

Le WEB 2.0

Le web 2.0 est un web participatif et collaboratif. C'est à dire que tout le monde peut contribuer, interagir avec les sites web ou créer du contenu. Ce contenu n'est donc plus statique mais dynamique.

Wikipédia est nourrie par les utilisateurs. Quelqu'un peut créer un article, puis d'autres peuvent le compléter.

Youtube accueille tous les créateurs de contenu. Tout le monde peut faire des vidéos. Les utilisateurs peuvent aussi participer via les commentaires.

C'est l'émergence des réseaux sociaux comme Facebook, les gens peuvent créer des groupes, des posts, donner leurs avis, des votes etc. (forums, blogs, applications de chat (discord) etc)

Avec l'arrivée des smartphones l'effet est décuplé. Tout le monde peut participer, n'importe où et n'importe quand.

Il y a aussi l'apparition du cloud, on peut stocker nos données ou accéder à des applications à distance (comme le cloud gaming)

Un nouveau modèle de business est en place : la collecte de données. Les informations collectées par les entreprises sont analysées et vendues à des annonceurs. Grâce à elles, ces annonceurs peuvent ensuite proposer des publicités ciblées, adaptées en fonction de l'historique de navigateur et du comportement des internautes.

D'un point de vue technique :

AJAX : technique de programmation caractérisée par l'utilisation conjointe de technologies pour le développement d'applications web ;

Microformats : manière de formater les données présentes dans du contenu HTML grâce à l'emploi de métadonnées

Interfaces riches (RIA ou " Rich Internet Application ") : elles désignent des sites web utilisant des techniques comme [Flash](#), JavaScript et ActiveX. Elles permettent de créer des sites web dans lesquelles des applications peuvent s'exécuter sans que l'utilisateur ait besoin de les installer. On peut carrément voir des mini jeux sur des navigateurs web.

[Flux RSS](#) (" Rich Site Summary ") : une branche de formats XML utilisée pour la syndication de contenu web ;

API (" Application Programming Interface ") : ensemble de fonctions, de procédures ou de classes mis à disposition des développeurs.