

Bilgisayar Programcılığı

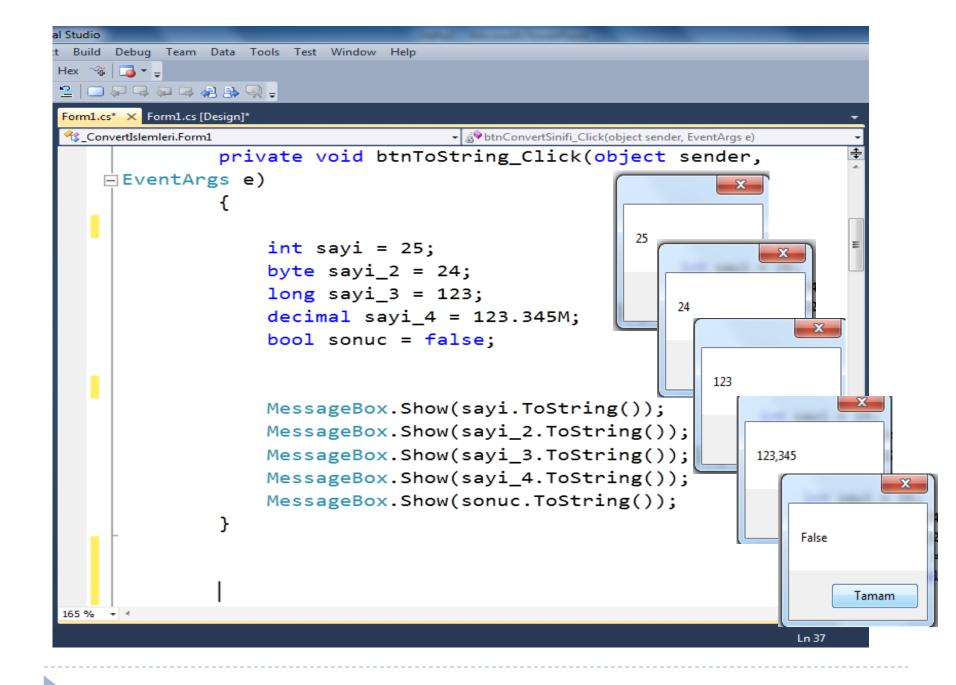
Öğr. Gör. Cansu AYVAZ GÜVEN

- ▶ Tip Dönüşümleri
- Aritmetik Operatörler
- Karşılaştırma Operatörleri
- Mantıksal Operatörler

Tip Dönüşümleri

Tip Dönüşümü	Açıklama	
Convert.ToBoolean()	İlgili tipi, bool tipine çevirir.	
Convert.ToByte()	İlgili tipi, byte tipine çevirir.	
Convert.ToChar()	İlgili tipi, char tipine çevirir.	
Convert.ToDateTime()	İlgili tipi, datetime tipine çevirir.	
Convert.ToSingle()	İlgili tipi, float tipine çevirir.	
Convert.ToDouble()	İlgili tipi, double tipine çevirir.	
Convert.ToDecimal()	İlgili tipi, decimal tipine çevirir.	
Convert.ToInt16()	İlgili tipi, short tipine çevirir.	
Convert.ToInt32()	İlgili tipi, int tipine çevirir.	
Convert.ToInt64()	İlgili tipi, long tipine çevirir.	
Convert.ToString()	İlgili tipi, string tipine çevirir.	





```
Form1.cs* X Form1.cs [Design]*
ConvertIslemleri.Form1

    ▼ btnConvertSinifi Click(object sender, EventArgs e)

                  private void btnConvertSinifi_Click
    ⊡(object sender, EventArgs e)
                       string metin = "123";
                       string metin_2 = "45";
                      MessageBox.Show(metin + metin_2);
                                                                12345
                                                                      Tamam
```

```
Form1.cs* X Form1.cs [Design]*
ConvertIslemleri.Form1

    ▼ btnConvertSinifi_Click(object sender, EventArgs e)

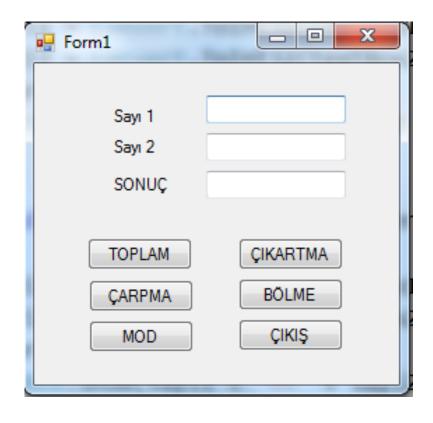
               private void btnConvertSinifi_Click(object sender, EventArgs e)
                   string metin = "123";
                   string metin_2 = "45";
                   int cevrilmis_metin = Convert.ToInt32(metin);
                   int cevrilmis_metin_2 = Convert.ToInt32(metin_2);
                   MessageBox.Show((cevrilmis_metin + cevrilmis_metin_2).ToString());
                                                                                 168
                                                                                       Tamam
```

