

Szenario Beschreibung / Anwendungsfallbeschreibung:

Use-Case	Wissenstest spielen
Kurzbeschreibung	Der Spieler spielt einer Runde „Wissenstest“
Akteure	Spieler
Normaler Ablauf	<p>Vor dem Start:</p> <ul style="list-style-type: none">• Der Spieler wird nach seinem Namen gefragt und trägt diesen ein.• Das entsprechende Spielerobjekt wird geladen, falls nicht vorhanden wird ein neuer Spieler angelegt.• Ein neues Spiel wird gestartet.• Alle existierenden Kategorien werden geladen und ausgegeben.• Der Spieler kann alle für dieses Spiel gewünschten Kategorien eingeben / auswählen.• Der Spieler wird aufgefordert die Anzahl der Fragen für dieses Spiel zu wählen. <p>Spiel Start:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Es wird zufällig eine Frage aus allen Fragen der Kategorien dieses Spiels ausgewählt und ausgegeben.2. Der Spieler wählt eine der Antworten aus.<ul style="list-style-type: none">• Punkt 1. Wird wiederholt bis die Anzahl an Fragen dieses Spiels erreicht wurde oder der Spieler das Spiel abbricht.3. Die Anzahl der gestellten Fragen, sowie die Anzahl der richtig Beantworteten Fragen wird ausgegeben.
Alternativer Ablauf	-
Vorbedingung	Das Programm wurde gestartet und Option „Wissenstest spielen“ ausgewählt.
Nachbedingung	-