1.Introduction

En logique classique, l'énoncé suivant :

"Si Brest est face à la mer alors la France est un hexagone"

est vrai puisque chaque élément qui la compose est vrai.

Mais en logique "naturelle", ce principe est rejeté

parce qu'il n'y a aucun lien entre l'antécédent et le conséquent.

De plus certains théorèmes de la logique classique conduisent à des

paradoxes de l'implication.

"les élèves sont sages et non déraisonnables implique les élèves sont sages"

$$(p \land q) => p$$

Ici, le sens de implique est conforme au langage courant (pas de paradoxe).

"le vent souffle implique que si la terre ne tourne pas cela implique que le vent souffle"

$$p \Longrightarrow (q \Longrightarrow p)$$

Ici, il n'existe pas de lien clair entre l'antécédent et le conséquent (plutôt paradoxal).

"le vent souffle implique que si le vent ne souffle pas cela implique la terre tourne"

$$p \Rightarrow (p \Rightarrow q)$$

Ici aussi le lien entre p et le conséquent n'est pas clair (assez paradoxal).

Pourtant toutes ces formules sont équivalentes à ($p \lor q \lor p$) en logique classique. On se rappelle que $p = p \lor q \lor q$

On rappelle que
$$(p \Rightarrow q) \iff (p \land q)$$

A partir de là Lewis définit une implication stricte "→" en ajoutant

- un opérateur modal de possibilité (noté \diamondsuit) ou
- un opérateur de nécessité (noté □)

définis comme suit :

$$(p \rightarrow q) \iff \Diamond (p \land q) \iff \Box (p \implies q)$$

p implique strictement q signifie il est impossible "d'avoir" p sans "avoir" q

Cette tentative pour résoudre les paradoxes s'est soldée par un échec puisqu'il existe aussi de tels paradoxes en logique modale.

Cependant, les logiques modales permettent d'exprimer des énoncés dont la sémantique n'est pas compositionnelle.

Les opérateurs modaux ne sont pas des opérateurs "vérifonctionnels", i.e.:

la valeur de vérité d'une expression n'est pas uniquement déterminée par les valeurs de vérité des formules atomiques qui la composent.

Exemple:

"Marie croit que la terre est bleue comme une orange"

La valeur de vérité la proposition ne dépend pas uniquement du fait que la terre est bleue comme une orange,

mais elle dépend du contexte formé par les convictions de Marie.

Les formules de tels systèmes ne sont plus des formules vraies dans l'absolu, mais vraies dans un contexte ou une situation ou à un instant ou pour un agent donné.

2.Logiques aléthiques en termes de sémantiques des mondes possibles de Kripke.

On y dégage quatre modalités :

- La nécessité : ne peut pas ne pas être vrai.
- L'impossibilité : ce qui ne peut pas ne pas être faux.
- La contingence : ce qui peut être vrai ou faux.
- La possibilité : tout ce qui peut être, sauf impossible.

Ces 4 modalités sont liées, il suffit d'une pour définir les trois autres.

L'interprétation intuitive (non partagée toute la communauté par philosophico - logicienne) est la suivante :

- nécessaire ≡ impossible pas
 contingent ≡ non nécessaire ≡ possible pas
 □p <=> (((□p))
 □p <=> ((□p))
- possible ≡ non impossible

$$\Diamond p \iff \exists (\exists (\Diamond p))$$

On distingue donc deux connecteurs unaires duaux l'un de l'autre :

- le nécessaire □
- et le possible ♦

liés par les relations :

Ces équivalences sont proches de celles des quantificateurs de la logique des prédicats.

$$(\exists x \ p) \iff (\forall x \ p)$$

$$(\forall x p) \iff \exists (\exists x p)$$

- □p signifie que p est assurément vrai tandis que

Exemples:

- — Image: In lest pas nécessaire que les élèves travaillent
- − \rightarrow trav : il n'est pas possible que les élèves travaillent
- ─ ☐ trav : il est nécessaire que les élèves ne travaillent pas
- − ♦ trav : il est possible que les élèves ne travaillent pas

Soient P et Q deux formules bien formées, les opérateurs modaux peuvent affecter des propositions complexes :

$$\square(P \lor Q)$$
, $(\square P \land \diamondsuit Q)$, $\square \diamondsuit (P \lor \square Q)$, etc.

