

#### PROGRAMA DE ASIGNATURA

#### 1. Datos de Identificación

1.1 ASIGNATURA : Informática Educativa

1.2 PROFESOR : Mª Verónica Olivares Gallardo

1.3 UNIDAD ACADÉMICA : Facultad de Humanidades y Educación

1.4 CARRERA : Licenciatura en Educación y Pedagogía en

Educación General Básica.

1.5 NIVEL: 400 1.6. CRÉDITOS: 2 1.7. AÑO: 2019

1.8 CÓDIGO ASIGNATURA : IED 1.9 REQUISITOS DE ASISTENCIA : 80%

### 2. <u>Descripción de la Asignatura</u>:

Informática Educativa está diseñada para los alumnos de las carreras de pedagogía, tiene como pre-requisito tener aprobado Currículo y el Taller permanente de computación "Uso del PC, Como Herramienta Personal y Profesional".

### 3. Objetivos Generales

El objetivo de este curso es preparar a los alumnos de las carreras de pedagogías para que sean capaces de; apoyar las innovaciones pedagógicas desde la informática educativa, incentivar la modernización de la gestión escolar a través de la informática, además de conocer y comprender aspectos relacionados con las tecnologías de información y comunicación, como así mismo la mantención y actualización de los recursos informáticos

### 4. Objetivos Específicos

N°	Descripción del Objetivo	Clasif.
Orden		Numérica
		de Bloom
4.1	Conocer los aspectos éticos y legales asociados a la informática.	1.10
4.2	Relacionar los recursos informáticos con el actual currículo, contribuyendo al	2.20
	desarrollo de este.	
4.3	Usar los recursos informáticos para elaborar, mantener y administrar	3.00
	documentación e información.	
4.4	Diseñar materiales que enriquezcan la enseñanza, utilizando los recursos	5.20
	informáticos.	



# 5. Relación de objetivos, Estándares e Indicadores de Formación

N° Obj.	Estándar	Indicadores
4.1	4.1.F 1) Un profesional docente que respeta la dignidad del pueblo 2) Reconoce y aprecia la diversidad en las personas 3) Sirve como catalizador del cambio social positivo 4) Reconoce la contribución de los recursos humanos con los grupos y 5) Formula y comunica una visión de educación que provea un aprendizaje óptimo para toda la vida.	<ul> <li>Los estudiantes para el magisterio, aprenden y utilizan metodologías, técnicas y procedimientos para definir los conocimientos necesarios, ubicarlos, obtenerlos y evaluar la validez de las fuentes y utilizarlo.</li> <li>La Universidad pone a disposición de los estudiantes computadores, redes y otras tecnologías que le permiten acceder a fuentes remotas de conocimientos y comunicarse con otros estudiantes, académicos y expertos en el mundo entero.</li> </ul>
N° Obj.	Estándar	Indicadores
4.2	<ul> <li>4.3.B Un profesional docente que sea capaz de identificar y utilizar las fuentes confiables de información en el área de la especialidad.</li> <li>4.3.C Un profesional docente que tenga las habilidades necesarias para obtener y evaluar crítica y sistemáticamente el conocimiento emergente en el área de su especialidad.</li> </ul>	<ul> <li>Los académicos de la especialidad están capacitados y disponen de medios para el uso de las diversas fuentes de información, tales como Bancos de Datos de acceso informático y otros.</li> <li>Los estudiantes tienen oportunidades para participar real o virtualmente en seminarios, congresos y otros eventos de la especialidad.</li> </ul>
4.3	4.4.C Un profesional docente que usa una variedad de estrategias didácticas, seleccionadas a través de procesos integradores y reflexivos teóricos y prácticos, destinadas a incentivar la comprensión holística de los fenómenos naturales y sociales, el desarrollo del pensamiento crítico, la solución de problemas y las habilidades para el desempeño.	<ul> <li>El currículo de formación otorga oportunidades para que los estudiantes puedan integrar globalmente los contenidos de especialidad y los conocimientos profesionales y pedagógicos.</li> <li>Los estudiantes a docentes aprenden a integrar sus estudios de contenidos, los conocimientos profesionales y pedagógicos y las habilidades para crear experiencias de aprendizaje, de manera que permitan que los contenidos centrales, las herramientas de averiguación y las estructuras de las áreas de contenidos, sean significativos para todos los futuros alumnos.</li> </ul>



	Departamento de Educación Básica	
		•El aprendizaje de los contenidos se hace especialmente por actividad autónoma de los estudiantes mediante la utilización de las modernas tecnologías de acceso a la información.
4.4	4.4.D Un profesional docente comprometido con su perfeccionamiento permanente, que busca crecer integralmente y optimizar continuamente su actividad profesional a través de la práctica reflexiva y la búsqueda inteligente de la información.	técnicas informáticas que les permitan diseñar y utilizar base de datos especiales para el registro

### 6. Unidades, Temas y Contenidos

#### Primera Unidad: Conocimiento de la TIC a Nivel Nacional y Regional

- Centro de Educación y Tecnología del Ministerio de Educación (CET)
- Formación Docente
- Marco de competencias TIC
- EducarChile
- Simce TIC
- Recursos Digitales
- Internet Segura.

#### Segunda Unidad: Diseño de material educativo con programas gratuitos.

- Creación de actividades multimediales.
- Creación de videos educativos.

### Tercera Unidad: Diseño de Experiencia Pedagógica con el Uso de Recursos Informáticos.

- Supuestos pedagógicos.
- Evaluación de recursos informáticos.
- Estrategias metodológicas.

