

```
1 package oppgave2;
2
3 import javax.swing.*;
4 import java.lang.Math;
5
6 class Tallspill {
7
8     public int nyttTall() {
9         return (int) (Math.random() * 201);
10    }
11
12    public void visMelding(String melding) {
13        JOptionPane.showMessageDialog(null, melding);
14    }
15
16    private void forLite(int tall) {
17        JOptionPane.showMessageDialog(null, +tall +
18    " er for lite. Prøv igjen");
19    }
20
21    private void forStort(int tall) {
22        JOptionPane.showMessageDialog(null, +tall +
23    " er for mye. Prøv igjen");
24    }
25
26    public void avsluttRunde(int antall, int gjetning
27    ) {
28        JOptionPane.showMessageDialog(null, gjetning
29    + " er riktig. Du gjettet riktig på " + antall + "
30    forsøk.");
31    }
32
33    public void kjorSpill() {
34        int antall = 0;
35        int gjetning = nyttTall();
36        int tall = -1;
37
38        String innGjetning = String.valueOf(Integer.
39    parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Jeg tenker på
40    et mellom 0 og 200. \n Prøv å gjette tallet!")));
```

```

35         try {
36             tall = Integer.parseInt(innGjetning);
37         }
38
39         catch (Exception e) {
40             JOptionPane.showMessageDialog(null, "Du
må taste inn et tall, som er mellom 0 og 200!");
41         }
42
43         while (tall != gjetning){
44             antall++;
45
46             if (tall < gjetning){
47                 forLite(tall);
48                 innGjetning = String.valueOf(Integer
.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Jeg tenker på
et mellom 0 og 200. \n Prøv å gjette tallet!"))));
49
50                 try {
51                     tall = Integer.parseInt(
innGjetning);
52                 }
53
54                 catch (Exception e) {
55                     JOptionPane.showMessageDialog(
null, "Du må taste inn et tall, som er mellom 0 og
200!");
56                 }
57             } else if (tall > gjetning){
58                 forStort(tall);
59                 innGjetning = String.valueOf(Integer
.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Jeg tenker på
et mellom 0 og 200. \n Prøv å gjette tallet!"))));
60
61                 try {
62                     tall = Integer.parseInt(
innGjetning);
63                 }
64
65                 catch (Exception e) {
66                     JOptionPane.showMessageDialog(

```

```
66 null, "Du må taste inn et tall, som er mellom 0 og
    200!");
67         }
68
69     }
70
71     }
72
73     avsluttRunde(antall, tall);
74 }
75 }
76
77 public class Oppgave2{
78     public static void main (String [] args){
79         Tallspill nySpill = new Tallspill();
80         nySpill.kjorSpill();
81     }
82 }
83
84
85
86
87
```