3.Le système modal propositionnel K

1. Le langage symbolique

L'alphabet A se compose de :

- symboles de propositions: lettres p, q, r, affectés d'indice ou non,
- connecteurs ou opérateurs : ∨, ∧, ¬, =>, <=>, □ et ◊ appelés conjonction, disjonction, négation, implication, équivalence, nécessaire et possible,
- parenthèses (et) utilisées comme en algèbre.

Les formules bien formées sont les suivantes :

p, q, r, ... sont des formules atomiques ou atomes (p, q, $r \in F$)

Soient P et Q des formules, les expressions suivantes sont des formules bien formées :

$$(P \lor Q), (P \land Q), P, (P \Longrightarrow Q), (P \Longleftrightarrow Q), P, \square P.$$

2. Théorie des modèles standards

Un modèle standard est une structure M = <W, R, m> dans laquelle

- W est un ensemble de mondes possibles,
- m représente l'attribution d'ensembles de mondes possibles à des formules atomiques,
- R est une relation entre mondes possibles.

Définition: M= <W, R, m> est un modèle standard si et seulement si :

- W est un ensemble non vide ;
- R est une relation binaire sur W (i.e. R ∈ W x W);
- m est une fonction de l'ensemble F des formules atomiques vers l'ensemble 2^W (ensemble des fonctions de W vers {0,1}, ou encore, ensemble des parties de W), c'est-à-dire m ∈ (2^W)^F.

R est une relation d'accessibilité entre mondes, on écrit (w R w') lorsque le monde w' est accessible du monde w.

La formule atomique p est satisfaite dans $w \in W$ si et seulement si $w \in m(p)$ et p ne l'est pas dans W si et seulement si $w \notin m(p)$.

A partir de m, on peut définir une fonction V d'évaluation de la vérité de toute formule bien formée.

On écrit

$$|=_{w}^{M} P$$
 ou encore $(M,w) |= P$

pour dire que P est satisfaite pour le monde possible w dans le modèle standard M.

On écrit aussi

$$V(P,w) = 1$$
 si et seulement si $|=_w^M P$
et
 $V(P,w) = 0$ si et seulement si $|\neq_w^M P$

On définit maintenant la fonction d'évaluation V de toute formule bien formée de sorte que :

Pour tout P ∈ F

$$V(P, w) = \mathbf{1}_{m(P)}(w)$$
 (i.e.: fonction caractéristique de m(P)) (*)

Pour toutes formules bien formées P et Q

```
 \begin{array}{lll} V(\ | P, w) & = 1 - V(P, w) \\ V(P \lor Q, w) & = \max\{V(P, w), V(Q, w)\}. \\ V(P \land Q, w) & = \min\{V(P, w), V(Q, w)\}. \\ V(P \Longrightarrow Q, w) & = V(\ | P \lor Q, w) = \max\{1 - V(P, w), V(Q, w)\}. \\ V(P \Longleftrightarrow Q, w) & = 1 - |V(P, w) - V(Q, w)| \\ V(\diamondsuit P, w) & = 1 \cdot \text{ssi} \ \exists w' \in W \ (w \ R \ w') \ \text{et} \ V(P, w') = 1. \\ V(\square P, w) & = 1 \cdot \text{ssi} \ \forall w' \in W \ \text{si} \ (w \ R \ w') \ \text{alors} \ V(P, w') = 1. \\ \end{array}
```

(*) On rappelle que $\mathbf{1}_{E}(x) = 1$ ssi $x \in E$ et $\mathbf{1}_{E}(x) = 0$ ssi $x \notin E$

Si P vérifie V(P, w) = 1 alors on dit que P est satisfaite en w, ou encore, w satisfait P.

Si P vérifie ∀w ∈ W, P est satisfaite en w alors on dit que P est vraie dans le modèle standard M.

Si P vérifie ∀M ∈ C, P est vraie en M alors on dit que P est valide dans la classe C des modèles standards.

On a définit un langage modal ainsi que la sémantique de ce langage.

On va chercher maintenant à produire des formules satisfaisables, vraies, valides par des règles de réécriture indépendantes de la valeur de vérité des formules manipulées.

4. Axiomatique

1. Dérivation ou inférence

Si la sémantique a fait usage du signe |=, l'axiomatique quant à elle va faire usage du signe |— pour représenter cette règle dérivation.

Sa forme générale est H |— P, où H est un ensemble de formules bien formées ainsi que P.

H | P dit qu'on peut dériver P à partir des formules de H.

