



# Manual de usuario para aplicación SPPB

---

## **Autor**

José Luis López Sánchez

## **Directores**

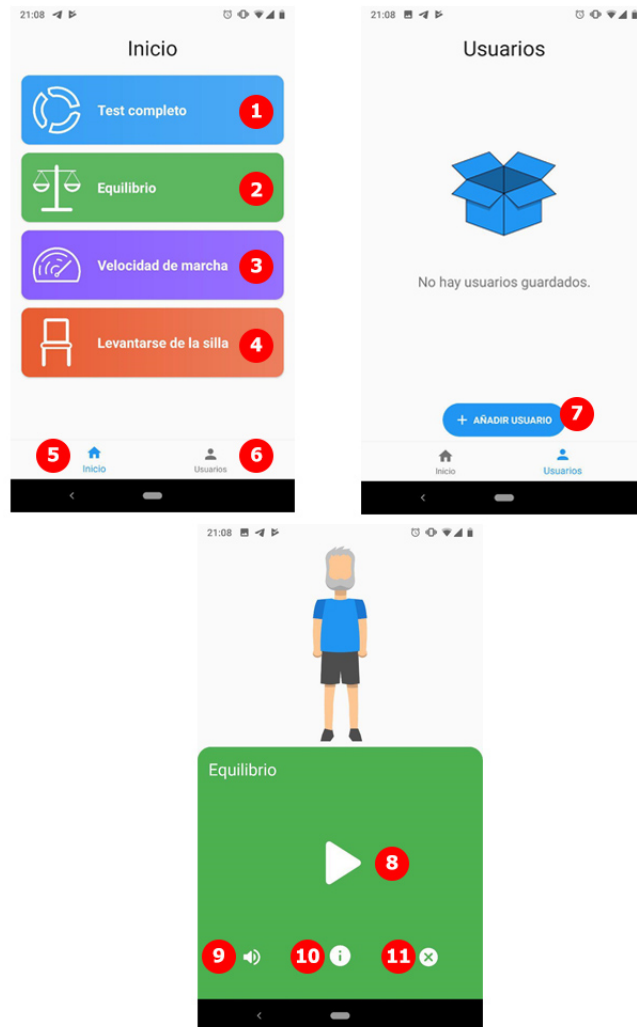
Raquel Ureña

Enrique Herrera Viedma

## Índice

<b>1. Visión general</b>	<b>2</b>
<b>2. Crear un usuario [opcional]</b>	<b>3</b>
<b>3. Realizar un test</b>	<b>4</b>
3.1. Test de equilibrio . . . . .	4
3.2. Test de velocidad de marcha . . . . .	6
3.3. Levantarse de la silla . . . . .	7
3.3.1. Móvil en el pecho . . . . .	10
3.3.2. Móvil en el muslo . . . . .	10
<b>4. Consultar puntuación</b>	<b>10</b>
<b>5. Seleccionar y deseleccionar usuario</b>	<b>11</b>

## 1. Visión general



- 1. Ejecutar las tres pruebas seguidas y obtener resultado completo.
- 2. Ejecutar sólo prueba de equilibrio.
- 3. Ejecutar sólo prueba de velocidad de marcha.
- 4. Ejecutar sólo prueba de levantarse de la silla.
- 5. Sección principal.
- 6. Sección usuarios.
- 7. Añadir nuevo usuario.

- 8. Comenzar test.
- 9. Silenciar sonido.
- 10. Mostrar instrucciones del test.
- 11. Incapacidad para realizar prueba / Reiniciar prueba.

## 2. Crear un usuario [opcional]

En primer lugar, acceda a la ventana *Usuarios* (número 6). Posteriormente, presione el botón **Añadir usuario** (número 7). En la ventana recién abierta, escriba el nombre de usuario deseado y pulse el botón *Hecho* como se muestra en la imagen siguiente (figura 1).

