Introduction

La loi normale est très utilisée en sciences dures et en sciences sociales pour représenter les valeurs d'une variable aléatoire. Il s'agit d'une loi continue de probabilité.

Loi normale: notations

$$X \sim N(\mu, \sigma^2)$$

 μ : la moyenne

 σ : l'écart-type

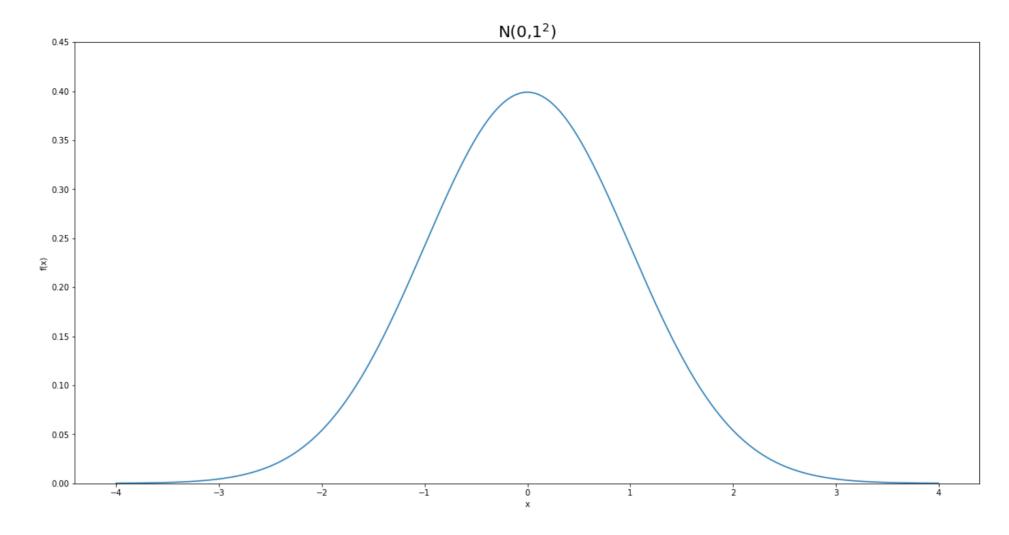
Densité de la loi normale.

$$f(x)=rac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}}e^{-rac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

Aire sous la courbe

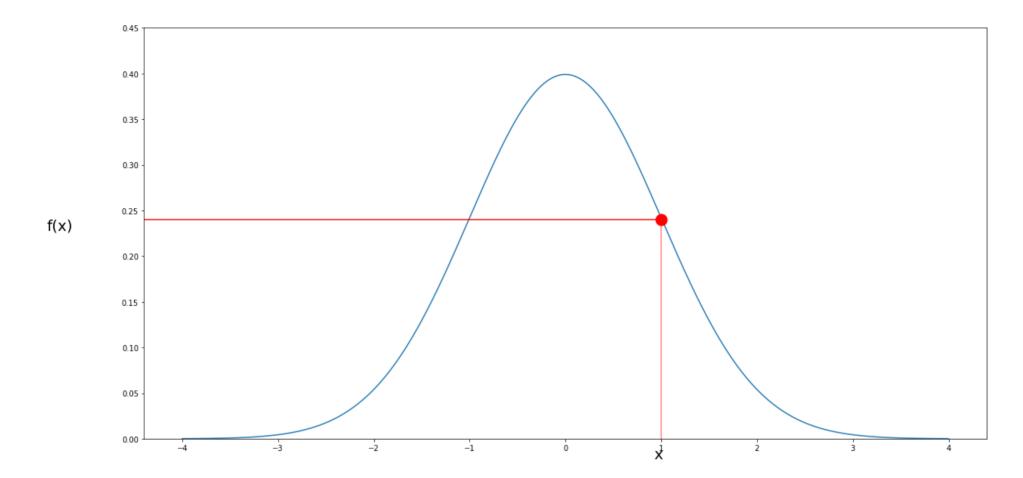
$$\int\limits_{-\infty}^{+\infty}f(x)dx=1$$
 (l'aire sous la courbe vaut $1)$