Quand $H = \emptyset$ on écrit simplement $\mid ----$ P

P dit que P est un théorème (ou thèse).

Le théorème de la déduction en logique classique s'exprime aussi bien sous forme d'une règle de dérivation :

Si
$$H \cup \{P\} \mid Q \text{ Alors } H \mid Q = Q$$
,

que sous forme de conséquence logique :

Si
$$H \cup \{P\} \models Q \text{ Alors } H \models (P \Rightarrow Q).$$

Le théorème de la déduction ne s'applique généralement pas en logique modale.

En logique classique le signe |= matérialise la conséquence logique.

H |= P signifie que toute interprétation qui satisfait simultanément toutes les formules de H satisfait aussi P.

La logique classique propositionnelle est correcte, complète et décidable pour les axiomes et les règles d'inférences qui la caractérisent.

Correct:

Si |— P alors |= P

Complet:

Si |= P alors |— P

Décidable :

Pour toute formule bien formée P il existe une procédure qui détermine si P est vraie ou fausse.

5. Systèmes axiomatiques

1. Le système K

On prend l'axiomatique du calcul propositionnel :

Pour toutes formules bien formées P, Q, R:

$$|--P| \Rightarrow (Q \Rightarrow P)$$
 (Ax1)
 $|--(P \Rightarrow (Q \Rightarrow R)) \Rightarrow ((P \Rightarrow Q) \Rightarrow (P \Rightarrow R))$ (Ax2)
 $|--(P \Rightarrow Q) \Rightarrow ((P \Rightarrow Q) \Rightarrow P)$ (Ax3)

Les formules à droite du signe | sont considérées comme des thèses.

On ajoute la règle de dérivation du modus-ponens :

Pour toutes formules bien formées P, Q:

On ajoute la règle de nécessitation :

Pour toute formule bien formée P :

Enfin on complète l'axiomatique par l'axiome (K) de distribution :

Pour toutes formules bien formées P, Q:

$$|--|-| (P \Rightarrow Q) \Rightarrow (\Box P \Rightarrow \Box Q)$$
 (K) équivalent à $|--|-| (\Box (P \Rightarrow Q) \land \Box P) \Rightarrow \Box Q$

La règle de nécessitation ne se confond pas avec la formule:

$$P \Longrightarrow \Box P$$

qui n'est pas une thèse du système K. Cela vient du fait que la règle

Si
$$\{P\} \sqsubseteq P \text{ Alors } = P$$

ne pourrait s'appliquer que si le théorème de la déduction était applicable.

2. Le système KT

C'est le système K auquel on ajoute la thèse appelée T :

Proposition: Le système KT ≡ T est correct, complet et décidable. (*)

(*) Pour les axiomes et les règles d'inférences qui le définissent.

6. Implantation d'une logique modale propositionnelle

1. Modèle

Un modèle M est un triplet < W, R, μ > tel que :

- W est l'ensemble des mondes possibles,
- R est une relation d'accessibilité entre les mondes,
- μ est une valuation qui associe à chaque monde w l'ensemble $\mu(w)$ des propositions satisfaites dans w. donc $\mu \in (2^F)^W$

Cette définition est similaire à celle du §3.2 où m a été remplacée par µ. (*)

"A est vrai dans le monde w du modèle M" est noté : M,w |= A

(*) $\mu \in (2^F)^W$ tandis que $m \in (2^W)^F$

2. Sémantique

```
M,w |= A ssi A atomique et A \in \mu(w)

M,w |= \negA ssi A formule et non M,w |= A (noté M,w |\neq A)

M,w |= A => B ssi si M,w |= A alors M,w |= B

M,w |= \negA ssi \forallw' \in W si (w R w') alors M,w' |= A

(définir les autres connecteurs: \land , \lor , => , <=>)
```

Relation entre \diamondsuit et \square

$$\Diamond A \equiv_{def} \exists \exists A$$

Propriété

$$M,w \models \diamondsuit A$$
 ssi $\exists w' \in W (w R w') \text{ et } M,w' \models A$ (à démontrer)

3. Programmation en Prolog

Généralement l'ensemble des propositions est considéré comme infini. On se limitera à un infini dénombrable de propriétés p_1, \ldots, p_n où $n \in \mathbb{N}$.