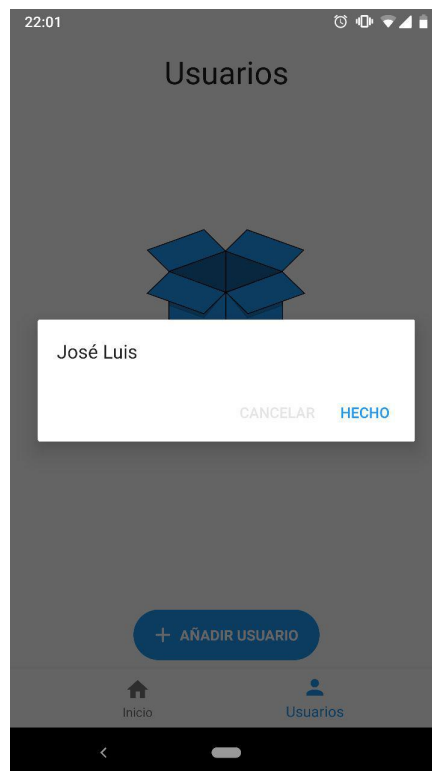


Figura 1: Ventana para crear usuario.

### 3. Realizar un test

#### 3.1. Test de equilibrio

Desde la ventana *Inicio* (número 5), acceda a cualquiera de las pruebas disponibles presionando el botón correspondiente. Para este manual pulsaremos el botón *Test completo* (número 1). Al pulsarlo por primera vez, se abrirá la ventana de instrucciones de la prueba de equilibrio como se ve a continuación (figura 2).

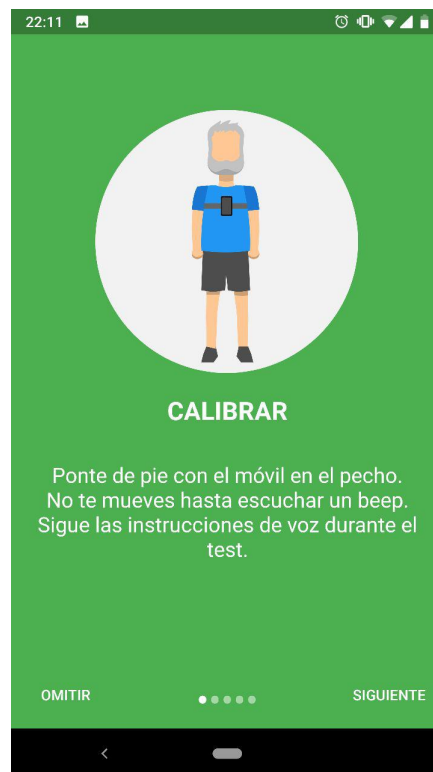


Figura 2: Ventana de instrucciones prueba equilibrio.

Lea las instrucciones y pulse el botón *Siguiente* de forma repetida hasta que la ventana se cierre. También puede cerrar las instrucciones desde un principio pulsando el botón *Omitir*. En ese momento aparecerá la pantalla de ejecución de la prueba de equilibrio como se ve en la imagen siguiente (figura 3).

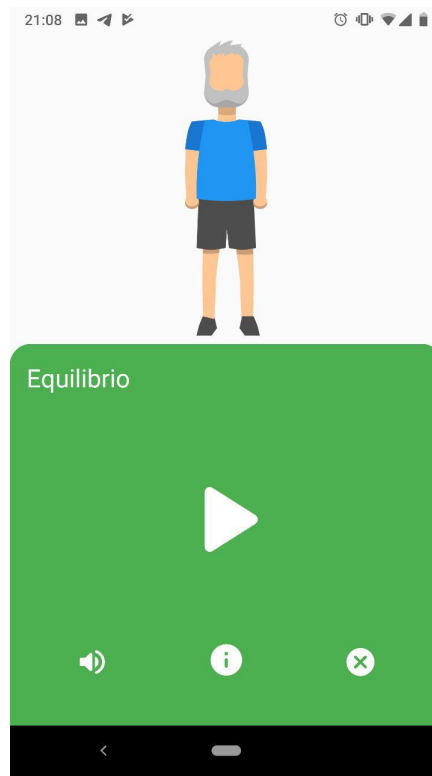


Figura 3: Ventana prueba equilibrio.

