

Projeto Teste

Desenvolvimento de Aplicativos Móveis

Elaborado por:
Emanoel Marques -PE

Conteúdo

Introdução	2
Descrição do projeto e tarefas	3
Instruções para o Competidor	3

Introdução

Bem-vindo ao futuro das viagens com o aplicativo GoGo Trip - o seu companheiro definitivo para planejar e organizar suas aventuras de maneira fácil e eficiente! Em um mundo cada vez mais conectado, onde explorar novos destinos se tornou uma paixão global, reconhecemos a necessidade de uma ferramenta abrangente que coloque o poder de planejamento e informação nas palmas de suas mãos. Com o GoGo Trip, não se trata apenas de uma viagem, mas de uma jornada perfeitamente orquestrada, onde cada detalhe é cuidadosamente elaborado para garantir experiências memoráveis.

Descrição do projeto e tarefas

Você pode modificar o layout original e adicionar elementos e interações mais criativas de acordo com suas necessidades de design para TABLET.

Exigências Gerais

- Você pode adicionar elementos e interações mais criativas de acordo com suas necessidades de design
- Na TELA 03 você deverá criar a tela do APP, o conteúdo e de responsabilidade sua utilize os elementos que será proposto.
- A entrada para a página deve estar na navegação lateral
- Links entre todas as páginas devem ser configurados
- Todas as páginas devem haver melhoria de design
- Você poderá alterar o Texto nos Wireframes
- O MENU deverá ser criado de acordo com os elementos das páginas, facilitando uma navegação mais rápida
-

FORMATO DE ENTREGA E TEMPO DE EXECUÇÃO DO MODULO 02- DESIGN-TABLET

- Você terá 1:30 horas para realizar o projeto e efetuar suas entregas.
- Entrega: Link para visualização do protótipo

Instruções para o Competidor

As funcionalidades principais dessa sessão são:

- Tela Principal
- Tela Lista de Pesquisa (RETRATO e PAISAGEM)
- Tela de Clima (RETRATO e PAISAGEM)

O aplicativo deverá conter as seguintes telas e design:

ESSES SÃO OS WIREFRAMES ORIGINAIS. VOCÊ PODERÁ CONSULTAR ESSES WIREFRAMES NOS ARQUIVOS DE MÍDIA:

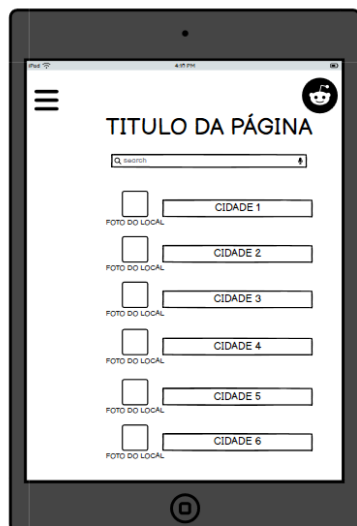
TELA PRINCIPAL (RETRATO)



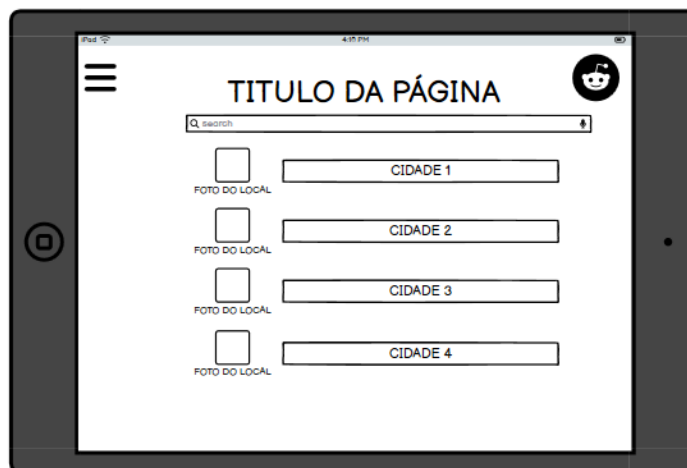
TELA PRINCIPAL (HORIZONTAL)



TELA Lista de Pesquisa (RETRATO)