Exemple:

- soient 3 propriétés {p,q,r} qui peuvent être vraies ou fausses.

```
L'ensemble des mondes possibles W contient 2<sup>3</sup> mondes différents au maximum : { {} , {p}, {q} , {r}, {p,q} , {p,r}, {q,r} , {p,q,r} }.
```

```
μ(w0,[]).
μ(w1,[p]).
etc. ...
μ(w7,[p,q,r]).
```

```
- on suppose que chaque monde est relié à tous les autres.
       rel(_,_).
M,w |= A ssi A atomique et A \in \mu(w)
       satisfait(W, A):-
          atom(A),
          monde(W),
          μ(W, L),
          member(A, L).
```

```
M,w |= F ssi F formule telle que M,w |≠ F
             satisfait(W, ~F):-
                 list_w_satisfont(F, U),
                 monde(W),
                 not(member(W, U)).
             et non pas:
                    satisfait(W, ~P):-
                        not(satisfait(W, P)).
              (pourquoi?)
list_w_satisfont(F,U) forme la liste U de tous les w tels que w |= F
```

```
M,w \models P \land Q ssi M,w \models P et M,w \models Q
       satisfait(W, P ∧ Q):-
           monde(W),
           satisfait(W, P),
           satisfait(W, Q).
M,w \models P \lor Q ssi M,w \models P \circ u M,w \models Q
       satisfait(W, P V Q):-
           monde(W),
           (satisfait(W, P);
           satisfait(W, Q),
           not(satisfait(W, P))).
       et non pas
           satisfait(W, P V Q):- satisfait(W,P); satisfait(W,Q).
       (pourquoi?)
```

```
M,w \models P \Rightarrow Q ssi si M,w \models P alors M,w \models Q
   satisfait(W, P => Q):-
       monde(W),
       satisfait(W, ~P V Q).
M,w \models P \iff Q ssi M,w \models P \implies Q et M,w \models Q \implies P
   satisfait(W, P <=> Q) :-
       monde(W),
       satisfait(W, P => Q),
       satisfait(W, Q => P).
et non pas
       satisfait(W, P \Rightarrow Q):- satisfait(W, P) -> satisfait(W, Q).
(pourquoi?)
```

```
M,w \models \Box P ssi \forall w' si (w R w') alors M,w' \models P
                satisfait(W, #P):-
                    monde(W),
                    (aveugle(W); tous_rel_satisfont(W, P)).
           M,w \models \Diamond P ssi \exists w' (w R w') \text{ et } M,w' \models P
                satisfait(W, <>P) :-
                    monde(W),
                    un_rel_satisfait(W, P).
aveugle(W) renvoie vrai si il n'existe pas w' tel que rel(w,w')
tous_rel_satisfont(W,P) vérifie que tous les w' tels que rel(w,w') sont tels que w' |= P
un_rel_satisfait(W,P) vérifie qu'il existe au moins un w' tel que rel(w,w') et w' |= P
```

Formules vraies relatives à un modèle M (de W fini)

Implication stricte

La logique précédente permet de définir une implication nouvelle, plus forte que l'implication matérielle classique (=>).

$$P \Rightarrow Q \equiv (P \land Q)$$
mais
$$P \rightarrow Q \equiv_{def} (P \land Q)$$

Propriétés

$$P \rightarrow Q \equiv \Box(P \Rightarrow Q) \equiv \Diamond(P \land Q)$$

$$M,w \models P \rightarrow Q$$
 ssi $\forall w' \in W$ si $(w R w')$ alors $M,w' \models P \Rightarrow Q$ (à démontrer)

Programmation

ou bien

satisfait(W, P -->> Q):-
satisfait(W,
$$\sim$$
 <>(P \land \sim Q)).

7. Quelques systèmes modaux

A partir du système KT

(K):
$$\square$$
(P => Q) => (\square P => \square Q)

$$(T)$$
: $\square P \Rightarrow P$

on peut exiger que certaines formules soient des théorèmes.

Grâce aux expérimentations pouvant être faites à partir d'une programmation telle que celle définie au §6.3,

on s'aperçoit que les théorèmes que l'on obtient dépendent des propriétés de la relation d'accessibilité R du modèle M étudié.