Pulse el botón *Play* (número 8) y escuche las instrucciones. Después siga los siguientes pasos:

- Con el teléfono en el pecho y los pies en la posición de la imagen (uno al lado del otro), pulse cualquier lugar de la pantalla y no se mueva mientras se calibra el dispositivo.
- Cuando las instrucciones de voz lo indiquen y usted se encuentre preparado, desde la misma posición, pulse el botón y no se mueva durante 10 segundos.
- Cuando las instrucciones indiquen que ha finalizado la primera fase, sitúese en posición semi-tándem y pulse cualquier lugar de la pantalla. No se mueva durante diez segundos.
- Cuando las instrucciones indiquen que ha finalizado la segunda fase, sitúese en posición tándem y pulse cualquier lugar de la pantalla. No se mueva durante 10 segundos.
- Por último, cuando las instrucciones indiquen que ha finalizado el test de equilibrio, toque la pantalla y se abrirá el siguiente test.

### 3.2. Test de velocidad de marcha

Aparecerá de nuevo una pantalla con instrucciones, en este caso para la prueba de velocidad de marcha como se ve en la siguiente imagen (figura 4). Lea las instrucciones y pulse el botón *Siguiente* de forma repetida hasta que la ventana se cierre.

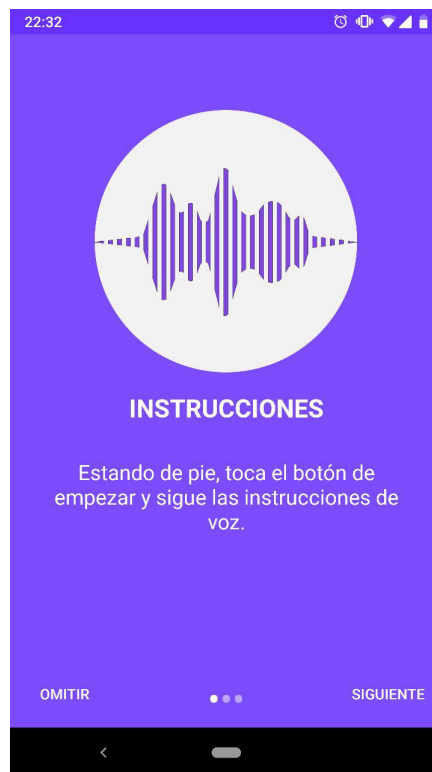


Figura 4: Ventana de instrucciones prueba velocidad de marcha.

Aparecerá una pantalla con fondo color morado como se muestra en la imagen siguiente (figura 5). Pulse el botón *Play* (número 8) y siga las siguientes instrucciones:

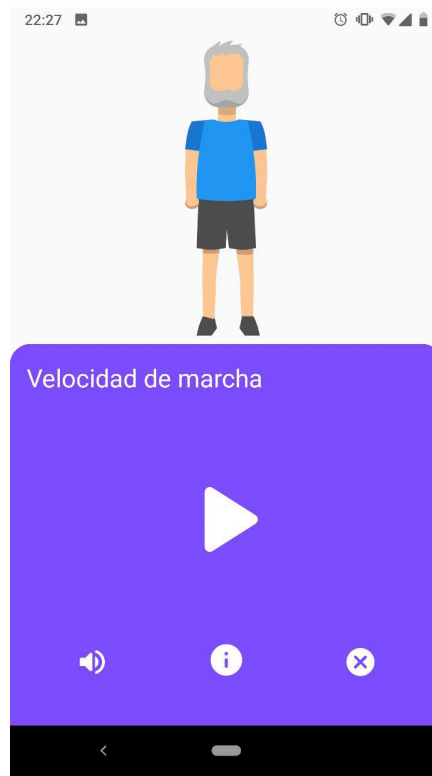


Figura 5: Ventana prueba velocidad de marcha.

- Escuche las instrucciones de voz.
- Con un metro o de la forma más aproximada que consiga, mida una distancia de cuatro metros en el suelo.
- Sitúese en el punto de comienzo de los cuatro metros. Cuando esté listo, toque cualquier parte de la pantalla y comience a andar hasta llegar al punto final. Una vez llegado al punto final, no se mueva hasta que las instrucciones de voz se lo indiquen.
- Una vez las instrucciones de voz finalicen, pulse la pantalla cuando esté listo y ande de nuevo cuatro metros en la dirección contraria. Al llegar al punto final, vuelva a quedarse inmóvil hasta que las instrucciones de voz se lo indiquen.
- Toque cualquier lugar de la pantalla para pasar al siguiente test.

