

TUGAS 1
TEKNOLOGI KOMUNIKASI DAN INFORMASI



Nama : Civi Selvia Yuliawati
NIM : 044734578
PRODI : ILMU PERPUSTAKAAN

FAKULTAS HUKUM ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS TERBUKA

TUGAS 1

1	Menurut Undang-undang No 43 Tahun 2007 tentang perpustakaan dinyatakan bahwa sebuah perpustakaan harus dilengkapi oleh sarana dan prasarana yang berorientasi teknologi informasi dan komunikasi. Lakukan observasi/survey pada sebuah perpustakaan, kemudian buatlah analisis terhadap perpustakaan yang anda kunjungi terkait penerapan TI pada pengelolaan perpustakaan serta jabarkan apa saja jenis-jenis komputer yang digunakan oleh perpustakaan tersebut. Catatan: lampirkan foto hasil observasi sebagai bukti dokumentasi.
2	Dari perpustakaan yang anda kunjungi, software/aplikasi apa yang digunakan dalam penelusuran informasi pada OPAC perpustakaan? Jabarkan analisis kenapa perpustakaan memilih software tersebut, bukan aplikasi lain yang sejenis? Jangan lupa untuk screenshot tampilan OPAC minimal 3 koleksi yang anda telusuri pada OPAC

1. Berdasarkan hasil observasi saya pada perpustakaan Universitas Indonesia, Penerapan Teknologi Informasi merupakan suatu hal yang sangat penting dalam meningkatkan pengelolaan perpustakaan secara merata sehingga menjadi suatu percepatan dalam penyediaan jasa akses informasi. Hal tersebut menjadi suatu fokus kegiatan di dunia perpustakaan. Dengan penerapan teknologi informasi yang tepat dapat mempercepat proses perluasan layanan, memperbanyak koleksi yang khususnya berbentuk elektronik atau digital. Penerapan pelayanan pada sistem teknologi informasi yang dimiliki Universitas Indonesia merupakan suatu sarana dan prasarana yang memudahkan dalam pencaharian data dan informasi secara cepat dan akurat. Penerapan TI pada perpustakaan ini menerapkan sistem *Library Automation and Digital Archive* (LONTAR). Penerapan teknologi informasi di perpustakaan ini biasanya disebut dengan otomasi. Otomasi perpustakaan merupakan suatu penerapan kegiatan mulai dari pengadaan, pengolahan dan layanan sirkulasi.

Hingga saat ini sistem yang digunakan terus mengalami perkembangan, hingga sekarang LONTAR yang dikembangkan hingga versi 3.0.

Perkembangan ini merupakan suatu wujud keinginan pustakawan dalam memperoleh informasi agar dapat memperlancar aktifitas. Teknologi informasi yang dimiliki universitas ini selalu berinovasi dengan memanfaatkan teknologi dalam memberikan pelayanan yang prima. Dalam mengoptimalkan layanan, perpustakaan UI memiliki beberapa fasilitas dalam penerapannya di bidang TI, antaranya:

- 1) Akses internet: tersedia sekitar 300-an komputer di ruang internet yang dapat digunakan dalam mengakses internet, serta hotspot di semua area perpustakaan
- 2) Katalog online perpustakaan (OPAC), fasilitas ini digunakan untuk mencari informasi mengenai koleksi yang ada dengan menggunakan terminal komputer yang berada di depan counter pelayanan
- 3) *Knowledge ATM* merupakan mesin K-ATM yang digunakan sebagai penginputan sumber pencarian informasi seperti e-book. Pemanfaatan mesin ini diprioritaskan untuk civitas akademika Universitas Indonesia.



