

Dokumentace ke 2. projektu IVS

SOMEBODY TOUCHA MY PROJECT

22. dubna 2018

Obsah

1	Úvod	2
2	Instalace, odinstalace programu	2
3	Jak pracovat s programem	2
4	Závěr	2

1 Úvod

Program byl vytvořen v rámci školního projektu do předmětu Praktické aspekty vývoje software (IVS). Všechny informace a soubory jsou dostupné na <https://github.com/Selenmon/SOMEBODY-TOUCHA-MY-PROJECT---IVS>. Na projekt se vztahuje GPLv3 license, tudíž je celý projekt dostupný volně ke stažení a k úpravám. Na projekt se nevztahuje záruka kvality a správného fungování. Podrobně viz soubor LICENSE.txt.

2 Instalace, odinstalace programu

Projekt obsahuje vygenerovaný instalátor pro instalaci na systém Ubuntu. Pro zkušené uživatele jsou na stránkách projektu <https://github.com/Selenmon/SOMEBODY-TOUCHA-MY-PROJECT---IVS> dostupné i zdrojové soubory a potřebný makefile pro vytvoření spustitelného souboru na jiných distribucích linuxu.

2.1 Postup instalace na systému Ubuntu

1. Instalátor lze stáhnout z odkazu `TODO`. Pro stažení instalačního souboru do aktuálně otevřeného adresáře v terminálu lze použít příkaz: `wget TODO`
2. `TODO`

3 Jak pracovat s programem

`TODO`

4 Závěr

Poděkování si zaslouží vedoucí vývojového týmu Jakub Spišák a ostatní členové Róbert Gajdošík, Patrik Polášek, kteří se aktivně podíleli na tvorbě a vývoji celého projektu.

Případné chyby lze, po přihlášení se na GitHub, nahlásit v sekci Issues.