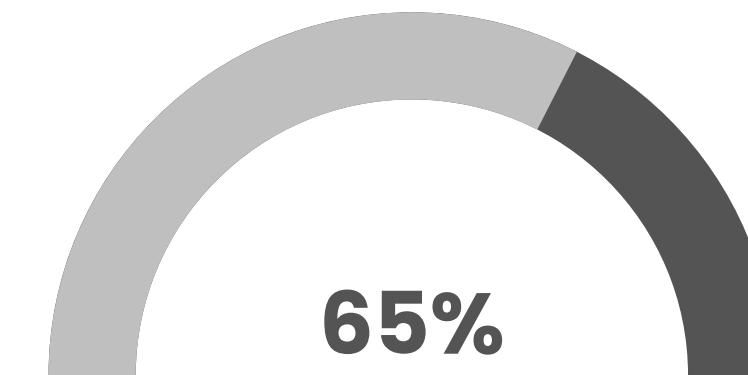
Netflix



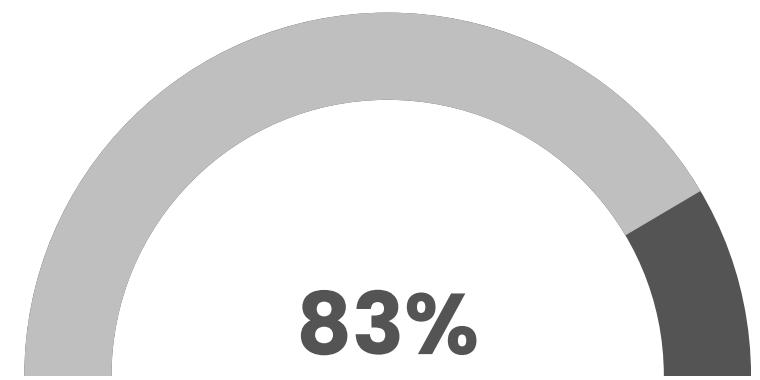
WhatsApp



Tik Tok



YouTube



EDUCAÇÃO DIGITAL E FERRAMENTAS DE ESTUDO



O campo da educação digital tem visto uma transformação significativa, com plataformas online, aplicativos e ferramentas colaborativas se tornando parte essencial da rotina dos estudantes.

PLATAFORMAS DE ENSINO A DISTÂNCIA

Durante a pandemia, o uso de plataformas de ensino remoto se intensificou, e muitas dessas ferramentas continuam a ser utilizadas, mesmo com o retorno às aulas presenciais.

O ensino híbrido, que mistura atividades presenciais com digitais, se popularizou. Jovens utilizam os computadores para acessar aulas gravadas, realizar tarefas, interagir em fóruns de discussão e participar de atividades práticas.

As plataformas mais comuns incluem:

- Google Classroom
- Microsoft Teams
- Zoom
- Moodle
- Kahoot!

