

LA SOLUTION FONCTIONNELLE ET TECHNIQUE



Le contexte

« OC Pizza » est un jeune groupe de pizzeria en plein essor. Créé par Franck et Lola, le groupe est spécialisé dans les pizzas livrées ou à emporter. Il compte déjà 5 points de vente et prévoit d'en ouvrir au moins 3 de plus d'ici 6 mois. Le système informatique actuel ne correspond plus aux besoins du groupe car il ne permet pas une gestion centralisée de toutes les pizzerias. De plus, il est très difficile pour les responsables de suivre ce qui se passe dans les points de ventes. Enfin, les livreurs ne peuvent pas indiquer « en live » que la livraison est effectuée

Les acteurs

Le client : Il doit pouvoir consulter le catalogue, passer des commandes et consulter l'état de la commande.

Le personnel de la pizzeria : Ils pourront rentrer manuellement la commande, notifier sur la livraison, notifier l'état de la commande, modifier le catalogue, consulter l'historique des commandes, gérer le stock de matière 1^{ère}.

Le propriétaire : Il peut Vérifier l'état du système, consulter le chiffre d'affaire et l'historique des commandes

Le système bancaire : Il permet de payer en carte bancaire.

	Acteurs principaux	Acteur secondaire
Propriétaire	X	
Manager	X	
Cuisinier	X	
Livreur	X	
Banque		X

Les acteurs peuvent utiliser le site de différente manière représenté par le diagramme de contexte.

Les besoins

Les différents besoins du client nous ont permis de lister certaines contraintes pour mettre en place notre site web.

Les besoins exprimés par le client sont :

- Faciliter de gestion des commandes
- Notifier l'état des commandes et la livraison
- Gérer le stock de matière 1^{ère}
- Aide mémo pour les cuisiniers
- Payer en ligne
- Possibilité de modifier les commandes par le client

Par rapport aux demandes exprimé par le client, nous avons eu certaines contraintes :

- Gestion du stock pour le manager
- Géolocalisation
- Notification
- Consulter l'historique des commandes et le chiffre d'affaire
- Simplicité d'utilisation
- Limiter le cout au maximum
- Limite de temps

La gestion du projet

- Projet Agile / Méthode SCRUM
- Intégration du client dans la définition du projet et de la gestion des priorités.
Collaboration tout au long du projet
- Adaptation aux changements
- Découpe du projet en fonctionnalités
- Test continu

La solution technique

Utilisation de différents outils :

- Langage : Java
- Implémentation du conteneur web : Apache Tomcat
- Framework : Spring
- Base de données : MySQL

Les avantages retenus :

- Open source gratuite
- Rapidité d'exécution comparer a GLASSFISH (empreinte mémoire plus faible)
- S'adapte à toutes les plateformes (linux, window)
- Facilité d'utilisation pour les applications web simple
- Flexibilité

- Débogage rapide grâce aux nombreux développeurs qui l'utilise