Propriété:

L'axiome (T) est valide dès lors que la relation d'accessibilité est réflexive.

```
Il faut prouver que (M,w) |= □P => P.

On va faire l'hypothèse que (M,w) |= □P et on va démontrer que si R est réflexive alors (M,w) |= P.

(M,w) |= □P signifie

∀w' si (w R w') alors (M,w') |= P.

Mais ∀w (w R w) puisque R est réflexive

(w' = w est un monde relié à w).

Donc ∀w si (M,w) |= □P alors (M,w) |= P.
```

Quelles propriétés pour la relation d'accessibilité ? Sérialité

∀w ∈ W ∃w' ∈ W tel que w R w' (un monde n'est jamais aveugle) La sérialité de R entraine la validité de l'axiome

Formule raisonnable car elle dit que si une formule P est nécessaire il faut qu'elle soit possible.

KD est la logique déontique où ☐ s'interprète comme "obligatoire" et ♦ comme "permis".

```
Réflexivité
     \forall w \in W \ w \ R \ w
     (tout monde se voit lui-même)
     La réflexivité de R entraine (T)
     (T): \square P \Rightarrow P
     Si s'interprète comme une "obligation" alors T dit que
     tout ce qui est obligatoire est réalisé (: un peu trop fort!).
     Si □ s'interprète comme "savoir" alors T dit que si je sais
     P alors P est vraie (: raisonnable).
     Si s'interprète comme "croire" alors T dit que si je crois
     P alors P est vraie (: pas très raisonnable).
```

Symétrie

 $\forall w \in W \ \forall w' \in W \ si \ w \ R \ w' \ alors \ w' \ R \ w$

(si un monde en voit un autre alors ils se voient mutuellement)

La symétrie de R entraine la validité de (B)

~peine-mort => ~possible obligatoire peine-mort

Ca se lit: si P est réalisée alors il est nécessaire que P soit (au moins) possible.

Si on interprète □ et ♦ différemment, il n'est pas sûr que cet axiome soit toujours satisfaisant (obligatoire/permis).

Transitivité

 $\forall w \in W \ \forall w' \in W \ \forall w'' \in W$

si w R w' et w' R w" alors w R w"

La transitivité de R entraine la validité de (4)

$$(4): \quad \Box P \Longrightarrow \Box \Box P$$

Si P est nécessaire alors il est nécessaire que cela le soit.

Si je crois/sais P alors je crois/sais que je crois/sais P.

Euclidianité

 $\forall w \in W \ \forall w' \in W \ \forall w'' \in W$ si w R w' et w' R w'' alors w R w'' L'euclidianité de R entraine la validité de (5)

Si P est possible alors il est nécessaire que cela le soit. (?)

Si P est permis alors il est obligatoire que P le soit. (!!!)

Connectivité

 $\forall w \in W \ \forall w' \in W \ \forall w'' \in W$ si (w R w' et w R w'') alors (w' R w'' ou w'' R w') La connectivité de R entraine la validité de (.3)

$$(.3): \qquad \Box(\Box P => \Box Q) \lor \Box(\Box Q => \Box P)$$

Pas de chemin infini

Il n'y a pas de chemin infini w, w', w'', ..., $w^{(n)}$, ... tel que $\forall i \ w^{(i)} \in W \ w^{(i+1)} \in W \ w^{(i)} \neq w^{(i+1)}$ et $w^{(i)} R \ w^{(i+1)}$

Cette propriété de R entraine la validité de (Grz)

(Grz):
$$\square(\square(P \Rightarrow \square P) \Rightarrow P) \Rightarrow P$$

Formules caractéristiques de certaines logiques modales

D.
$$\Box P \Rightarrow \Diamond P$$

T. $\Box P \Rightarrow P$
4. $\Box P \Rightarrow \Box \Box P$
E. $\Diamond P \Rightarrow \Box \Diamond P$
B. $P \Rightarrow \Box \Diamond P$
Tr. $\Box P \Leftrightarrow P$
V. $\Box P$
M. $\Box \Diamond P \Rightarrow \Diamond \Box P$
G. $\Diamond \Box P \Rightarrow \Box \Diamond P$
H. $(\Diamond P \land \Diamond Q) \Rightarrow (\Diamond (P \land Q) \lor \Diamond (P \land \Diamond Q) \lor \Diamond (Q \land \Diamond P))$
Grz. $\Box (\Box (P \Rightarrow \Box P) \Rightarrow P) \Rightarrow P$
Dum. $\Box (\Box (P \Rightarrow \Box P) \Rightarrow P) \Rightarrow (\Diamond \Box P \Rightarrow P)$
W. $\Box (\Box P \Rightarrow P) \Rightarrow \Box P$

Logiques modales associées à des formules

 $\mathbf{KT} = \mathbf{T} = \text{the G\"{o}del/Feys/Von Wright system}$

KT4 = S4

KT4B = KT4E = S5

KD = deontic T

KD4 = deontic S4

KD4E = deontic S5

KTB =the Brouwer system

KT4M = S4.1

KT4G = S4.2

KT4H = S4.3

KT4Dum = D = Prior's Diodorean logic

KT4Grz = KGrz = Grzegoczyk's system

 $K4W = KW = L\ddot{o}b$'s system

KTr = KT4BM =the trivial system

KV = the verum system

Les logiques proches du raisonnement humain se situent entre S4 et S5.