APPS EDUCACIONAIS E DE PRODUTIVIDADE

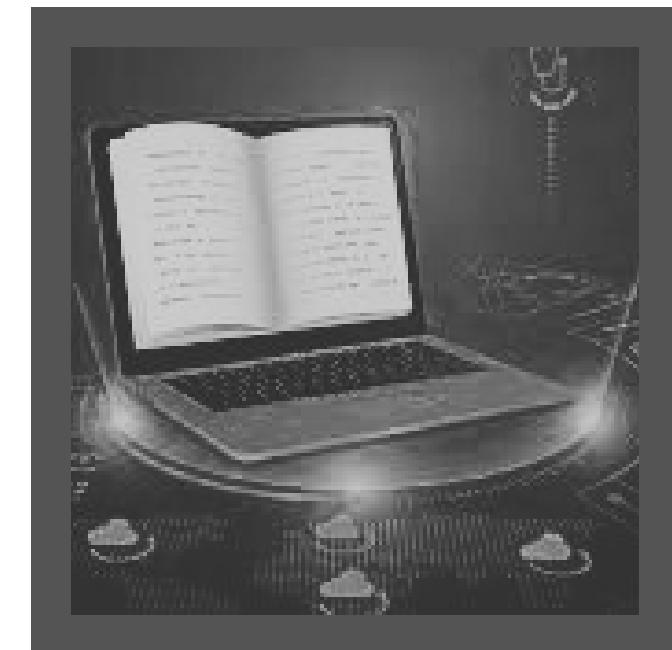
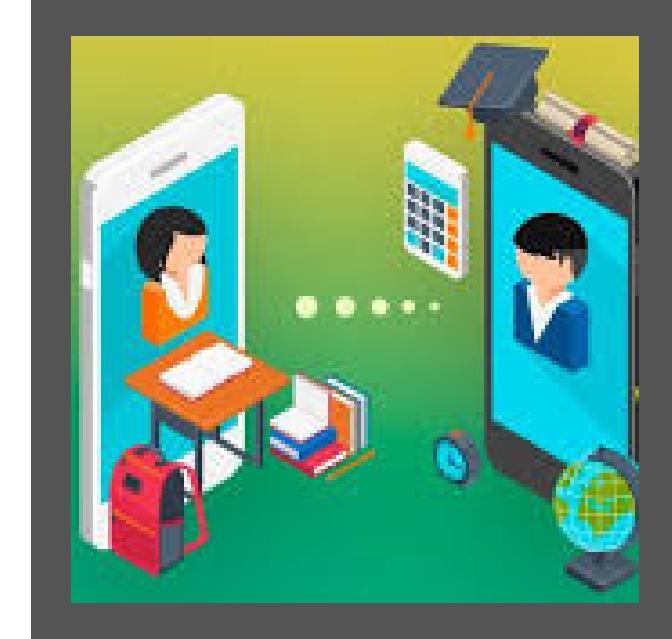
Notion, Evernote, Trello, OneNote e Google Keep são aplicativos bastante populares entre os jovens para organização de tarefas, anotações e planejamento de projetos escolares.

Duolingo, Coursera, Khan Academy e Udemy também são amplamente utilizados por jovens que buscam aprender novas habilidades ou se aprofundar em tópicos acadêmicos fora do ambiente escolar tradicional.

DESAFIOS DO ENSINO DIGITAL

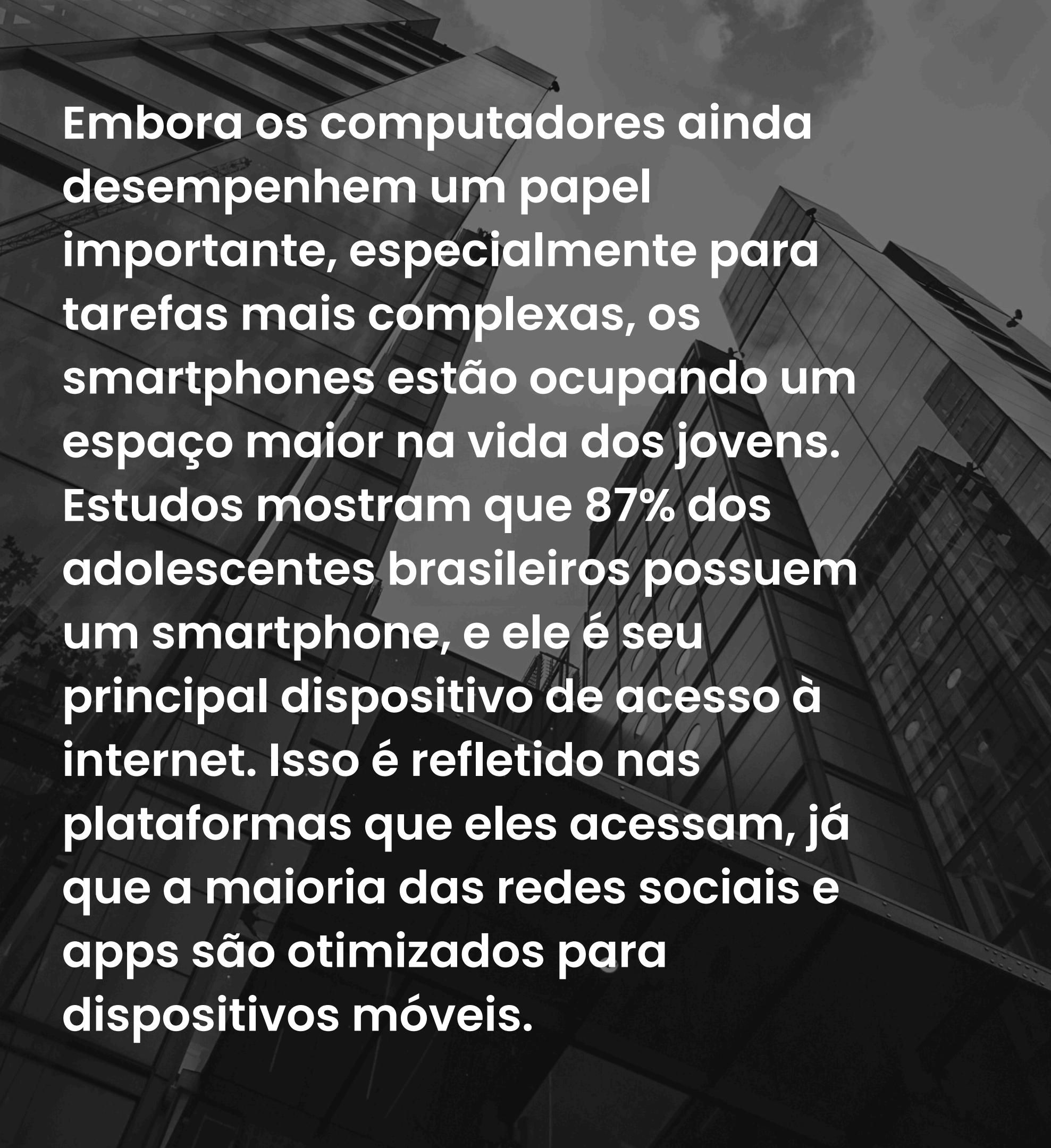
Embora o ensino digital tenha aumentado a acessibilidade ao conteúdo, também surgiram desafios, como a distração digital (com redes sociais e aplicativos de entretenimento em constante demanda), o que pode reduzir a concentração e a produtividade dos jovens.