La Loi normale centrée réduite



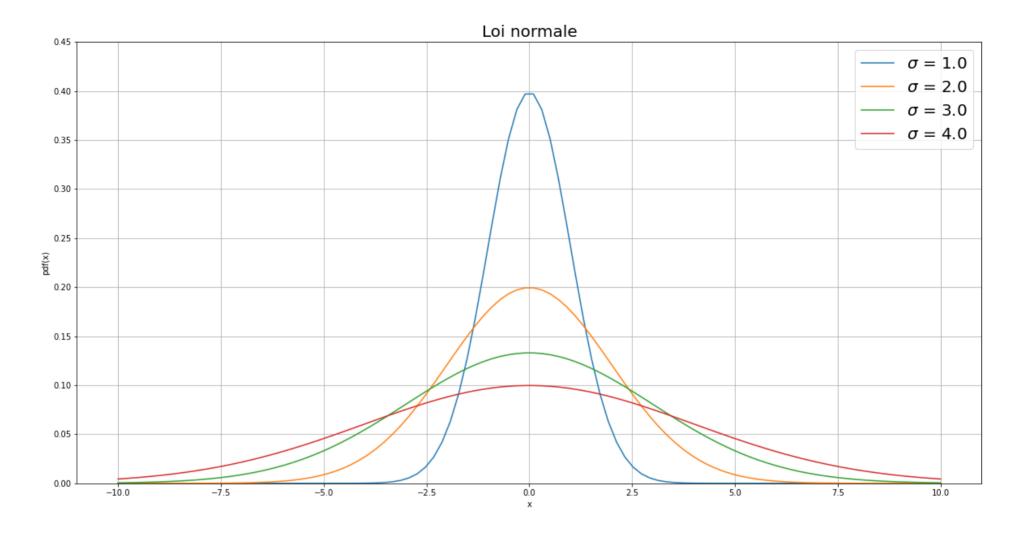
Lire la valeur de la fonction de densité

In [50]:



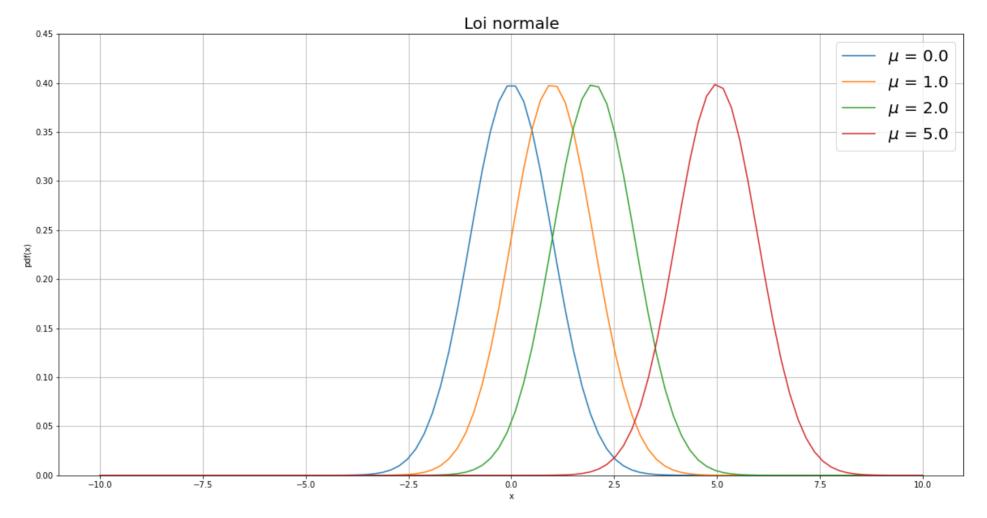
Influence de l'écart-type (ou paramètre d'échelle)

In [61]:



Influence de la moyenne (ou paramètre de localisation

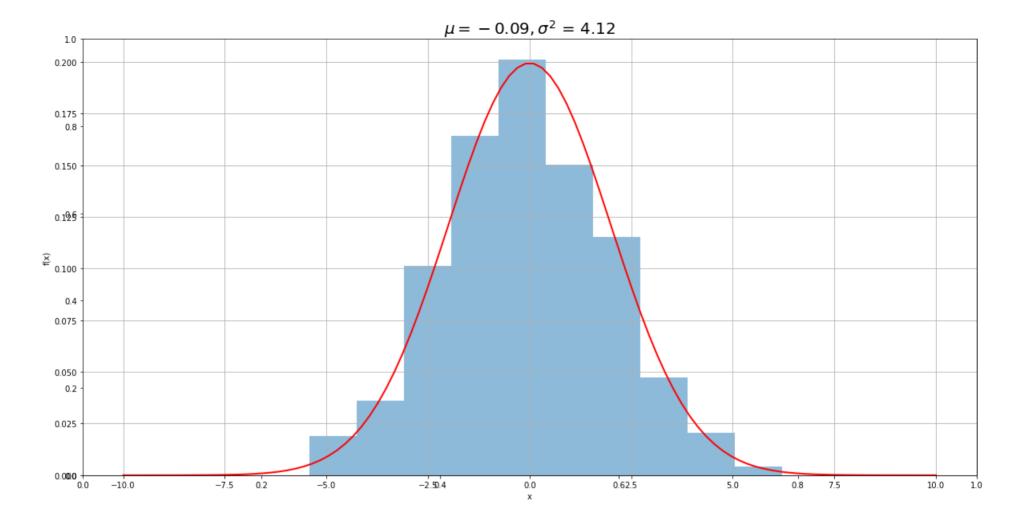
In [103...