### 3.3. Levantarse de la silla

Aparecerá por última vez una pantalla de instrucciones, en este caso las instrucciones del test de levantarse de la silla como se pueden ver en la



siguiente imagen (figura 6). Lea las instrucciones y pulse el botón *Siguiente* de forma repetida hasta que la ventana se cierre.

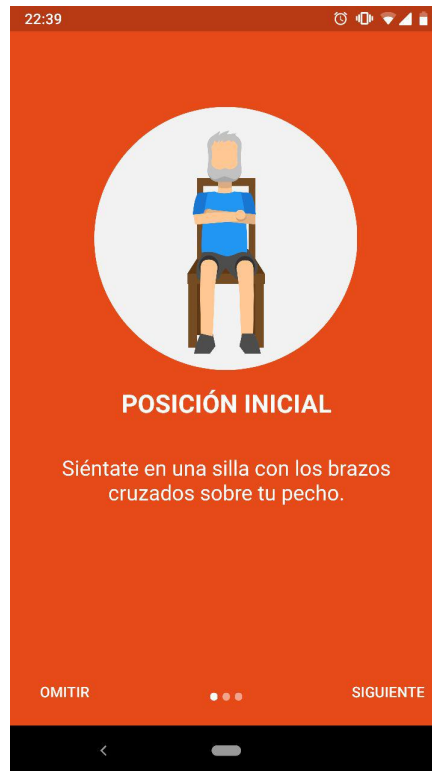


Figura 6: Ventana de instrucciones prueba levantarse de la silla.

Al cerrarse, en este caso se muestra una ventana diferente a las vistas hasta el momento. Como se ve en la siguiente imagen (figura 7) hay una pregunta que reza *¿Dónde quieres colocar el móvil?*, acompañada de dos botones con imágenes distintas. El primero muestra el tronco superior de una persona mientras que el segundo muestra el tronco inferior. La prueba será diferente en función de qué lugar seleccionemos, no obstante, en ambas pruebas la interfaz de ejecución será idéntica, reflejada en la imagen de la figura 8

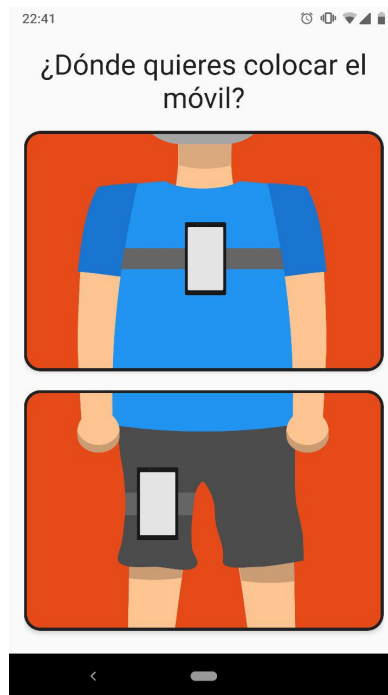


Figura 7: Ventana colocar el móvil.

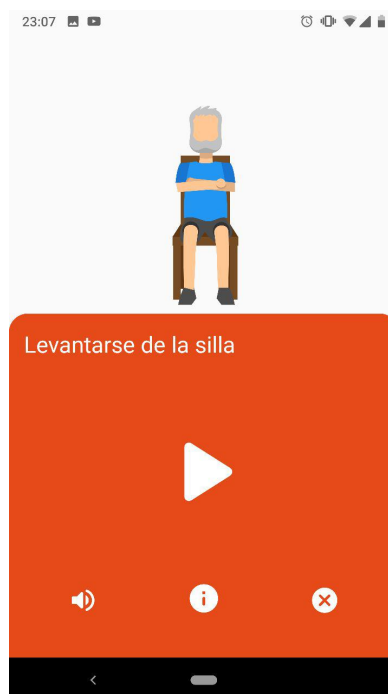


Figura 8: Ventana prueba levantarse de la silla.

### 3.3.1. Móvil en el pecho

- Toque el botón *Play* y escuche las instrucciones.
- Siéntese en una silla y con el móvil en el pecho, toque cualquier lugar de la pantalla.
- Levántese y siéntese de la silla a medida que se lo indican las instrucciones de voz.
- Las instrucciones de voz le indicarán que ha finalizado el calibrado. Empiece el test cuando quiera. Para ello, levántese de la silla y vuelva a sentarse cinco veces seguidas.
- Las instrucciones de voz irán contando en voz alta el número de repeticiones que usted lleva. Una vez alcanzadas las cinco repeticiones, toque cualquier lugar de la pantalla para pasar a la pantalla de puntuación o pulse el botón de repetir prueba si no se ha contabilizado bien alguna de ellas.