Définition: Deux modalités M_1 et M_2 sont dites équivalentes si et seulement si $|-(M_1P <=> M_2P)$

Soient
$$\mathscr{M}_{S4} = \{\epsilon, \square, \diamondsuit, \square\diamondsuit, \diamondsuit\square, \square\diamondsuit\square, \diamondsuit\square\diamondsuit\}$$

 $\mathscr{M}_{S4.1} = \{\epsilon, \square, \diamondsuit, \square\diamondsuit, \diamondsuit\square\} \text{ et } \mathscr{M}_{S5} = \{\epsilon, \square, \diamondsuit\}$

Propositions: Il y a 14 modalités non équivalentes dans S4, il y en a 10 dans S4.1 et il y en a 6 dans S5. Elles appartiennent à $\mathcal{M}_{Sx} \cup \mathcal{M}_{Sx}$

8. Les logiques temporelles

Chaque instant est un monde et la relation d'accessibilité est la relation d'ordre "<" entre instants.

On utilise 2 modalités appellées P et F (à caractère possible).

$$(M,w) \models \mathbf{P}p$$

signifie

p est satisfaite dans au moins un monde passé de w

$$(M,w) \models \mathbf{F}p$$

signifie

p est satisfaite dans au moins un monde futur de w

La relation d'accessibilité est définie

pour **P** par (
$$w R_p w'$$
) si $w' < w$,

pour \mathbf{F} par $(w,R_F w')$ si w < w'.

On définit les modalités duales (à caractère nécessaire) :

$$\mathbf{H}\mathbf{p} = \mathbf{P}\mathbf{p}$$

"il a toujours été le cas que p"

et

$$\mathbf{G}\mathbf{p} = \mathbf{F}\mathbf{p}$$

"il sera toujours le cas que p"

La logique s'appelle K_t (Logique de Prior).

Axiomatisation

Aux axiomes habituels des logiques standard on ajoute la relation de réciprocité entre le passé et le futur :

"Un monde est dans le passé de tous ses futurs et dans le futur de tous ses passés"

L'axiome K

$$|--(M(A => B) => (MA => MB))$$

La nécessitation

$$\{A\} \mid MA$$

s'appliquent pour $M \in \{H, G\}$.

On y ajoute:

$$|--- (A => H F A)$$

et

$$|--- (A => G P A)$$

Proposition: K_t est correct et complet pour la classe des modèles dont la relation d'accessibilité R est irréflexive (i.e.: $\forall w \text{ non}(w \text{ R } w)$).

Il n'y a pas de schéma d'axiome caractéristique cette classe.

On peut compléter la logique de Prior par certains schémas :

Propriété	Axiome	
Réflexivité	$HA \rightarrow A \text{ ou } GA \rightarrow A \text{ (T)}$	
Transitivité	$HA \rightarrow HHA$ ou $GA \rightarrow GGA$ (4)	
Linéarité à droite	$(FA \land FB) \rightarrow (F(A \land FB) \lor F(A \land B) \lor F(FA \land B)) (.3_d)$	
Linéarité à gauche	$(PA \land PB) \rightarrow (P(A \land PB) \lor P(A \land B) \lor P(PA \land B)) (.3_g)$	
densité	$PA \rightarrow PPA$ ou $FA \rightarrow FFA$ (den)	
Pas d'instant maximal	$GA \to FA$ (D _d)	
Pas d'instant minimal	$HA \rightarrow PA (D_g)$	

9. Les logiques doxastiques, épistémiques

Doxastique = croyance (modalité Believe)

Epistémique = connaissance (modalité Know)

Elles ne sont pas duales l'une de l'autre!

En effet il serait curieux que Know p ≡ ☐ Believe ☐ p Il serait déjà un peu meilleur de dire :

Know $p \equiv p \land Believe p$

(un savoir est une croyance avérée)

L'axiomatique généralement acceptée pour la logique doxastique est celle de KD45 avec une relation d'accessibilité d'équivalence.