The mean of the distribution determines the location of the center of the graph. As you can see in the above graph, the shape of the graph does not change by changing the mean, but the graph is translated horizontally.

Générer selon cette loi et comparer à la loi

$$X\sim N(-0.07,4.10)$$

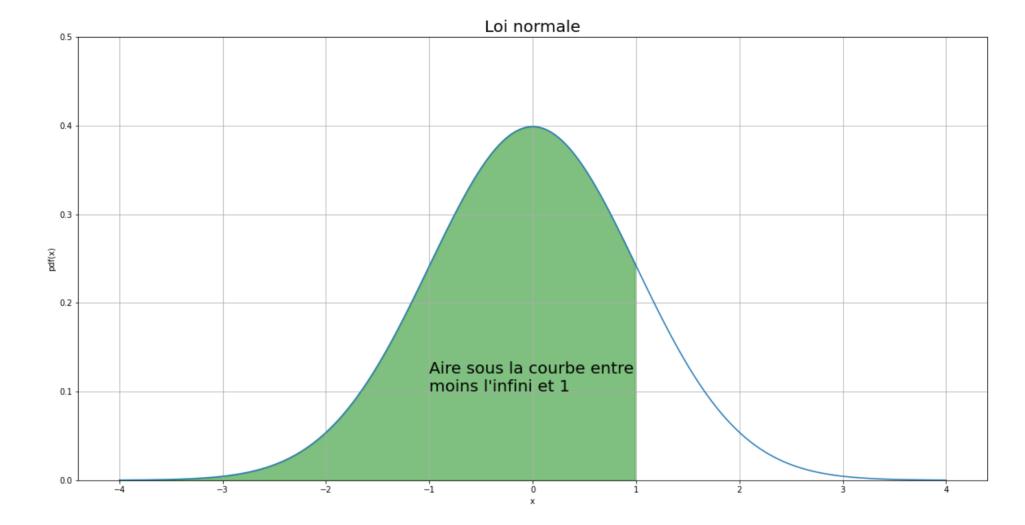


Probabilité et aire sous la courbe

\$

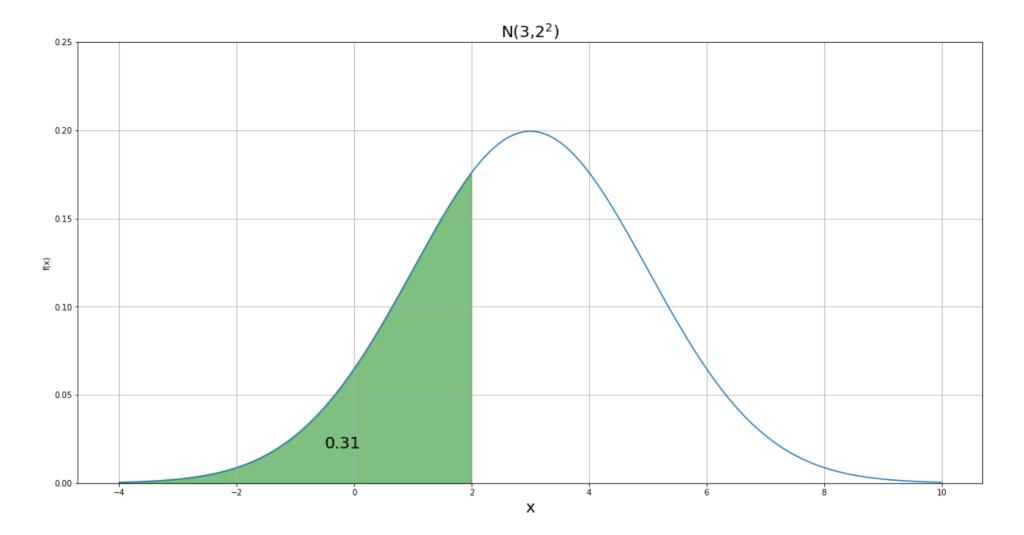
 $P(X \leq x)=F(x)=\int \left(\int x^{-\infty} \right)^{x} f(t) dt$

In [105...



