- 1) La machine la plus simple qu'on peut concevoir possède 4 rubans :
 - 1^{er} ruban contenant le premier nombre à additionner
 - 2^{ème} ruban contenant le deuxième nombre à additionner
 - 3^{ème} ruban contenant la retenue
 - 4^{ème} ruban contenant le résultat de l'addition

Illustration de l'addition de 1101+1001 :

1101b... 1001b... bb... bbbbb 1101b... 1001b... 0bbbb ... bbbbb... 1101b... 1001b... 0bbbb b0000b 110bb... 100bb... 1bbbb b0000b 11bbb... 10bbb... 0bbbb b0010b 1bbbb... 1bbbb... 0bbbb b0110b bbbbb... bbbbb... 0bbbb 10110b

2) La fonction de transition de la machine de Turing est la suivante:

```
(q0,(0,0,b,b)) - (q1,(0,0,0,b),(R,R,S,R))

(q0,(0,1,b,b)) - (q1,(0,1,0,b),(R,R,S,R))

(q0,(1,0,b,b)) - (q1,(1,0,0,b),(R,R,S,R))

(q0,(1,1,b,b)) - (q1,(1,1,0,b),(R,R,S,R))
```

```
(q1,(0,0,0,b)) - (q1,(0,0,0,0),(R,R,S,R))
(q1,(0,1,0,b)) - (q1,(0,1,0,0),(R,R,S,R))
(q1,(1,0,0,b)) - (q1,(1,0,0,0),(R,R,S,R))
(q1,(1,1,0,b)) - (q1,(1,1,0,0),(R,R,S,R))
(q1,(b,b,0,b)) - (q2,(b,b,0,0),(L,L,S,S))
(q2,(0,0,0,0)) - (q3,(b,b,0,0),(S,S,S,L))
(q2,(0,0,1,0)) - (q3,(b,b,0,1),(S,S,S,L))
(q2,(0,1,0,0)) - (q3,(b,b,0,1),(S,S,S,L))
(q2,(0,1,1,0)) - (q3,(b,b,1,0),(S,S,S,L))
(q2,(1,0,0,0)) - (q3,(b,b,0,1),(S,S,S,L))
(q2,(1,0,1,0)) - (q3,(b,b,1,0),(S,S,S,L))
(q2,(1,1,0,0)) - (q3,(b,b,1,0),(S,S,S,L))
(q2,(1,1,1,0)) - (q3,(b,b,1,1),(S,S,S,L))
(q3,(b,b,0,0)) - (q2,(b,b,0,0),(L,L,S,S))
(q3,(b,b,1,0)) - (q2,(b,b,1,0),(L,L,S,S))
(q3,(b,b,0,b)) - (q4,(b,b,b,0),(S,S,S,S))
(q3,(b,b,1,b)) - (q4,(b,b,b,1),(S,S,S,S))
```

- q0 : état initial q4 : état d'arrêt
- 3) Complexité spatiale : n + n+1 + (n+1) = 3n+2 cases utilisées O(n)
- 4) Complexité temporelle 1 + n + (2n-1) = 3n transitions effectuées O(n)

Prof. Habiba Drias