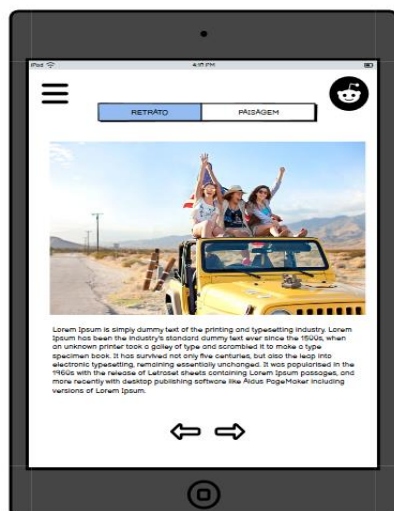


TELA Lista de Pesquisa (HORIZONTAL)



1) TELA PRINCIPAL

TELA PRINCIPAL (RETRATO)



TELA PRINCIPAL (HORIZONTAL)



Os elementos que devem estar incluído nessa pagina

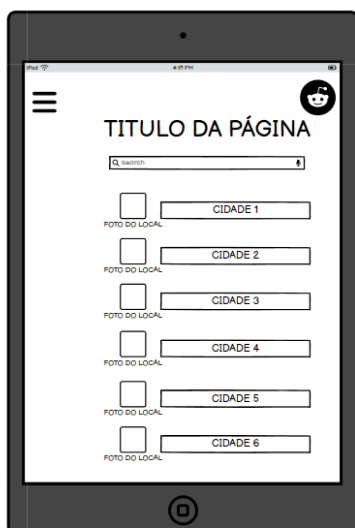
- Logo
- Título da pagina
- Botões MENU (Retrato e Paisagem)
- Deve ser criado um Prototype de “Horizontal Scrolling”
- MENU estático (famoso MENU HAMBURGUER)
- Utilize as imagens e texto fornecido

Requisitos do design

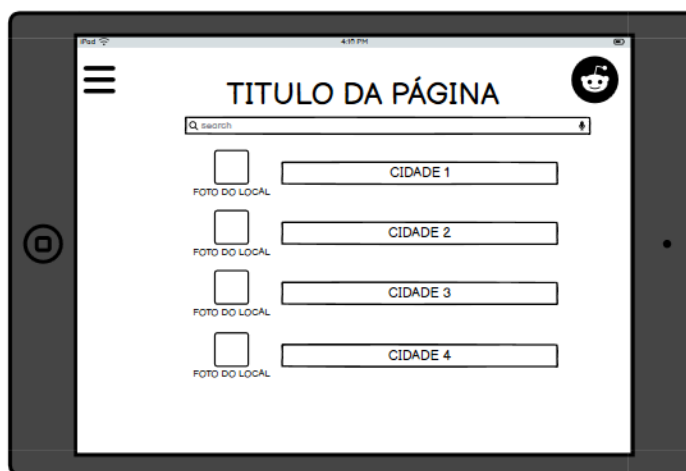
- LOGO precisa usar a logo fornecida, você poderá mudar a cor do logotipo mais não sua forma.
- Aplique 3 imagens com descrição fornecido na Tela principal para simular introdução do APP e aplique melhoria de design
- Faça a aplicação de Navegação entre os botões e telas (**OBS:** Os botões devem possuir uma melhoria de design)
- Deve ser obrigatório a mudança de orientação da tela quando for escolhido modo Retrato ou Paisagem.

2) TELA LISTA DE PESQUISA

TELA Lista de Pesquisa (RETRATO)



TELA Lista de Pesquisa (HORIZONTAL)



Os elementos que devem estar incluído nessa pagina

- Logo
- Título da pagina
- MENU estático (famoso MENU HAMBURGUER)
- Status do Perfil
- Prototype de “Vertical Scrolling”
- Utilize as imagens e texto fornecido

Requisitos do design:

- LOGO precisa usar a logo fornecida, você poderá mudar a cor do logotipo mais não sua forma.
- Deve ser criado um Prototype de “Vertical Scrolling” na tela de Lista.
- Na logo deve ser aplicada navegação para TELA PRINCIPAL (**OBS:** Deve ser colocado essa navegação em todas as telas que possuir a logo)
- Deve possuir uma barra de pesquisa com melhoria de design

3) TELA DE INFORMAÇÕES

Os elementos que devem estar incluído nessa pagina

- Logo
- Título da pagina
- MENU estático (famoso MENU HAMBURGUER)
- Cards das CIDADES
- Botão de Próximo e anterior

Requisitos do design:

- LOGO precisa usar a logo fornecida, você poderá mudar a cor do logotipo mais não sua forma.
- Faça a aplicação de Navegação entre os botões e elementos (**OBS:** Os botões devem possuir uma melhoria de design)
- Criar as duas telas tanto retrato quanto horizontal (Igual telas anteriores)
- Cards Devem Possuir melhoria.