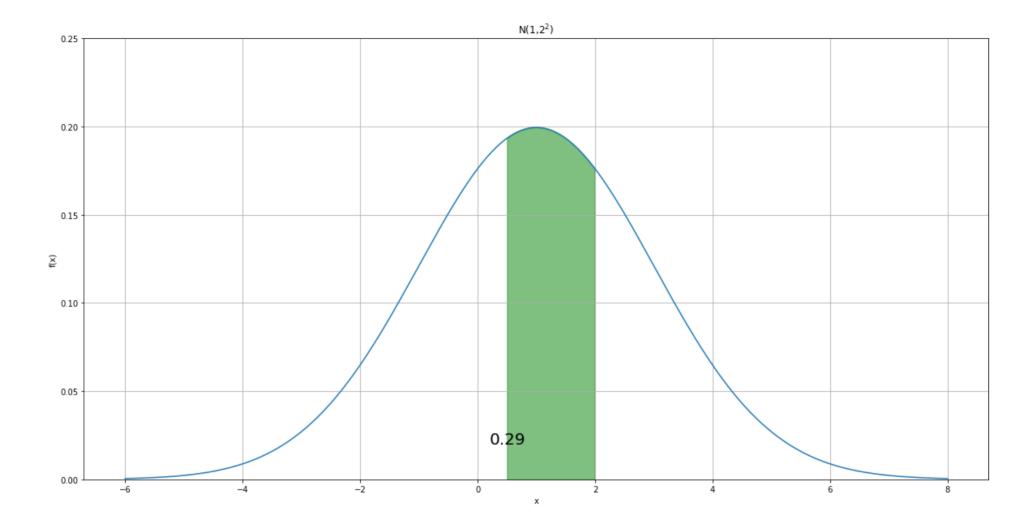
$$X \sim N(3,2^2)$$

On calcule $\mathbb{P}(X \leq 2)$



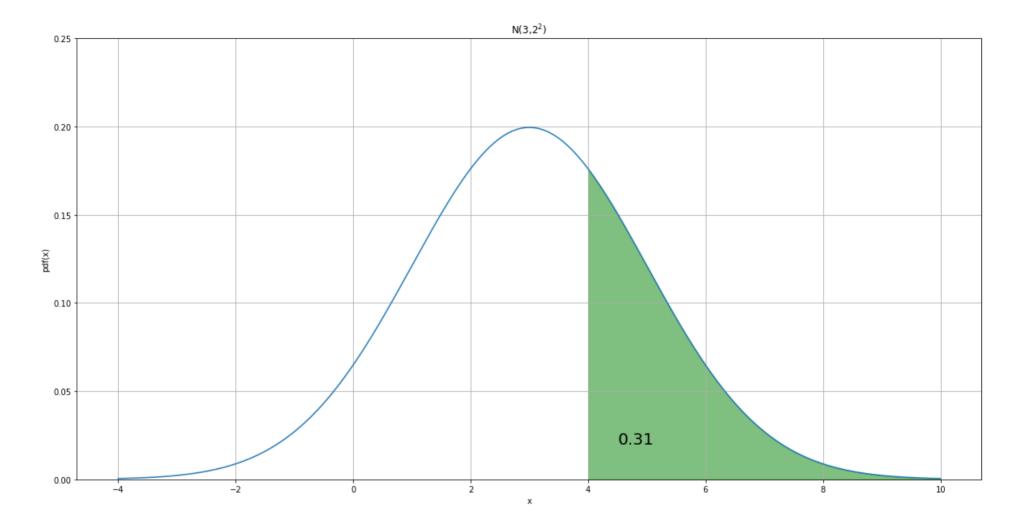
$$X \sim N(1,2^2)$$

On calcule $\mathbb{P}(0.5 \leq X \leq 2)$



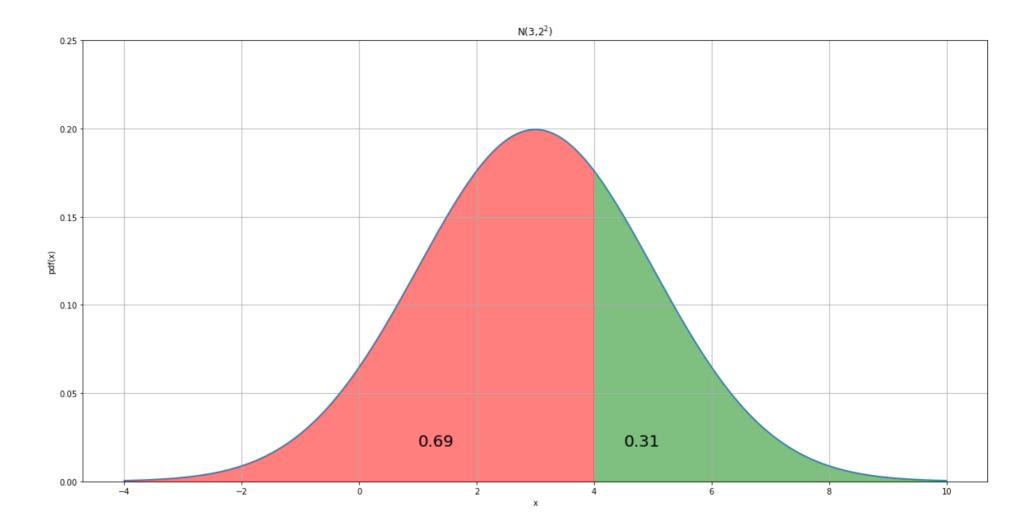
$$X\sim N(3,2^2)$$

On calcule $\mathbb{P}(4 \leq X)$



$$X \sim N(3,2^2)$$

On calcule
$$\mathbb{P}(4 \leq X)$$
