

=====

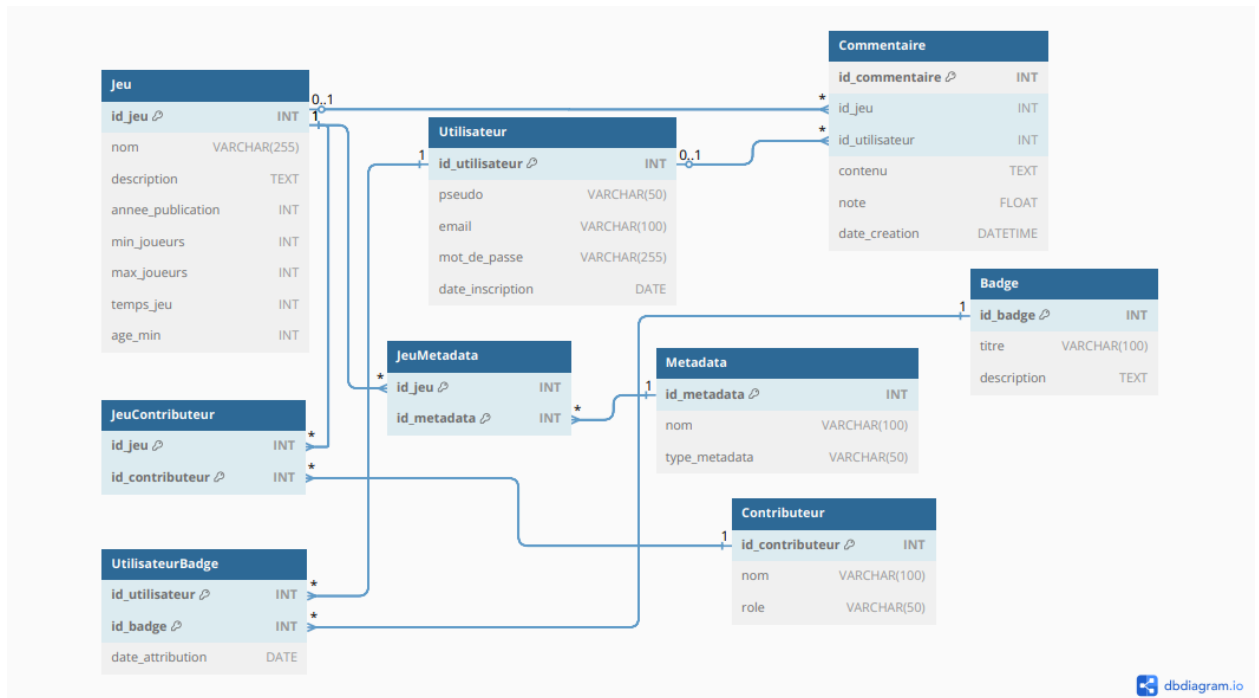
Titre: Livrable 2_Projet_BDD

Participants: Martrenchar Luc, Doyhenart Xan, Abouleila Selim

=====

<u>Entité</u>	<u>Description</u>
Jeu	Représente un jeu de société
Utilisateur	Représente un membre inscrit
Commentaire	Avis et note d'un utilisateur sur un jeu
Proposition	Proposition de modification faite par un utilisateur
Vote	Vote sur une proposition
Catégorie, Mecanique, Famille, Editeur, Artiste, Designer	Métadonnées du jeu (n:N via tables d'association)
Tag	Mots-clés libres attribués aux jeux
HistoriqueModification	Suivi des modifications acceptées/rejetées
Signalement	Signalement d'un contenu abusif (commentaire ou proposition)
Badge	Récompenses attribuées aux utilisateurs pour la gamification

1. Modèle conceptuel de données (ERD)



2. Modèle Logique de données (MLD)

Jeu

id_jeu : INT, clé primaire, auto-incrémentée
nom : VARCHAR(255)
description : TEXT
annee_publication : INT
min_joueurs : INT
max_joueurs : INT
temps_jeu : INT
age_min : INT

Utilisateur

id_utilisateur : INT, clé primaire, auto-incrémentée
pseudo : VARCHAR(50), unique
email : VARCHAR(100), unique
mot_de_passe : VARCHAR(255)
date_inscription : DATE

Commentaire

id_commentaire : INT, clé primaire, auto-incrémentée
id_jeu : INT, clé étrangère vers Jeu(id_jeu)
id_utilisateur : INT, clé étrangère vers Utilisateur(id_utilisateur)
contenu : TEXT
note : FLOAT
date_creation : DATETIME

Contributeur

id_contributeur : INT, clé primaire, auto-incrémentée
nom : VARCHAR(100)
role : VARCHAR(50) (exemples : "editeur", "artiste", "designer")

JeuContributeur (table d'association N:N)

id_jeu : INT, clé primaire, clé étrangère vers Jeu(id_jeu)
id_contributeur : INT, clé primaire, clé étrangère vers Contributeur(id_contributeur)

