

Software Básico

Avaliação do Trabalho

2025/1

Bruno Müller Junior

17/06/2025

1 Avaliação

Este texto está organizado da seguinte forma:

- Seção 2: Avaliação do trabalho conforme a especificação.
- Seção 3: Avaliação de uma alteração no trabalho.
- Seção 4: Perguntas sobre o trabalho desenvolvido.

2 Parte 1 (40 pontos)

Esta parte da avaliação vale 40 pontos. O objetivo é verificar se o trabalho desenvolvido pelo aluno atende à especificação apresentada.

O programa de teste está no link <https://www.inf.ufpr.br/bmuller/assets/ci1064/avalia.c>

Ao ser executado, este programa gera uma saída que corresponde ao mapa do espaço alocado pela sua biblioteca (veja comentários no programa de avaliação). Será avaliado se esta saída corresponde ao correto.

Quando você estiver satisfeito com o resultado, me chame para fazermos a avaliação da primeira parte.

3 Parte 2 (30 pontos)

A avaliação da segunda parte corresponde a uma mudança no programa.

Considere a situação em que foram alocados 100 bytes, 102 bytes, 104 e 106 bytes. Em seguida foram liberados os blocos com 100 e 104 bytes.

Nesta configuração, considere que foram alocados 40 bytes (`meuAlocaMem(40)`). Estes 40 bytes podem ser alocados tanto no bloco livre de 100 bytes quanto no

bloco livre de 104 bytes. Altere seu programa para que ele sempre escolha o maior bloco dentre os blocos livres (neste caso, o bloco com 104 bytes).

Quando você estiver satisfeito com o resultado, me chame para fazermos a avaliação da segunda parte.

4 Parte 3 (30 pontos)

A terceira parte da avaliação é composta por perguntas sobre o trabalho que serão feitas logo após a avaliação da segunda parte.

São três perguntas, sendo que as duas primeiras valem meio ponto cada uma e a terceira vale 2 pontos

(3 pontos) Explique quais os trechos de código e quais as principais alterações que você fez para que a segunda parte funcionasse , ou indique o motivo de você não ter conseguido terminar alteração. Indique, por exemplo, Quais as linhas de código que você mudou e com qual objetivo.