 et $\mathbb{P}(\overline{4 \leq X}) = \mathbb{P}(4 \geq X)$



Trouver les quantiles

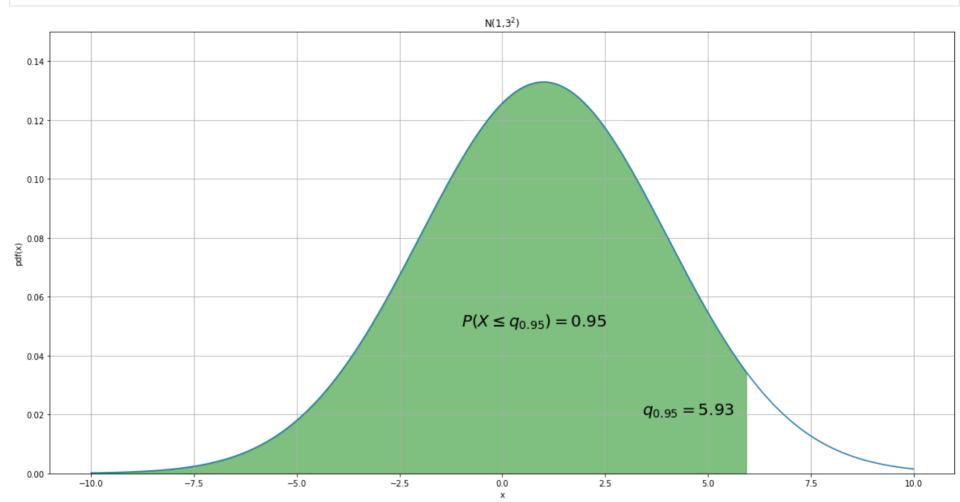
Le quantile d'ordre 95 % est définie comme la valeur $q_{0.95}$ qui vérifie :

$$P(X \le q_{0.95}) = 0.95$$

De même, le quantile d'ordre p est définie comme la valeur q_p qui vérifie :

$$P(X \leq q_p) = p$$

In [7]:



