PROYEK



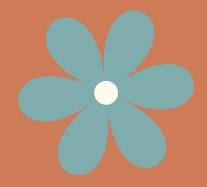
Klasifikasi Gambar dengan Machine Learning



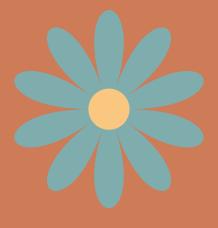
Introduction

Proyek Klasifikasi Gambar dengan menggunakan salah satu metode Machine Learning yaitu Convolution Neural Network (CNN) adalah proyek akhir untuk kelas Belajar Machine Learning untuk Pemula. Kelas tersebut merupakan bagian dari beasiswa Lintasarta Cloudeka Digischool 2023 x Dicoding Indonesia.

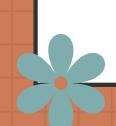
Tujuan Proyek



Tujuan dari proyek ini untuk mengenali gambar tangan yang membentuk gunting, batu dan kertas. Program dibuat dengan jaringan syaraf tiruan (Convolution Neural Network (CNN) menggunakan Tensorflow.



IOOIS



Google Colaboratory





01

Persiapan Dataset

Perancangan Model

03

02

Proses Augmentasi

Pelatihan Model

04

05

Pengujian Model

Library yang digunakan

```
[1] import tensorflow as tf
from tensorflow.keras.optimizers import RMSprop
from tensorflow.keras.preprocessing.image import ImageDataGenerator
```

```
[2] import os
import numpy as np
from google.colab import files
from keras.preprocessing import image
import matplotlib.pyplot as plt
import matplotlib.image as mpimg
%matplotlib inline
```

01

Persiapan Daset

Pengunduhan Dataset

```
[3] !wget --no-check-certificate \
https://github.com/dicodingacademy/assets/releases/download/release/rockpaperscissors.zip
```

Pendefinisian Direktori

```
[7] import zipfile,os
    local_zip = '/content/rockpaperscissors.zip'
    zip_ref = zipfile.ZipFile(local_zip, 'r')
    zip_ref.extractall('/content')
    zip_ref.close()

[8] base_dir = '/content/rockpaperscissors/rps-cv-images'

[9] os.listdir(base_dir)
```

['paper', 'scissors', 'rock', 'README_rpc-cv-images.txt']



Pembuatan data Generator

```
[8] Generator = ImageDataGenerator(
          rescale = 1/255.0,
          rotation_range = 20,
          horizontal_flip = True,
          shear_range=0.2,
          fill_mode = 'nearest',
          validation_split=0.4
)
```

02

Proses Augmentasi

Pembuatan data Generator untuk data training dan data validation

```
train_gen = Generator.flow_from_directory(
    base_dir,
    target_size=(150,150),
    batch_size=32,
    class_mode='categorical',
    subset='training'
)

validation_gen = Generator.flow_from_directory(
    base_dir,
    target_size=(150,150),
    batch_size=32,
    class_mode='categorical',
    subset='validation'
)

Found 1314 images belonging to 3 classes.
Found 874 images belonging to 3 classes.
```



Pembuatan Model Sequential

Perancangan Model

Optimizer untuk Model



Evaluasi Model

```
val_loss: 0.0906 - val_accuracy: 0.9750
```



Pelatihan Model



05

Pengujian model

Proses Pengujian Model

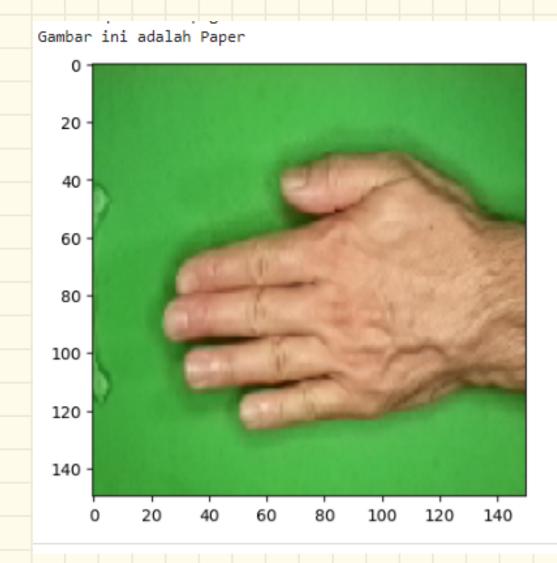
```
uploaded = files.upload()
for fn in uploaded.keys():
 # predicting images
 path = fn
  img = image.load_img(path, target_size=(150,150))
 x = image.img_to_array(img)
 x = np.expand_dims(x, axis=0)
 images = np.vstack([x])
 plt.imshow(img)
 plt.show
 classes = model.predict(images, batch_size=10)
 print(fn)
 if classes[0][0] == 1:
   print('Gambar ini adalah Paper')
 elif classes[0][1] == 1:
    print('Gambar ini adalah Rock')
 elif classes[0][2] == 1:
  print('Gambar ini adalah Scissors')
  else:
    print('tidak diketahui')
```