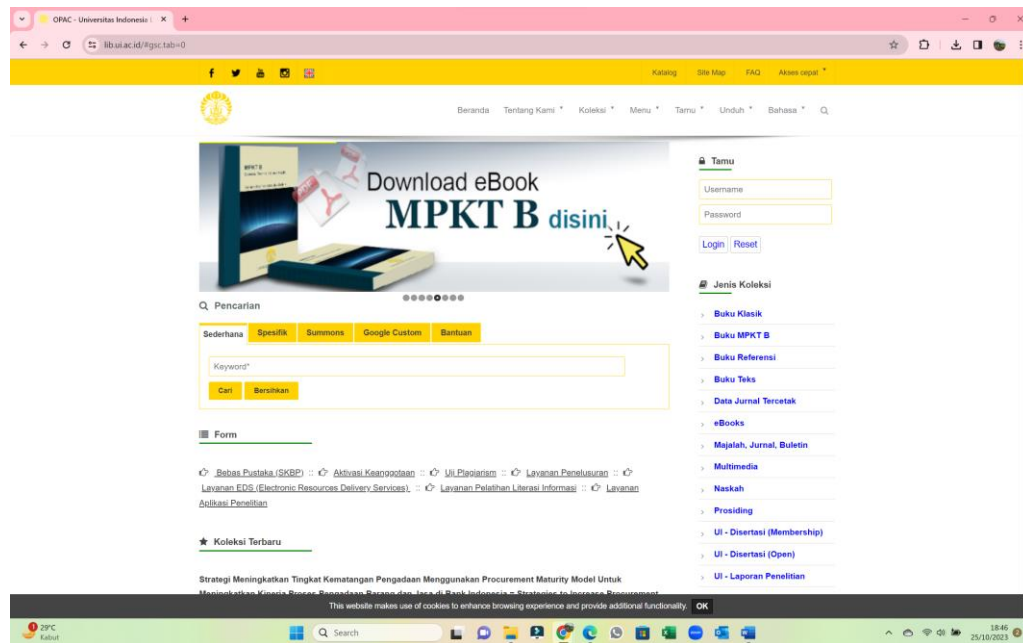
2. Software/aplikasi merupakan suatu perangkat lunak yang siap dipakai dan digunakan untuk membantu melaksanakan pekerjaan penggunanya. Berdasarkan perpustakaan Universitas Indonesia yang saya kunjungi, software/aplikasi yang digunakan dalam penelusuran informasi pada OPAC yaitu menggunakan aplikasi Library Automation and Digital Archive (LONTAR).

LONTAR merupakan sistem informasi berbasis web dalam melakukan pencarian berbagai informasi tentang perpustakaan serta sumber referensi dari berbagai sumber. Software ini merupakan software yang dibangun sendiri dengan bantuan developer software dan juga memiliki tenaga programmer. Sistem LONTAR ini merupakan pengganti dari sistem CDS/ISIS, yang digunakan di perpustakaan yang di miliki UI dalam menunjang pekerjaan di bidang perpustakaan. Sistem CDS/ISIS yang dibuat oleh UNESCO memiliki kekurangan karena tidak dapat digunakan secara online dan belum menunjang sistem berbasis web. Akhirnya tim Dosen Fasilkom UI membangun sebuah sistem LONTAR yang dapat digunakan dalam membantu otomatisasi perpustakaan yang dapat digunakan secara online dan sudah berbasis web. Terbentuknya sistem LONTAR pada mulanya yaitu dengan dibuatnya sistem LONTAR versi 1. LONTAR versi 1 dibuat oleh mahasiswa Fasilkom UI yang sedang menyelesaikan karya akhir skripsinya. Setelah skripsi tersebut telah selesai dibuat, dilakukannya pembuatan sistem LONTAR versi 1 dengan bantuan tim dosen Fasilkom UI dengan tujuan untuk memperbaiki sistem informasi perpustakaan yang sebelumnya. Dengan dibuatnya sistem LONTAR maka diperoleh suatu bentuk perpustakaan yang didukung dengan digitalisasi. Kemudian LONTAR dikembangkan menjadi versi 2 dan terus berkembang hingga versi terbaru yaitu versi 3. Dengan terus dilakukannya pembaharuan maka kegiatan kerja menjadi lebih efisien dan menunjang integrasi sistem informasi antar perpustakaan yang berbasis online di lingkungan UI. Adanya sistem LONTAR maka kapasitas data yang disimpan menjadi lebih besar dan dapat lebih mudah diakses secara online.