### 3.3.2. Móvil en el muslo

- Toque el botón *Play* y escuche las instrucciones.
- Con el móvil en el muslo, toque cualquier lugar de la pantalla.
- Levántese y siéntese cinco veces seguidas para realizar el test.
- Una vez finalizadas las cinco repeticiones, toque cualquier lugar de la pantalla para pasar a la pantalla de puntuación.

## 4. Consultar puntuación

Tras finalizar todos los tests (o el test individual que haya elegido), aparecerá la pantalla de puntuación que se observa en la figura 9. Dentro del círculo superior se muestra la puntuación total obtenida. En las posiciones inferiores puede verse la puntuación desglosada para cada una de las pruebas.

En caso de que crease un usuario como se indicaba en la sección 2, aparecerá un botón con la opción de guardar el resultado.

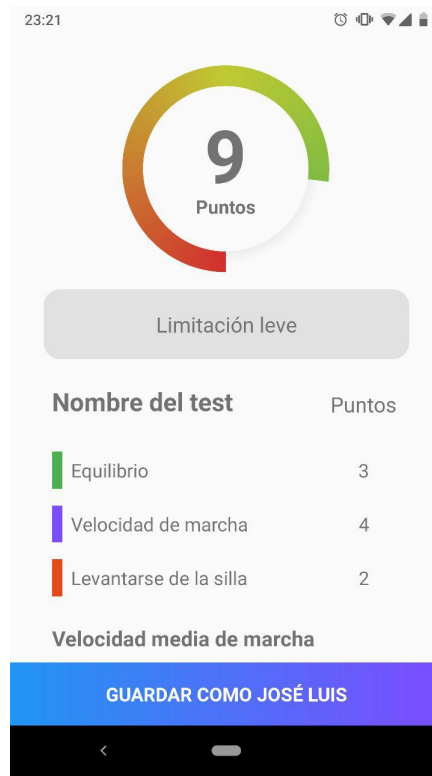


Figura 9: Ventana de puntuación.

## 5. Seleccionar y deseleccionar usuario

Si cuenta con varios usuarios creados, existe la posibilidad de marcar en cualquier momento previo a la ejecución de los tests cual será el usuario en el que quiere almacenar los resultados. Para ello, basta con realizar una pulsación larga en el usuario deseado.

Si realiza una pulsación larga sobre un usuario previamente seleccionado, se producirá la desección del mismo. Sólo puede haber un usuario seleccionado a la misma vez, con lo que si se selecciona un usuario distinto al actual, el actual queda deseleccionado.

Un usuario que esté seleccionado aparecerá marcado con una línea azul a la izquierda de su puntuación como puede verse en la imagen siguiente (figura 10).

También es posible acceder de nuevo a la puntuación desglosada de cualquier usuario realizando un click normal sobre el mismo.

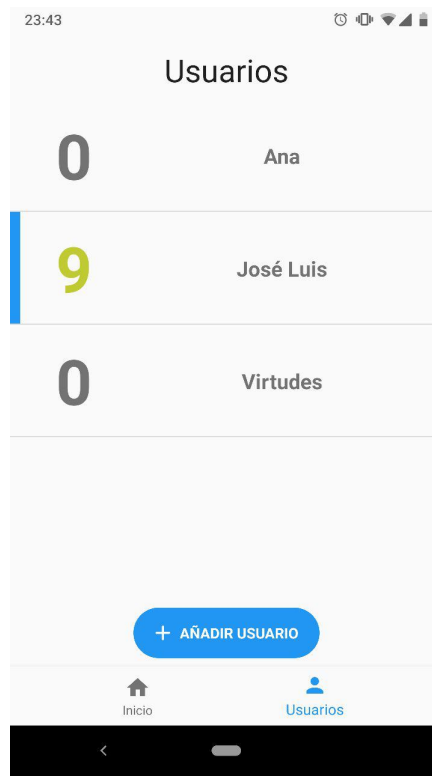


Figura 10: Lista de usuarios y usuario seleccionado..