A falta de interação social presencial também foi um ponto crítico durante o ensino remoto, o que gerou uma sensação de isolamento para muitos jovens.





PERFIL DE USO DE DISPOSITIVOS MÓVEIS VS. COMPUTADORES



Embora os computadores ainda desempenhem um papel importante, especialmente para tarefas mais complexas, os smartphones estão ocupando um espaço maior na vida dos jovens. Estudos mostram que 87% dos adolescentes brasileiros possuem um smartphone, e ele é seu principal dispositivo de acesso à internet. Isso é refletido nas plataformas que eles acessam, já que a maioria das redes sociais e apps são otimizados para dispositivos móveis.

Uso Multiplataforma:

Transição entre dispositivos: Muitos jovens fazem a transição entre dispositivos móveis e computadores de forma contínua. Por exemplo, eles podem iniciar uma atividade no celular (como navegar no Instagram) e, mais tarde, continuar no computador (assistindo a um vídeo no YouTube ou jogando).

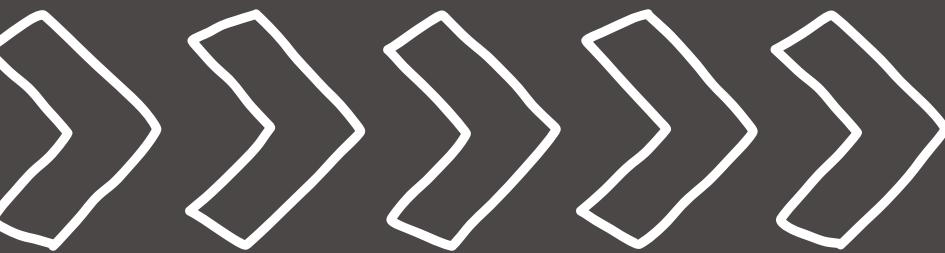
Convergência de funcionalidades: Algumas funções que antes eram exclusivas de computadores, como videoconferências, podem ser realizadas com o uso de apps de celular, como Zoom e Google Meet.

