**Для школьного проекта я выберу модель разработки Agile, так как она лучше всего подходит для быстрого и гибкого подхода к разработке приложения в условиях ограниченного времени и ресурсов.**

**Почему Agile подходит для школьного проекта**

Agile - это модель разработки, которая позволяет быстро и эффективно адаптироваться к изменениям и легко управлять проектами с неопределенностью. В отличие от традиционных моделей, таких как Waterfall, где проект разбивается на чётко определённые фазы, Agile позволяет работать итеративно и гибко, в зависимости от потребностей и изменений.

Для школьного проекта, такого как **"**Учёт расходов студентов**"**, использование Agile имеет несколько ключевых преимуществ:

**1. Гибкость и адаптивность**

Школьный проект часто сталкивается с изменениями — например, появляются новые идеи, функциональности, или, наоборот, некоторые части приложения становятся менее актуальными. В Agile можно быстро реагировать на эти изменения. Вместо того чтобы жестко следовать заранее утверждённому плану, как в модели Waterfall, вы можете менять фокус разработки на каждом этапе, улучшая функционал по мере его реализации.

**2. Итеративный подход**

В Agile проект разбивается на небольшие циклы (или спринты), каждый из которых имеет свою цель. Это позволяет школьным разработчикам, которым часто не хватает времени, видеть результат уже на ранних стадиях проекта. Например, за одну неделю можно создать базовую версию приложения, в следующем спринте добавить функционал учёта расходов, а в последующем — разработать отчёты по расходам. Такой подход помогает избежать долгого ожидания и сразу получать рабочую версию программы.

**3. Фокус на сотрудничестве**

Agile поощряет тесное взаимодействие между всеми участниками проекта — будь то разработчики, тестировщики или заказчики. В школьном проекте, возможно, нужно будет работать в команде с одноклассниками, а также регулярно консультироваться с учителем или наставником. Agile предоставляет структуру для регулярных встреч (например, ежедневных стендап-сессий), которые позволяют всем участникам быть на одной волне и быстро устранять проблемы.

**4. Раннее выявление проблем**

Agile позволяет тестировать приложение на каждом этапе его разработки, что способствует раннему обнаружению ошибок и недочётов. Это особенно важно для школьного проекта, где ограниченные сроки не оставляют места для серьёзных доработок в конце. Каждый спринт завершается оценкой качества и исправлением ошибок, что помогает избежать накопления больших проблем.

**5. Управление временем**

Так как в Agile проект делится на небольшие части (спринты), это позволяет лучше управлять временем. Каждую часть можно оценить, а в случае отклонений от планов в процессе работы, легко адаптировать график и требования. В школьных проектах, где могут быть ограниченные сроки и непредсказуемые обстоятельства, это чрезвычайно важно.

**Заключение**

Для школьного проекта, такого как "Учёт расходов студентов**"**, Agile является отличным выбором, так как он предоставляет гибкость, итеративный подход и возможность быстрой адаптации к изменениям. Это позволяет максимально эффективно управлять проектом, улучшая его по мере разработки, и минимизируя риски неуспеха из-за жестких ограничений или неожиданных проблем.