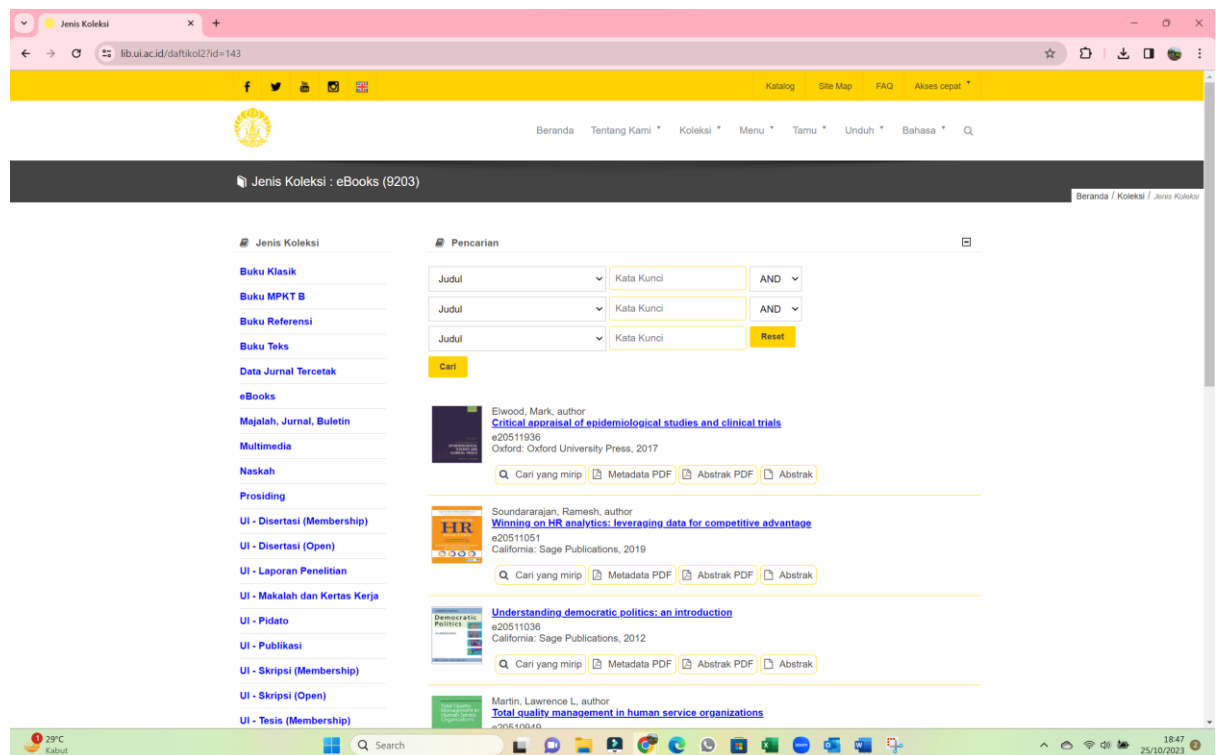
Adapun alasan mengapa perpustakaan memilih software tersebut, karena:

- Dapat diaplikasikan oleh beberapa jenis sistem operasi dan institusi serta memiliki potensi untuk dikembangkan
- Mampu menangani dengan frekuensi besar dan terus menerus
- Menu yang disediakan dapat dioperasikan dengan mudah dan juga interaktif dengan pengguna
- Software ini membantu dalam mengelola pangkalan data sehingga proses otomatisasi dapat dilakukan dengan cepat dan akurat karena software ini menampilkan semua data sesuai data yang pengguna tentukan

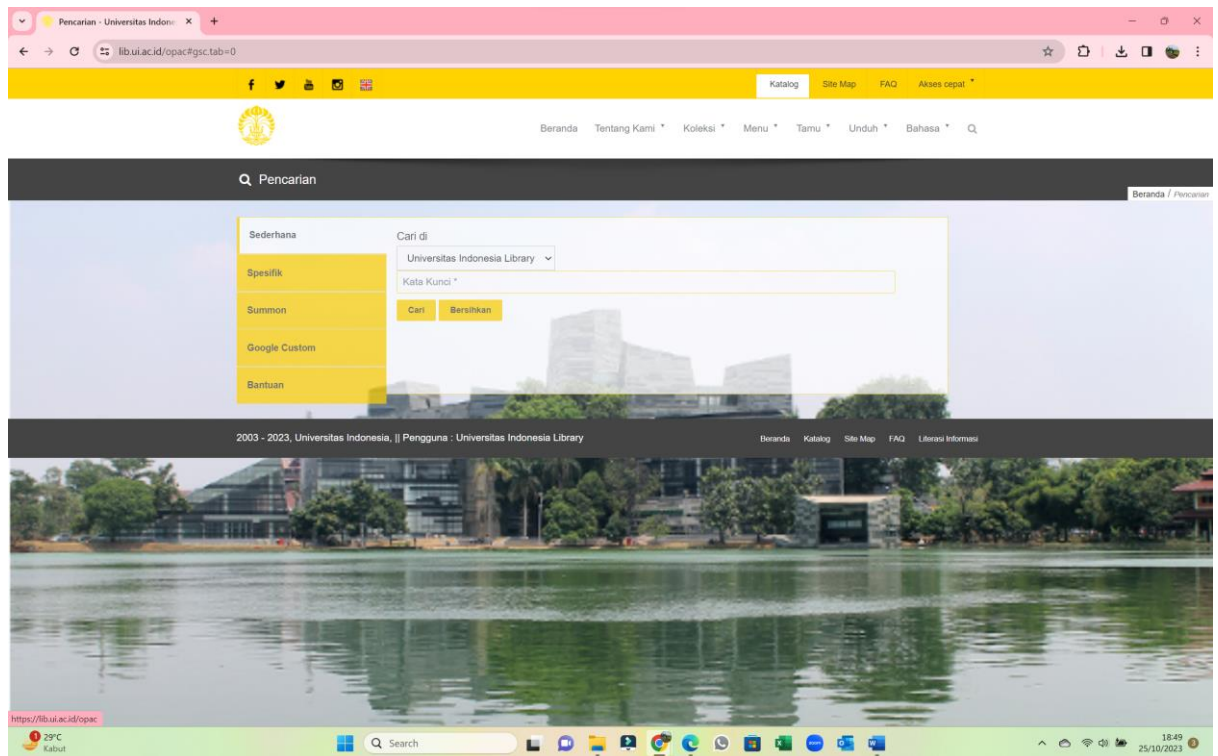
Berikut terlampir 3 tampilan OPAC yang dimiliki oleh perpustakaan Universitas Indonesia.