## Cuarta Unidad: Intel Educar para el Futuro

- Plan de unidad
- Encontrando Recursos para el portafolio de la Unidad.
- Elaborando Presentaciones Multimedia en el Rol del estudiante.
- Elaborando Publicaciones en Rol del Estudiante.
- Elaborando Materiales de Apoyo de la Unidad.
- Elaborando Sitios Web en Rol de Estudiantes.
- Elaborando materiales de apoyo para Docentes.



- Organizando el Portafolio de Unidad.
- Presentando el Portafolio de Unidad.

## Quinta Unidad: Diseñando Material Educativo con Pizarras Digitales Interactivas

- Tipos de Pizarras Digitales Interactivas.
- Uso de Pizarras Digitales Interactivas.
- Creación de material educativo con software Notebook para Pizarras Digitales Interactivas.

### 7. Estrategias didácticas y actividades de los estudiantes

Estrategias Didácticas	Actividades principales de los estudiantes	
	Uso On-line del WebCT	
Clases expositivas	• Presentación de alumnos y profesor sobre actividades pedagógicas utilizando las TIC.	
Trabajo grupal e individual	Investigación sobre las TIC a nivel Nacional y regional.	
	Creación de videos educativos.	
	Creación de material didáctico usando programas gratuitos.	
	• Creación de un plan de Unidad usando las TIC.	
	Creación de material didáctico usando software	
	Notebook de las Pizarras Digitales Interactivas Smart.	

## 8. Objetivos y Evaluación

Objetivos	Procedimiento	Instrumento
Conocer los aspectos éticos y	Se evaluará formativamente, (este objetivo se	-Registro
legales asociados a la	trabajará transversalmente) Investigando las leyes	anecdótico.
informática.	sobre los Derechos de Autor relativas al uso de computadores y software.	
	-Evaluación sumativa de una exposición sobre TIC	- Matriz de
Relacionar los recursos	de acuerdo a tema presentado por la profesora.	valoración
informáticos con el actual		(rúbrica)
currículo, contribuyendo al		
desarrollo de este.		
	- Evaluación sumativa sobre el diseño de una	-Matriz de
Usar los recursos informáticos	experiencia pedagógica con el uso de recursos	valoración
para elaborar, mantener y	informáticos.	(rúbrica)



administrar documentación e información.	-Plan de Unidad usando las TIC.	-Matriz de valoración (rúbrica)
-	- Evaluación Sumativa de actividades realizadas con programas gratuitos. (Videos educativos)	-Matriz de valoración (rúbrica)
momuto.	-Evaluación Sumativa de Creación de material Educativo usando software Notebook de Smart board	

## 9. Calendario de Actividades de Evaluación Formativa

1ª Evaluación Exposición en PowerPoint sobre las TIC a Nivel Nacional y Regional.

2ª Evaluación Confección de video educativo 3ª Evaluación Plan de Unidad usando TIC.

4ª Evaluación Material Educativo usando software Notebook de Pizarras Digitales

Interactivas Smart.



# 10. Fuentes de información:

# 10.1 Bibliografía obligatoria

Nº DE PEDIDO	CLASIFICACIÓN	Nº DE	BIBLIOGRAFÍA OBLIGATORIA
UDA		COPIAS	
370.778 C868	Colección	1	Borrego, C. (1995). Cultura Audiovisual,
	General		Cultura Escolar. España:Universidad
			de Sevilla.
370.285S211	Colección	1	Ilabaca, J. S. (2000). <i>Informática Educativa</i> .
	General		Santiago: Editorial Universitaria.

# 10.2 Bibliografía complementaria

N° DE PEDIDO UDA	CLASIFICACIÓN	N° DE COPIAS	BIBLIOGRAFÍA OBLIGATORIA
371.3B674	Colección General	3	Boggino, N. (2006). <i>Cómo Elaborar mapas Conceptuales -Aprendizaje significativo y globalizado</i> . Rosario: Homo Sapiens  Ediciones.
370.1523C199	Colección General	2	Arenas, A. C. (2005). Mapas Conceptuales, Mapas Mentales- y otras Formas de Representación del Conocimiento. Bogotá: Editotial Magisterio.



### 10.3 CD

Intel	Intel Educar para el Futuro	Alvimpress	Santiago	2004
		Impresores		

### 10.4 Web General

Nombre del sitio	Dirección Electrónica	Institución Responsable
Educarchile	http://www.educarchile.cl	Ministerio de Educación y Fundación
		Chile
Proyecto Enlaces, Nacional	http://www.enlaces.cl	Ministerio de Educación
Ministerio de Educación	http://www.mineduc.cl	Ministerio de Educación
Zona Clic	http://clic.xtec.net	Xarxa Telemática Educativa de Cataluña
Escolar	http://www.escolar.com	IQMEDIA Argentina
Icarito Enciclopedia Virtual	http://www.icarito.cl	COPESA

### 10.5 Web Ed Básica

Nombre del sitio	Dirección Electrónica	Institución Responsable
Buscando el Norte	http://www.educarchile.cl/P ortal.herramientas/nuestros _sitios/buscandoelnorte/ind ex1.htm	CIE- PUC
Codelco Educa	http://www.codelcoeduca.cl	Codelco

Mª Verónica Olivares Gallardo Directora Departamento de Educación Básica Mª Verónica Olivares Gallardo Académica