

Naam: Rick Schellevis \_\_\_\_\_

Klas: 2B \_\_\_\_\_

Beroepsproduct: Binairo Solver die aan de hand van een algoritme

1. Een binairo puzzel kan oplossen en uitprinten.

Kennis: Werking van lists in python. Omdat vrijwel de hele structuur van het spel binnen mij code bestaat uit lists heb ik alle belangrijke know-hows moeten gebruiken om er voor te zorgen dat de code precies werkt hoe ik dat wil

Vaardigheid: Vooruit plannen met het schrijven van de code. Voordat ik begon met de code schrijven had ik al een duidelijk idee nodig van wat voor soort functies ik nodig zou hebben om het algoritme goed te kunnen laten werken. Het was onmogelijk geweest om functie voor functie te programmeren zonder uitgedacht plan.

Attitude: Lange dagen maken. Omdat ik aan het eind van de periode toch iets in tijdnood ben gekomen heb ik lange dagen moeten maken om de deadline te halen. Vroeger kon ik dit niet maar het is fijn om het nu toch te hebben kunnen halen

2. a.

Herkomst: Programmeerlessen en programmeer ervaring in het algemeen.

b.

Herkomst: Voorgaande grote projecten waar dit ook nodig was en niet altijd goed ging.

c.

Herkomst: BB8 project

3.

<p>Kennis: Built in functies. Het programmeren voelde soms wat basaal en ik denk dat er meer functies zijn binnen python die een hoop code korter en cleaner hadden kunnen maken. Ook denk ik dat het invoeren van het startveld dan mooier had gekund.</p>	<p>Vaardigheid: Visualiseren. Ik wil beter worden in het maken van UI's om zo het begin en eind van mn code prettiger te maken voor de gebruiker.</p>	<p>Attitude: Nog beter en deadlines bijhouden. Omdat ik geen rekening had gehouden met een vakantiereis ben ik alsnog onnodig in tijdnood gekomen. Met oefening hoop ik hier beter in te worden.</p>
<p>4. a. Herkomst: Komende vakken en programmeer ervaring</p>	<p>b. Herkomst: Ik verwacht het niet op school te leren, dus zelfstudie</p>	<p>c. Herkomst: Toekomstige projecten.</p>