# 

Special Topics in IT 2

*Plan van aanpak*

**Groepsleden**

Anke Appeltans

Glenn Thielman

Robbie Vercammen

Steven Verheyen

Inhoudstabel

Groepsleden 3

Verdeling taken 3

Tijdslijn 4

Moeilijkheden 5

Canvas spel 5

Contactformulier 5

# Groepsleden

* Anke Appeltans
* Glenn Thielman
* Robbie Vercammen
* Steven Verheyen

# Verdeling taken

Bij het starten van ons project, hebben wij gekeken waar de sterke punten liggen van de groepsleden.

Zo heeft Glenn Thielman voor de web service gemaakt en onderhouden. Robbie Vercammen heeft in het verleden al vele websites gemaakt in CodeIgniter, dus hij heeft ons project in dit framework opgezet. Steven Verheyen is goed in JavaScript, dus hij heeft het canvasspel gemaakt en Anke Appeltans heeft de inlog –en contactformulier gemaakt.

Verder waren er nog zeer noodzakelijke onderdelen die in het project verwerkt moeten zijn. Zo heeft Robbie de API van Dropbox toegepast, de website gedeeltelijk 2-talig gemaakt, voorstelling groepsleden gemaakt, de website responsive gemaakt en het CMS gedeelte in orde gemaakt. Steven heeft Phonegap in orde gemaakt, het tonen van de punten op de webpagina, sprites en local storage. Anke heeft een gedeelte van 2-taligheid gedaan. Glenn heeft op zijn beurt ervoor gezorgd dat wij kunnen werken met logging.

# Tijdslijn

*Begin*

**Week 3**

Anke:

*Mock-ups*

Glenn:

*Databank*

Robbie:

*Site* *naar* *CI*

Steven:

*Template*

*To* *Do*

*Canvas* *game*

**Week 4**

Anke:

*Inloggedeelte*

Glenn:

*MySQL aangevuld*

*Java web service*

Robbie:

*Dropbox API*

*E-mail configurations*

Steven:

*Canvas* *game*

**Week 5**

Anke:

*Inloggedeelte*

Glenn:

*Web service*

*About pagina*

Robbie:

*Inloggedeelte*

Steven:

*Canvas game*

**Week 6**

Anke:

*Responsive design*

Glenn:

*REST web service*

Robbie:

*CMS*

*Responsive design*

Steven:

*Nieuwe template*

**Week 7 en 8**

Anke:

*About pagina*

Glenn:

*IP logging*

*Web service*

Robbie:

*CMS*

*Profielpagina*

*Responsive design*

Steven:

*Canvas game*

*Phonegap*

*To Do pagina*

*Einde*

# Moeilijkheden

## Canvas spel

Het canvas-spel heeft veel problemen ondervonden. Dit vooral omdat er geen gebruik is gemaakt van bibliotheken. Hiermee willen wij aantonen dat wij dit zelf kunnen maken. Dit heeft dus veel tijd in beslag genomen.

## Contactformulier

Het contactformulier heeft lichte hinder ondervonden. Dit omdat ons contactformulier voorzien moet worden van ReCaptcha om botters tegen te houden.