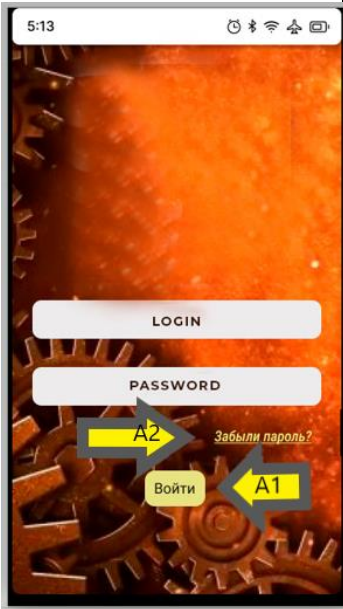


Е2Е – тестирование работы робота пылесоса

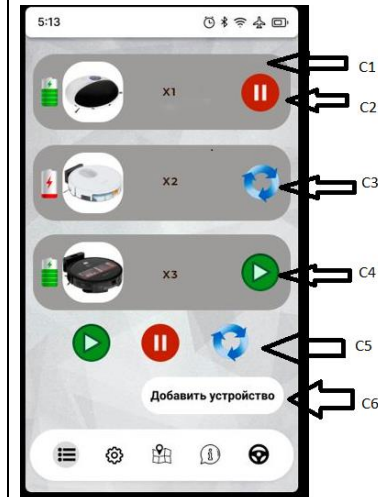
№	Вызываемый метод	Ожидаемый результат
1.	createAuthorization()	Создание логина/пароля нового пользователя с занесением в БД в хешированным виде.
2.	checkAutorization()	Проверка введенных логина и пароля пользователя. При совпадении со значением из БД, возвращает значение TRUE.
3.	removeAuthorization()	Удаление ранее занесённых данных пользователя из БД.
4.	addRobot()	Добавление нового робота-пылесоса в БД.
5.	updateRobot()	Обновление хранимой в БД информации о роботе-пылесосе
6.	removeRobot()	Удаление ранее внесённых данных о роботе-пылесосе из БД
7.	checkUpgradeRobot()	Проверка наличия обновлений программного обеспечения робота-пылесоса. Выводит TRUE при наличии обновлений.
8.	upgradeRobot()	Обновление программного обеспечения робота-пылесоса
9.	createGroup()	Создание группы пользователей.
10.	setSequireGroup()	Добавление информации о группе пользователей, допущенных к управлению устройством
11.	updateGroup()	Обновление информации о группе пользователей
12.	removeGroup()	Удаление группы пользователей
13.	createSchedule()	Создание нового расписания уборки (задачи) и внесение в БД данных.
14.	updateSchedule()	Обновление информации о текущем задании уборки в БД.
15.	removeSchedule()	Удаление текущего задания уборки из БД

UAT – тестирование приложения робота пылесоса

	Идентификатор	Описание	Шаги	Входные данные	Ожидаемые результаты	Статус
Экран авторизации пользователя						
	A1	Вход пользователя в приложение при успешном прохождении авторизации	Ввести регистрационные данные в поля «login» и «password», нажать на кнопку войти	login – test password – test	При успешном прохождении авторизации пользователь будет перенаправлен на экран управления зарегистрированными роботами-пылесосами Иначе пользователю выводится всплывающее окно «Ошибка при вводе логина или пароля»	
	A2	Восстановление пароля	Нажать на кнопку A2		После нажатия пользователю выводится всплывающее окно с предложением ввести email, на данные email при его наличии в БД направляется письмо с инструкцией по восстановлению пароля	

Tab Bar – навигационное меню приложения						
	B1	Список зарегистрированных устройств	Нажать на кнопку B1		Переход на страницу со списком зарегистрированных устройств	
	B2	Конфигурация приложения	Нажать на кнопку B2		Переход на страницу с настройками приложения	
	B3	Карта помещения	Нажать на кнопку B3		Переход на страницу картой помещения конкретного устройства	
	B4	Информация об устройстве	Нажать на кнопку B4		Переход на страницу с информацией об устройстве	
	B5	Ручное управление устройством	Нажать на кнопку B5		Переход на страницу ручного управления конкретным устройством	

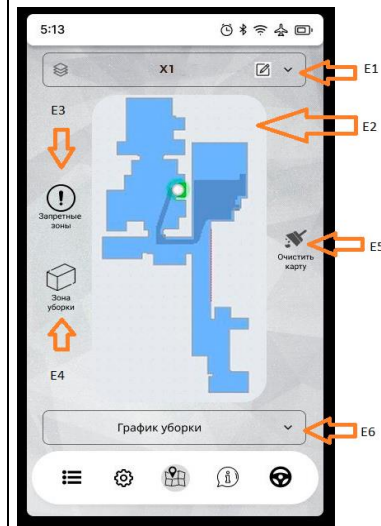
List vacuum cleaner – Экран списка зарегистрированных устройств



C1	Переход на страницу информации для устройства	Нажать на поле C1		При нажатии на поле конкретного устройства происходит переход на информационную страницу данного устройства	
C2	Кнопка управления конкретным устройством	Нажать на кнопку C2	Приостановление уборки	При нажатии на кнопку меняется выбранный режим для устройства.	
C3	Кнопка управления конкретным устройством	Нажать на кнопку C3	Возврат на базу	При нажатии на кнопку меняется выбранный режим для устройства	
C4	Кнопка управления конкретным устройством	Нажать на кнопку C4	Начало уборки	При нажатии на кнопку меняется выбранный режим для устройства	
C5	Кнопки управления всеми зарегистрированными устройствами	Нажать на кнопки блока C5	Начало уборки; Приостановление уборки; Возврат на базу	При нажатии на кнопку происходит смена режима для всех зарегистрированных устройств	
C6	Добавление нового устройства	Нажать на кнопку C6		После нажатия на кнопку пользователю выводится всплывающее окно с предложением добавить новое устройство	