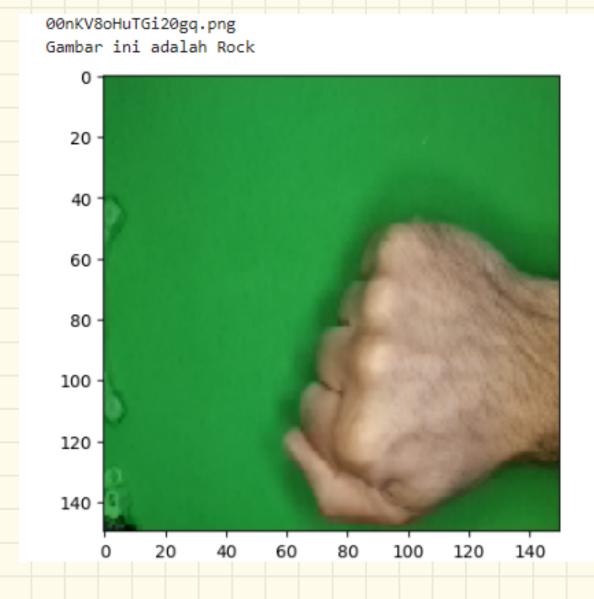


Hasil Pengujian

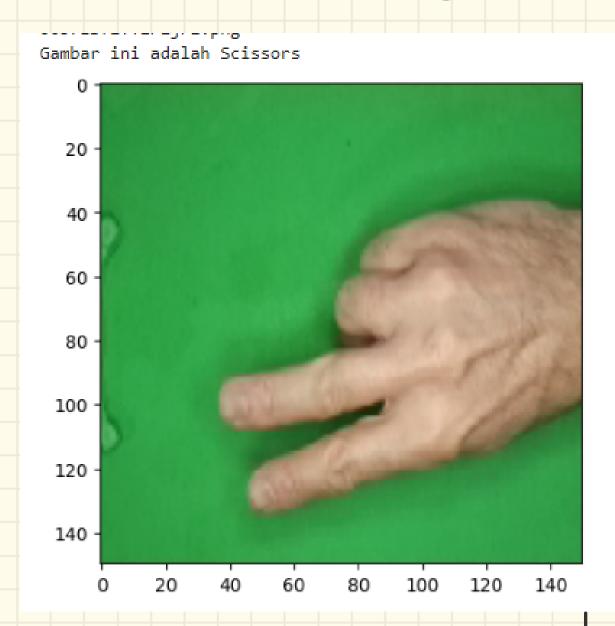
Prediksi Kertas



Prediksi Batu



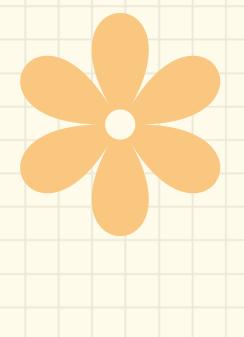
Prediksi Gunting



Penjelasan

Pada proyek ini, menggunakan library utama adalah Tesorflow. Daset yang digunakan berjumlah 2188 yang terdiri atas gambar tangan membentuk gunting, batu dan kertas. Dataset dibagi menjadi 60% data latih dan 40% data validasi.

Model sequential yang dihasilkan mencapai tingkat akurasi 97% yang berarti model menunjukkan bekerja cukup baik untuk melakukan prediksi.



Thanks You

Selviana

selvianazainuddin1010@gmail.com