Metadata

id_metadata : INT, clé primaire, auto-incrémentée
nom : VARCHAR(100)
type_metadata : VARCHAR(50) (exemples : "categorie", "mecanique", "famille", "tag")

JeuMetadata (table d'association N:N)

id_jeu : INT, clé primaire, clé étrangère vers Jeu(id_jeu)
id_metadata : INT, clé primaire, clé étrangère vers Metadata(id_metadata)

Badge

id_badge : INT, clé primaire, auto-incrémentée
titre : VARCHAR(100)
description : TEXT

UtilisateurBadge (table d'association N:N)

id_utilisateur : INT, clé primaire, clé étrangère vers Utilisateur(id_utilisateur)

id_badge : INT, clé primaire, clé étrangère vers Badge(id_badge)

date_attribution : DATE

3. Explication des étapes de la normalisation

La base est normalisée jusqu'à la 3ème forme normale (3FN) :

1NF : toutes les valeurs sont atomiques (pas de listes ou de champs composites).

2NF : pas de dépendance partielle à une clé composée.

3NF : aucune dépendance transitive entre attributs non-clés.

4. Scripts SQL pour la création de la Base de données

```
-- Create table Jeu
CREATE TABLE Jeu (
    id_jeu INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    nom VARCHAR(255) NOT NULL,
    description TEXT,
    annee_publication INT,
    min_joueurs INT,
    max_joueurs INT,
    temps_jeu INT,
    age_min INT
) ENGINE=InnoDB;

-- Create table Utilisateur
CREATE TABLE Utilisateur (
    id_utilisateur INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    pseudo VARCHAR(50) NOT NULL UNIQUE,
    email VARCHAR(100) NOT NULL UNIQUE,
    mot_de_passe VARCHAR(255) NOT NULL,
    date_inscription DATE
) ENGINE=InnoDB;
```

```

-- Create table Commentaire
CREATE TABLE Commentaire (
    id_commentaire INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    id_jeu INT NOT NULL,
    id_utilisateur INT NOT NULL,
    contenu TEXT,
    note FLOAT,
    date_creation DATETIME,
    FOREIGN KEY (id_jeu) REFERENCES Jeu(id_jeu) ON DELETE CASCADE,
    FOREIGN KEY (id_utilisateur) REFERENCES Utilisateur(id_utilisateur) ON DELETE CASCADE
) ENGINE=InnoDB;

-- Create table Contributeur
CREATE TABLE Contributeur (
    id_contributeur INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    nom VARCHAR(100) NOT NULL,
    role VARCHAR(50) NOT NULL -- Examples: 'editeur', 'artiste', 'designer'
) ENGINE=InnoDB;

-- Create table JeuContributeur (Association N:N between Jeu and Contributeur)
CREATE TABLE JeuContributeur (
    id_jeu INT NOT NULL,
    id_contributeur INT NOT NULL,
    PRIMARY KEY (id_jeu, id_contributeur),
    FOREIGN KEY (id_jeu) REFERENCES Jeu(id_jeu) ON DELETE CASCADE,
    FOREIGN KEY (id_contributeur) REFERENCES Contributeur(id_contributeur) ON DELETE CASCADE
) ENGINE=InnoDB;

-- Create table Metadata
CREATE TABLE Metadata (
    id_metadata INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    nom VARCHAR(100) NOT NULL,
    type_metadata VARCHAR(50) NOT NULL -- Examples: 'categorie', 'mecanique', 'famille', 'tag'
) ENGINE=InnoDB;

-- Create table JeuMetadata (Association N:N for classifying games)
CREATE TABLE JeuMetadata (
    id_jeu INT NOT NULL,
    id_metadata INT NOT NULL,
    PRIMARY KEY (id_jeu, id_metadata),
    FOREIGN KEY (id_jeu) REFERENCES Jeu(id_jeu) ON DELETE CASCADE,
    FOREIGN KEY (id_metadata) REFERENCES Metadata(id_metadata) ON DELETE CASCADE
) ENGINE=InnoDB;

-- Create table Badge (Optional: for gamification)
CREATE TABLE Badge (
    id_badge INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    titre VARCHAR(100) NOT NULL,
    description TEXT
) ENGINE=InnoDB;

-- Create table UtilisateurBadge (Optional: Association N:N between Utilisateur and Badge)
CREATE TABLE UtilisateurBadge (
    id_utilisateur INT NOT NULL,
    id_badge INT NOT NULL,
    date_attribution DATE,
    PRIMARY KEY (id_utilisateur, id_badge),
    FOREIGN KEY (id_utilisateur) REFERENCES Utilisateur(id_utilisateur) ON DELETE CASCADE,
    FOREIGN KEY (id_badge) REFERENCES Badge(id_badge) ON DELETE CASCADE
) ENGINE=InnoDB;

```