Aritmetik Operatörler

Aritmetik Operatörler	
+	Toplama
-	Çıkarma
*	Çarpma
1	Bölme
%	Bölümden Kalan (Mod)



Örnek – Basit Hesap Makinesi





Örnek – Basit Hesap Makinesi

```
Form1.cs X Form1.cs [Design]
% hesapMakinesi.Form1

        ▼ Form1_Load(object sender, EventArgs e)

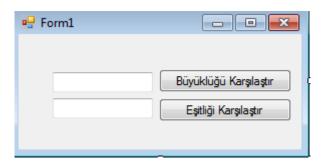
               public Form1()
                    InitializeComponent();
               private void btnTopla_Click(object sender, EventArgs e)
                    int DegerBir = Convert.ToInt32(txtDegerBir.Text);
                    int DegerIki = Convert.ToInt32(txtDegerIki.Text);
                    int Topla = (DegerBir + DegerIki);
                    txtSonuc.Text = (Topla.ToString());
                  // MessageBox.Show(Topla.ToString());
```



Karşılaştırma Operatörleri

Operatör	Açıklama
==	Eşittir
!=	Eşit Değildir
>	Büyüktür
>=	Büyük Eşittir
<	Küçüktür
<=	Küçük Eşittir

ÖRNEK:

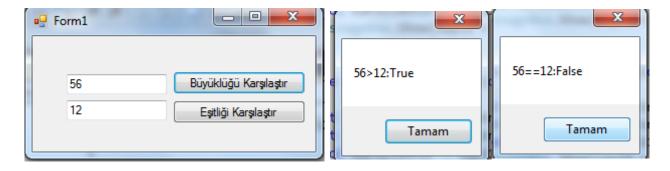




```
Form1.cs* X Form1.cs [Design]*

        ▼ button1_Click(object sender, EventArgs e)

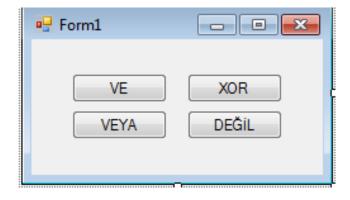
🎕 KarsilastirmaOperatorleri.Form1
              private void button1 Click(object sender, EventArgs e)
                   int sayi1 = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
                   int sayi2 = Convert.ToInt32(textBox2.Text);
                   bool karsilastir = sayi1 > sayi2;
                   MessageBox.Show(sayi1 + ">" + sayi2 + ":" +karsilastir);
              private void button2 Click(object sender, EventArgs e)
                   int sayi1 = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
                   int sayi2 = Convert.ToInt32(textBox2.Text);
                   bool karsilastir = sayi1 == sayi2;
                   MessageBox.Show(sayi1 + "==" + sayi2 + ":" + karsilastir);
```



Mantıksal Operatörler

VE (&)	VEYA ()	XOR(^)	DEĞİL(!)
0 & 0 = 0	$0 \mid 0 = 0$	$0 \land 0 = 0$	0!1=1
0 & 1 = 0	0 1 = 1	0 ^ 1 = 1	1!0=0
1 & 0 = 0	1 0 = 1	1 ^ 0 = 1	
1 & 1 = 1	1 1 = 1	1 ^ 1 = 0	

ÖRNEK:





```
Form1.cs X Form1.cs [Design]

        ▼ button1_Click(object sender, EventArgs e)

MantiksalKarsilastirma.Form1
               private void button1 Click(object sender, EventArgs e)
                    MessageBox.Show("0 & 1=" + (0 & 1) );
                                                                                          0 & 1 = 0
               private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
                    MessageBox.Show("0 ^ 1=" + (0 ^ 1));
                                                                                           0 | 1=1
               private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
                                                                                               0 ^ 1=1
                    MessageBox.Show("0 | 1=" + (0 | 1));
                                                                                                  !0 =True
               private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
                    MessageBox.Show("! 0 =" + !false);
                                                                                                         Tamam
               //X^y = (!x*y) + (x*!y)
```