IMPLICAÇÕES PARA O MERCADO DE HARDWARE E SOFTWARE

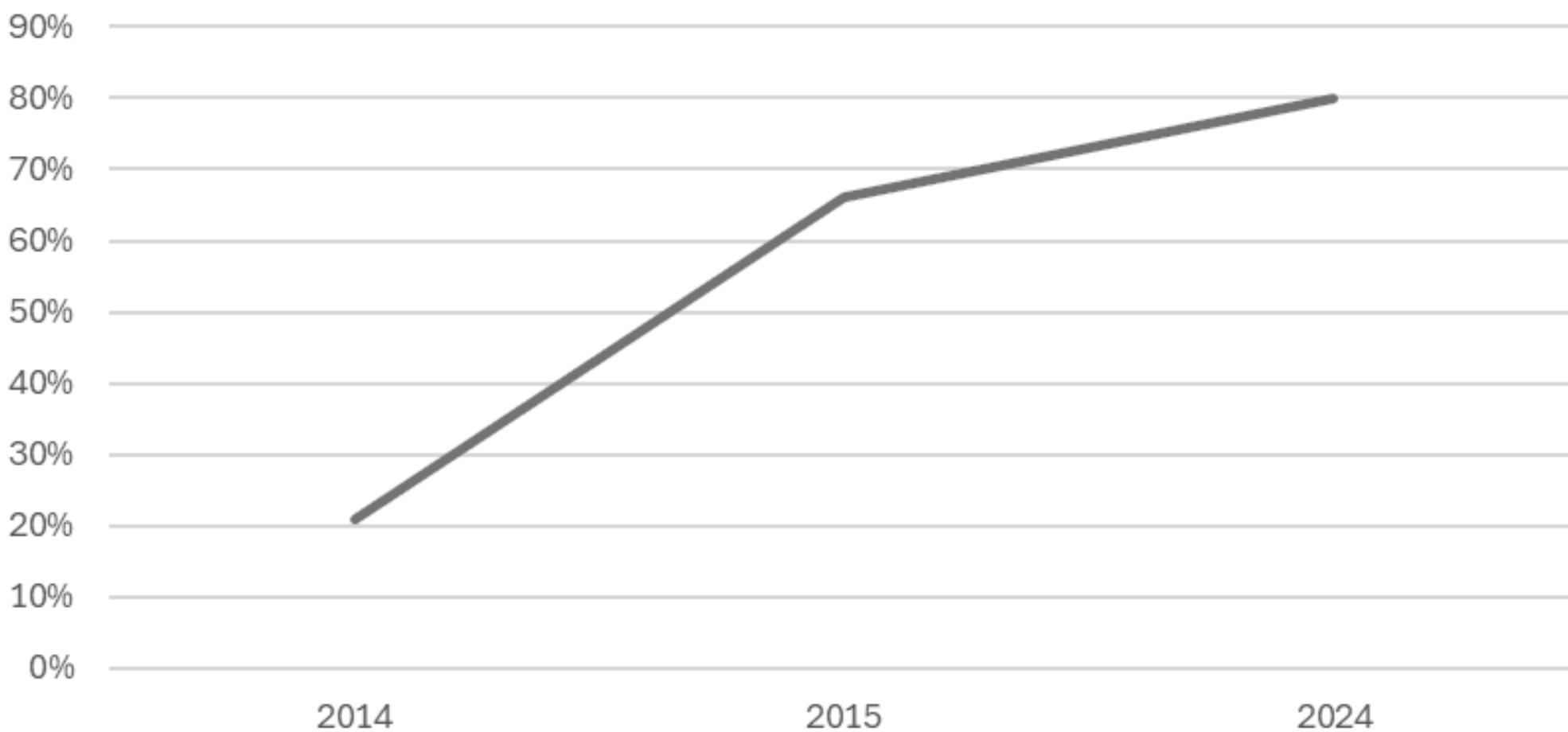


Diante do crescimento do uso de dispositivos móveis, empresas de tecnologia têm se adaptado ao cenário oferecendo soluções híbridas que atendem tanto aos smartphones quanto aos computadores. Além disso, as empresas de software estão cada vez mais investindo em versões online e multiplataforma de suas ferramentas (como Google Docs, OneDrive e Adobe Creative Cloud), visando a conveniência e acessibilidade de seus usuários.

GRÁFICOS & DADOS



Uso da internet por adolescentes ao longo dos anos



Fontes dos dados

- Agência Brasil
- mobiletime.com.br
- olhardigital.com.br
- ipesi.com.br
- nic.br