Intervalles autour de la moyenne

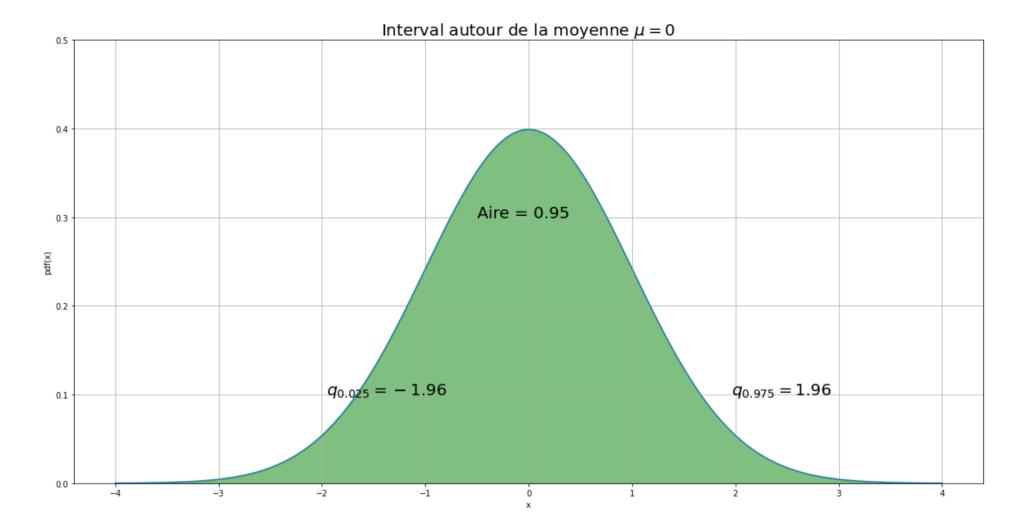
$$X \sim N(0,1^2)$$

In [8]: fig, ax = plt.subplots(figsize=(20,10))

```
x= np.arange(-4,4,0.001)
ax.plot(x, norm.pdf(x))
ax.set_title("Interval autour de la moyenne $\mu = 0$", fontsize=20)
ax.set_xlabel('x')
ax.set_ylabel('pdf(x)')
ax.grid(True)

px=np.arange(-4,4,0.01)
ax.set_ylim(0,0.5)
ax.fill_between(px,norm.pdf(px),alpha=0.5, color='g')

ax.text(-0.5,0.3,"Aire = 0.95", fontsize=20)
ax.text(1.96, 0.1,"$q_{0.975} = 1.965", fontsize=20)
ax.text(-1.96, 0.1,"$q_{0.025} = -1.96$", fontsize=20)
plt.show()
```

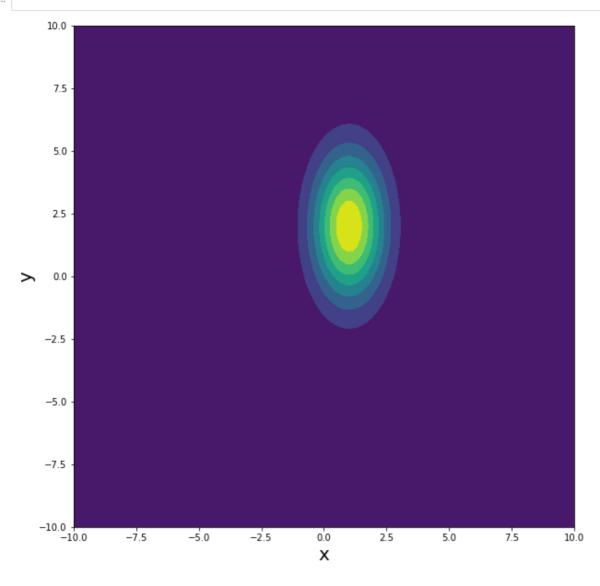


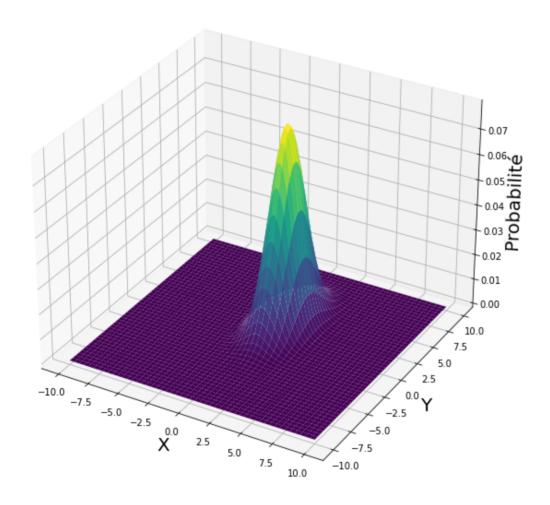
Un exemple de loi normale multivariée

On a ici deux variables aléatoires X et Y:

$$X \sim N(1,1^2)$$

$$Y \sim N(2,2^2)$$





Distribution normale centrée réduite

Si $\mu=0$ $\sigma=1$, on parle de loi normale centrée réduite

Sa densité est :
$$\Phi(x) = rac{1}{\sqrt{2\pi}}e^{rac{-x^2}{2}}$$

Centrer et réduire une loi normale

On peut centrer et réduire $X \sim N(\mu, \sigma^2)$ en $Z \sim N(0, 1)$ en calculant : $Z = \frac{X - \mu}{\sigma}$

Exemple et exercice

In []: