

Dokumentace ke 2. projektu IVS

SOMEBODY TOUCHA MY PROJECT

24. dubna 2018

Obsah

1	Úvod	2
2	Instalace, odinstalace programu	2
3	Závěr	2

1 Úvod

Program byl vytvořen v rámci školního projektu do předmětu Praktické aspekty vývoje software (IVS). Všechny informace a soubory jsou dostupné na <https://github.com/Selenmon/SOMEBODY-TOUCHA-MY-PROJECT---IVS>. Na projekt se vztahuje GPLv3 license, tudíž je celý projekt dostupný volně ke stažení a k úpravám. Na projekt se nevztahuje záruka kvality a správného fungování. Podrobně viz soubor LICENSE.txt.

2 Instalace, odinstalace programu

Projekt obsahuje vygenerovaný instalátor pro instalaci na systém Windows. Na adrese <https://github.com/Selenmon/SOMEBODY-TOUCHA-MY-PROJECT---IVS> jsou dostupné veškeré informace v souboru dokumentace.pdf.

Na téže adrese je zelené tlačítko Clone or download. Kliknutím na dané tlačítko si stáhnete celý projekt i s instalátorem do složky stažené soubory. Po dokončení instalace můžete staženou složku odstranit.

Instalace

1. Stažená složka obsahuje adresář install. Otevřete jej.
2. Instalátor spustíte otevřením souboru Setup.msi
3. Poté se řiďte pokyny instalátoru, který vás provede celým průběhem instalace.
4. Po dokončení instalace najdete licenci i spustitelný soubor v adresáři na vašem disku ../ProgramFiles (x86)/SOMEBODY TOUTCHA MY PROJECT/STMP Calculator/

Odinstalace

Odinstalaci provedete běžným způsobem v ovládacích panelech v sekci Přidat nebo odebrat programy.

3 Závěr

Poděkování si zaslouží vedoucí vývojového týmu Jakub Spišák a ostatní členové Róbert Gajdošík, Patrik Polášek, kteří se aktivně podíleli na tvorbě a vývoji celého projektu.

Případné chyby lze, po přihlášení se na GitHub, nahlásit v sekci Issues.