Funcionalidad principal

1. Cifrado Hill 2x2

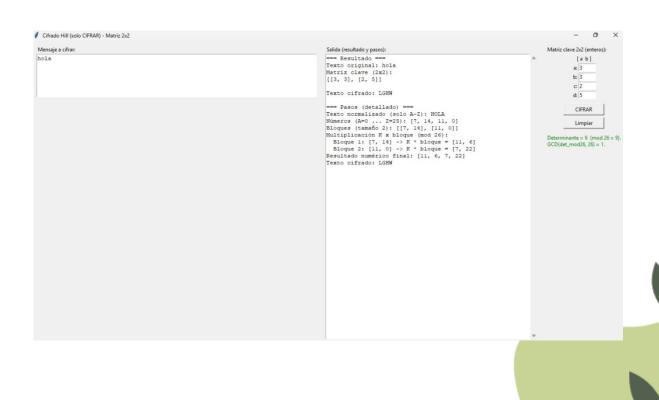
- Convierte letras a números (A=0...Z=25).
- Agrupa en bloques de tamaño 2.
- Multiplica cada bloque por la matriz clave K y aplica módulo 26.
- Si el último bloque no completa 2 letras, lo rellena con 'X'.

2. Validación de la matriz

- Calcula el determinante y el MCD con 26.
- Si el determinante no es coprimo con 26, muestra una advertencia: no se podría descifrar después, pero el cifrado aún se realiza.

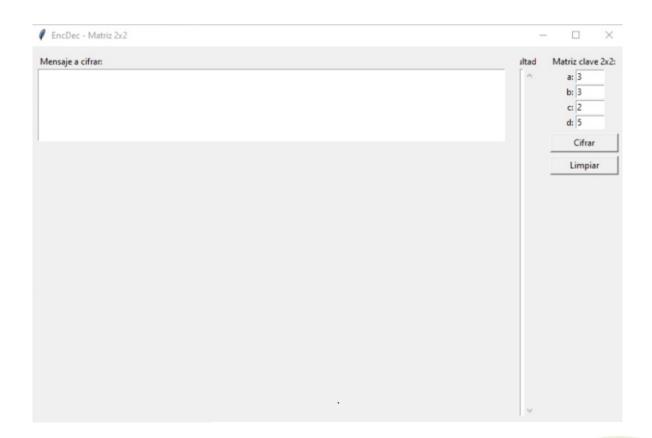
3. Interfaz

- Campo de entrada de texto.
- Entrada para la matriz clave 2x2 (a, b, c, d).
- ❖ Botones Cifrar y Limpiar.
- Area de salida que muestra el texto cifrado y los pasos detallados.



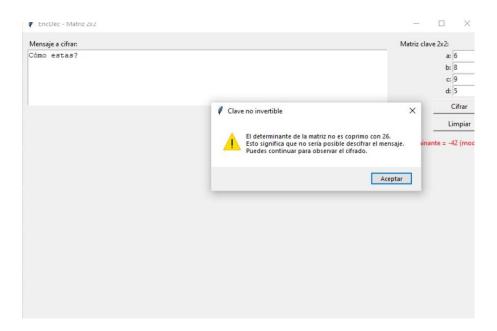


- texto_a_numeros(texto) → Convierte el texto a números.
- numeros_a_texto(numeros) → Convierte números a texto.
- crear_bloques (numeros, n) → Agrupa en bloques de tamaño n, rellena con 'X'.
- determinante_2x2(K) → Calcula determinante de la matriz 2x2.
- cifrar_mensaje (texto, K) → Aplica el cifrado Hill y devuelve el resultado y los pasos.
- leer_matriz_2x2() → Lee los valores de los Entry y devuelve una matriz numpy 2x2.
- on_cifrar () → Ejecuta todo el flujo de cifrado al presionar **Cifrar**.
- on_limpiar () → Limpia la interfaz.



Detalles interesantes

- Rellena con 'X' si el mensaje no completa bloques.
- Muestra detalles paso a paso, lo que es excelente para aprendizaje.
- Si la matriz clave no es invertible mod 26, muestra advertencia con color rojo.



Mejoras posibles

- 1. Agregar descifrado usando el inverso de la matriz módulo 26.
- 2. Validar solo letras en el texto de entrada, ignorando números y símbolos.
- 3. **Opcional**: permitir mensajes minúsculos sin convertirlos explícitamente.
- 4. **Mejorar la interfaz**: permitir matrices de mayor tamaño (3x3) para cifrados más complejos.
- 5. **Guardar o copiar** el resultado a portapapeles para facilidad.

Conclusión

En este avance del proyecto logramos implementar correctamente un **cifrador de matriz 2x2** con **interfaz gráfica en Tkinter**, cumpliendo los objetivos de convertir un texto en números, agruparlo en bloques y aplicar la transformación matricial módulo 26 para obtener el texto cifrado.

Se desarrollaron funciones claras para:

- Normalizar el texto y convertirlo a números.
- Validar la matriz clave, incluyendo el cálculo del determinante y su relación con 26, mostrando advertencias en caso de que no sea invertible.

La interfaz gráfica permite al usuario ingresar el texto y la matriz clave, ejecutar el cifrado y visualizar **paso a paso todo el proceso**, lo que facilita la comprensión del algoritmo y su funcionamiento.

Este avance demuestra la **correcta integración de la lógica de cifrado con la interacción gráfica**, estableciendo una base sólida para futuras mejoras, como la implementación de descifrado, soporte para matrices mayores o validaciones más avanzadas del texto de entrada.

Se consiguió un prototipo funcional que combina **educación**, **seguridad y usabilidad**, cumpliendo con los objetivos planteados para esta etapa del proyecto.