Believe
$$P \Rightarrow Believe Believe P$$
 (4)

Pour la logique épistémique, on ajoute l'axiome caractéristique T, avec la réflexivité

(système
$$KT5 = KTBD45 = S5$$
):

$$Know P \Rightarrow P$$
 (T)

Le problème avec ces logiques viennent de l'axiome K et de la nécessitation :

$$\vdash$$
 (Believe (A => B) => (Believe A => Believe B)) (K)

Il y a plein de choses qui sont "satisfaites / vraies / valides" dans le monde, ce n'est pas pour autant qu'on les croit toutes.

Mais admettons (bien que ce soit peu admissible)!

On sait que (K) est équivalent à

 \parallel (Believe (A => B) \wedge Believe A) => Believe B

Donc dès lors que A est satisfaite / vraie / valide on croit en A et si on croit que A => B alors on croit à la conséquence B.

Donc on se met à croire en toutes les conséquences de nos croyances.

Un tel agent serait un "raisonneur" parfait. Il serait dit omniscient car conscient (puisqu'il y croit) de toutes les conséquences de ses croyances (ceci est vrai pour Believe mais aussi pour Know qui, l'une comme l'autre, sont des modalités régies par Nec et K).

On ne peut pas admettre cela non plus.

10. Les logiques auto - épistémiques

On se place dans le cadre des logiques modales propositionnelles.

Konolige donne les conditions d'équivalence entre la logique des défauts de Reiter et la logique auto - épistémique qui est une logique modale (modalité **K**).

Un défaut est de la forme $\alpha : \beta / \gamma$ la formule modale correspondante est $(\mathbf{K}\alpha \wedge \mathbf{K}\beta) => \gamma$

Kp s'interprète comme "p est dérivable, cru/crédible"

K p s'interprète comme "p n'est pas dérivable"

Autrement dit:

Si α est dérivable et β ne l'est pas alors γ est vraie.

La notion de dérivabilité s'assimile à l'appartenance à un ensemble de théorèmes (une extension en logique des défauts).

Kp peut signifier qu'on détient une preuve de p (pour une stratégie complète de résolution: on a réussi à démontrer p).

(**K**p est vrai)
$$\equiv$$
 ($p \in \mathcal{T}$) (\mathcal{T} est la théorie) $V(\mathbf{K}p) = 1$ ssi $p \in \mathcal{T}$

Proposition: Si Th(A) désigne la théorie engendrée par les axiomes de A dans le calcul des propositions alors

$$\mathcal{T} \subseteq \mathsf{Th}(\mathsf{A} \cup \{\mathsf{Kp} \, / \, \mathsf{p} \in \mathcal{T}\} \cup \{\, | \mathsf{Kp} \, / \, \mathsf{p} \notin \mathcal{T}\})$$

Test dit «basée» ou «fondée» sur les axiomes A.

Proposition: Toute interprétation satisfaisant les formules de A (un modèle de A) est aussi un modèle des formules de \mathcal{T} .

Proposition: 7 est correcte et complète.

$$\mathcal{T} = \mathsf{Th}(\mathcal{T}) \text{ et } (\mathsf{p} \in \mathcal{T} => \mathsf{K} \mathsf{p} \in \mathcal{T}) \text{ et } (\mathsf{p} \notin \mathcal{T} => \mathsf{K} \mathsf{p} \in \mathcal{T})$$
 (ie: \mathcal{T} point fixe stable de Th).

Attention: Comme en logique des défauts il peut y avoir plusieurs théories \mathcal{T} possibles (appelées expansions).

Quelo	iues	carrés	modaux
401010			

Aléthique

Nécessaire Possible Impossible Contingent

Déontique

Obligatoire Permis Interdit Facultatif

Epistémique

Connu Plausible Exclu Contestable

Temporel

Toujours Parfois Jamais Rarement

Flou

Certain Probable Improbable Incertain

Références bibliographiques :

- Handbook of philosophical logic, D.M.Gabbay & E.Guenthner, Kluwer Academic Publishers
- Logiques non monotones et IA, E.Grégoire, Hermes
- Modèles logiques et systèmes d'IA, L.Iturrioz & A.Dussauchoy, Hermes
- Handbook of logic in AI & logic programming, D.M.Gabbay
 & C.J.Hogger & J.A.Robinson, Oxford Science Publications