Configurations – Конфигурация приложения						
	D1	Настройки профиля пользователя	Нажать на кнопку D1		Переход на страницу настроек профиля пользователя	
	D2	Настройки подключения	Нажать на кнопку D2		Переход на страницу настроек подключения	
	D3	Язык приложения	Нажать на кнопку D3		Переход на страницу выбора языка локализации приложения	
	D4	Проверка обновлений	Нажать на кнопку D4		Переход на страницу проверки и установки обновлений	
	D5	Сообщения об ошибках	Нажать на кнопку D5		Переход на страницу зарегистрированных ошибок устройств	

Мар (1) – Карта помещений для конкретного устройства

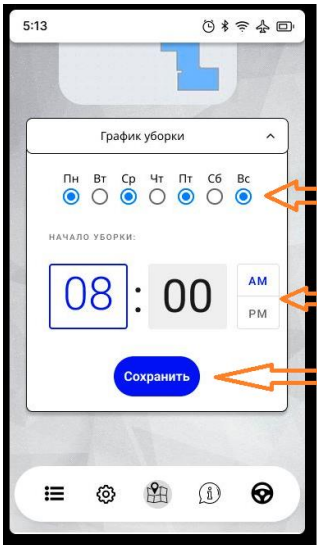


	E1	Выбранное устройство	Кратковременное нажатие на поле E1		При кратковременном нажатии пользователю выводится выпадающий список со всеми зарегистрированными устройствами. При выборе другого устройства происходит загрузка карты выбранного устройства. выпадающий список закрывается. При нажатии на любое место экрана исключая выпадающий список – выпадающий список закрывается	
	E1	Выбранное устройство	Удержание на поле E1		При удержании поля E1 происходит переименование устройства, текущее название выделяется и выводится экранная клавиатура.	
	E2	Карта помещения сохраненная в выбранном устройстве	Проверка карты на мульти касания: перемещение карты, изменение масштаба карты		При сдвиге вправо, влево, вверх и вниз – карта перемещается соответственно. При раздвижении палачев – карта увеличивается.	

					При сдвиге пальцев – карта уменьшается	
	E3	Установка запретных зон	Нажать на кнопку E3, установить запретные зоны		При нажатии на кнопку E3 иконка запретных зон изменяет состояние на выделенную. На экране карты появляется красная черта, которую необходимо разместить в необходимом месте. Черта является кликабельной и может изменять углы наклона и размер.	
	E4	Установление зоны уборки	Нажать на кнопку E4, установить зону уборки		При нажатии на кнопку E4 иконка зоны уборки изменяет состояние на выделенную. На экране карты появляется квадрат, который необходимо переместить в нужную зону и установить необходимый размер.	
	E5	Очистка карты	Нажать на кнопку E5		При нажатии на иконку очистки карту пользователю выводится всплывающее окно с предупреждением о очистке карты и просьбой	

					<p>подтвердить действие.</p> <p>При подтверждении карта удаляется из памяти устройства, на экране приложения зона карты очищается.</p> <p>При отмене всплывающее окно закрывается без изменений.</p>	
	Е6	График уборки	Нажать на поле Е6		<p>При нажатии на поле открывается выпадающее окно для установки графика уборки, при повторном нажатии окно закрывается.</p>	

Мар (2) – Карта помещений для конкретного устройства

	Е7	Выбор дней недели уборки	Проверить работоспособность кнопок дней уборки		<p>При выборе конкретного дня уборки иконка дня недели меняется на выбранную, при повторном нажатии на не активную.</p>	
	Е8	Блок установки времени уборки	Проверить изменения времени уборки, установки времени до полудня и после полудня		<p>Поле часов и минут при скроле вверх увеличивает значение, при скроле вниз уменьшает значение.</p> <p>Поле выбора am, pm при переключении изменяет цвет с</p>	

					серого на синей для выбранного режима.	
	E9	Сохранение выбранного расписания	Нажать кнопку E9		При нажатии выбранное расписание уборки сохраняется. Устройство подтверждает внесенные изменения.	

Manual – Ручное управление устройством



	F1	Выбранное устройство	Кратковременное нажатие на поле F1		При кратковременном нажатии пользователю выводится выпадающий список со всеми зарегистрированными устройствами. При выборе другого устройства, ручное управление осуществляется выбранным устройством.	
	F1	Выбранное устройство	Удержание на поле F1		При удержании поля M1 происходит переименование устройства, текущее название выделяется и выводится экранная клавиатура.	
	F2	Движение вперед	Нажать на кнопку F2		При нажатии и удержании кнопки иконка выделяется, устройство движется вперед.	
	F3	Движение влево	Нажать на кнопку F3		При нажатии и удержании кнопки иконка выделяется, устройство поворачивает влево.	
	F4	Движение вправо	Нажать на кнопку F4		При нажатии и удержании кнопки иконка выделяется,	

					устройство поворачивает вправо.	
	F5	Движение назад	Нажать на кнопку F5		При нажатии и удержании кнопки иконка выделяется, устройство движется назад.	
	F6	Режим работы устройства	Переключить режим работы.		При нажатии на ползунок происходит перевод режима работы устройства от функции уборки к функции движения без уборки. Ползунок изменяет своё состояние	