

sd Ataque valido entre paises.

Partida

RondaAtaque

Tablero

LanzadorDeDados

Batalla

1 : atacar(jugadorAtacante, paisAtacante, paisDefensor, numeroDeTropas)

2 : atacar(jugadorAtacante, paisAtacante, paisDefensor, numeroDeTropas)

3 : obtenerDatosAtacante(paisAtacante, numeroDeTropas)

4 : List(Dados)

5 : obtenerDatosDefensor(paisDefensor)

6 : List(Dados)

7 : obtenerVictoriosoDeGuerra(dadosAtacante, dadosDefensor, paisAtacante, paisDefensor, numeroDeTropas)

loop hasta que se terminen los dados

8 : obtenerPerdedorDeBatalla(dadosAtacante, dadosDefensor, paisAtacante, paisDefensor)

9 : determinarVictoriosoDeGuerra(paisAtacante, paisDefensor)

10 : paisVictorioso

11 : paisVictorioso

12 : paisVictorioso