

Parte 01

login.html – login.ts

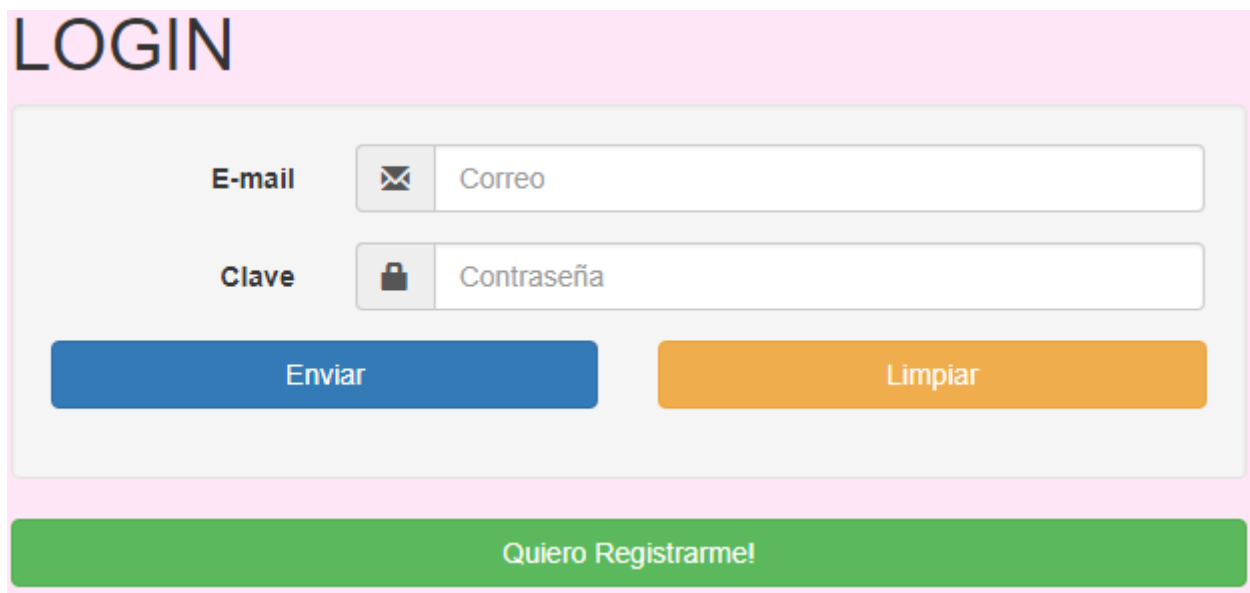
Al momento de cargarse la página, se debe crear un array de 5 objetos JSON (correo, clave, nombre, apellido, legajo, perfil y foto).

Guardarlo en el LocalStorage y mostrar los elementos por consola.

Si ya existe el array en el LocalStorage, no se debe sobre escribirlo. Informar por consola su previa existencia.

Asociar el evento click del botón **btnEnviar** a una función que recupere el e-mail y clave y verifique en el array de JSON, si el usuario está registrado o no. Si lo está, se redireccionará hacia principal.html. Caso contrario, se informará (por medio de un alert de BOOTSRAP - warning) de lo acontecido.

El formulario de login debe ser idéntico a la siguiente figura:

The image shows a login form with a pink header containing the word "LOGIN" in large, bold, black letters. Below the header is a light gray rounded rectangle containing the form fields. There are two input fields: the first is labeled "E-mail" with a blue icon of an envelope and the placeholder text "Correo"; the second is labeled "Clave" with a blue icon of a padlock and the placeholder text "Contraseña". Below these fields are two buttons: a blue button labeled "Enviar" and an orange button labeled "Limpiar". At the bottom of the form is a green button labeled "Quiero Registrarme!".









Los campos de entrada tendrán aplicadas BOOTSTRAPVALIDATOR, a saber:

- E-mail: Valida el formato de correo. Es un campo requerido.
- Clave: Admite longitudes de entre 4 y 8 caracteres. Es un campo requerido.

Mostrar los mensajes de error correspondiente.

El botón ‘Quiero Registrarme!’ llevará al usuario hacia la página **registro.html**.

REGISTRO

Apellido		Apellido
Nombre		Nombre
E-mail		E-mail
Legajo		Legajo
Perfil		Invitado ▼
Foto		<div>Seleccionar archivo</div> Ningún archivo seleccionado
Clave		Clave
Confirmar		Repita la clave

Enviar

Limpiar

Se registrarán los datos de un nuevo usuario. (utilizar un ApiRest que administre el ABM en BD)
Verificar que el correo no exista previamente. En caso de existir, mostrar en un alert de BOOTSRAP (danger) el mensaje correspondiente.
Se guardará en el array de JSON (y en BD) el nuevo usuario y se redirigirá hacia **login.html**.

Los campos de entrada tendrán aplicados BOOTSTRAPVALIDATOR:

- Apellido: La longitud máxima será de 15 caracteres.
- Nombre: La longitud máxima será de 10 caracteres.
- E-mail: Valida el formato de correo.
- Legajo: Debe ser un número entero de entre 3 y 6 dígitos.
- Foto: Sólo admitirá extensiones 'jpg' y 'png'.
- Clave: Admite longitudes de entre 4 y 8 caracteres. Debe coincidir con la confirmación de clave.
- Confirmar: Admite longitudes de entre 4 y 8 caracteres. Debe coincidir con la clave.

En todos los casos, se requerirá un valor, es decir, los campos no pueden estar vacíos.

Nota: Modificar el login, para que, obtenga los usuarios (de la BD) y los guarde en el LocalStorage.