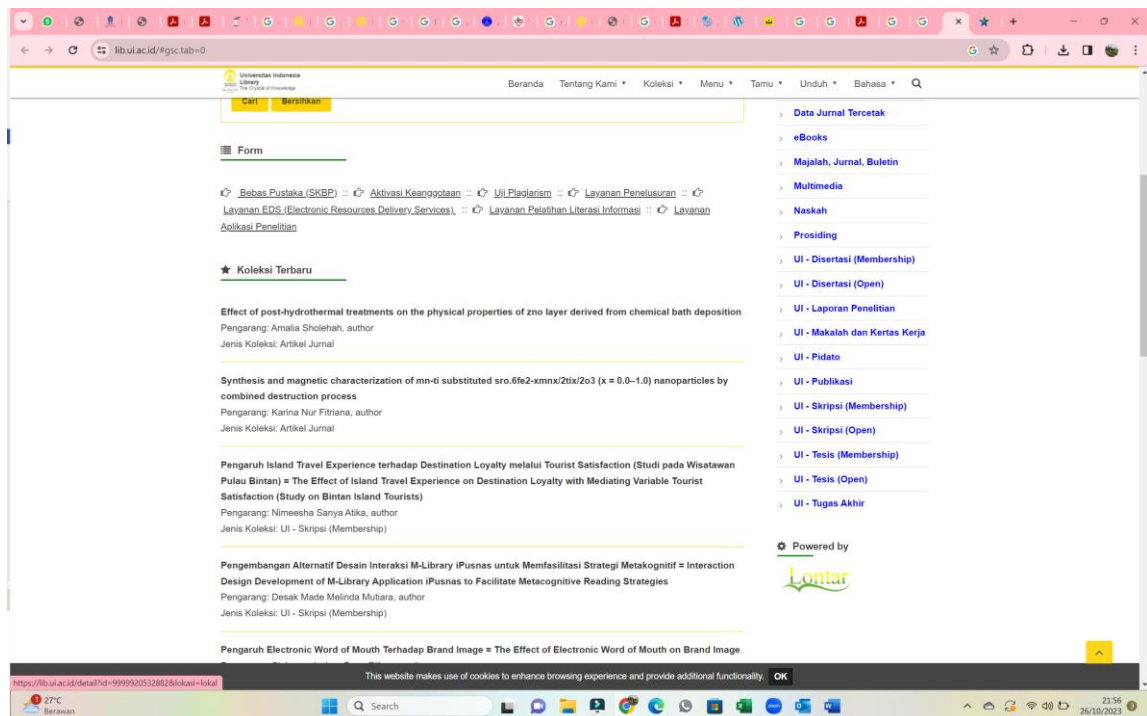
Tampilan Beranda OPAC



Tampilan koleksi E-book



Tampilan menu pencarian katalog



SUMBER REFERENSI

- ❖ <https://scholarhub.ui.ac.id/cgi/viewcontent.cgi?article=1117&context=jvi>
- ❖ Kusmayadi, Eka. 2023. Teknologi Komunikasi dan Informasi / PUST4425, Tagerang Selatan: Universitas Terbuka.
- ❖ Lib.ui.ac.id