

Selvin Raúl Chuquiej Andrade

202405516

LFP B+

# MANUAL DE USUARIO

## Proyecto 1



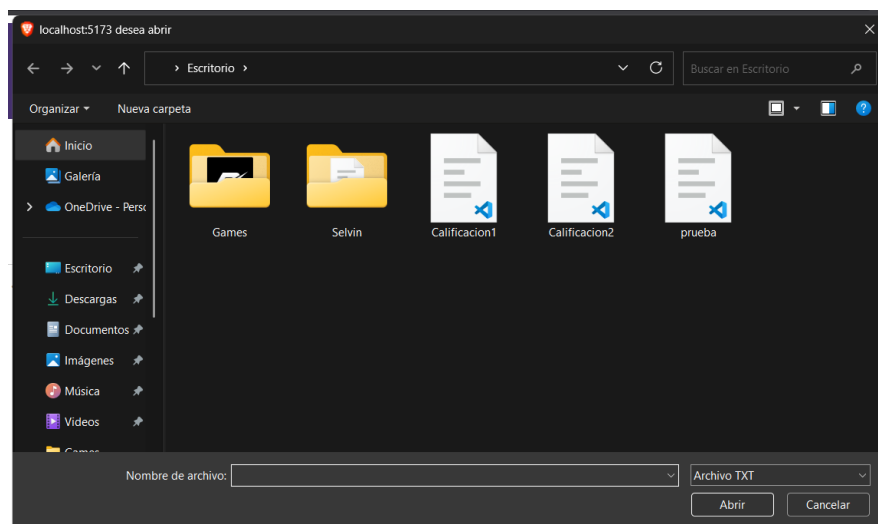
Al abrir la aplicación se muestra la interfaz principal, muestra el título: *“TourneyJS - Analizador de Torneos”*.

Botones principales

- Cargar Archivo: Permite seleccionar y cargar un archivo con los datos del torneo.
- Analizar Torneo: Procesa la información cargada y organiza los partidos por fase.
- Analizar Errores: Verifica que los datos estén completos y consistentes.
- Generar Reporte: Crea un informe con los resultados del análisis.
- Mostrar Bracket (Gráfico): Genera un diagrama visual del torneo.

Nombre del archivo Muestra el archivo cargado. Por defecto aparece *“Sin archivo cargado”*.

Área de contenido Es un cuadro de texto grande donde se muestra el contenido del archivo que se ha cargado.



Al presionar el botón “Cargar Archivo”, se abre una ventana del explorador de archivos de Windows, como se muestra en la imagen. Donde tendremos que seleccionar nuestro archivo .txt

Cargar Archivo

Nombre del archivo: Calificacion1.txt

```
TORNEO { @
  nombre: "Premier League Mini Cup", &=%
  equipos: 5,
  sede: "Inglaterra" ^^
};

EQUIPOS {
  equipo: "Manchester United" [ $
    jugador: "David de Gea" [posicion: "PORTERO", numero: 1, edad: 32],
    jugador: "Harry Maguire" [posicion: "DEFENSA", numero: 5, edad: 30],
    jugador: "Bruno Fernandes" [posicion: "MEDIOCAMPO", numero: 8, edad: 30],
    jugador: "Marcus Rashford" [posicion: "DELANTERO", numero: 10, edad: 27] ^^
  ]; $$$
  equipo: "Liverpool" [
    jugador: "Alisson Becker" [posicion: "PORTERO", numero: 1, edad: 30],
    jugador: "Virgil van Dijk" [posicion: "DEFENSA", numero: 4, edad: 32],
    jugador: "Alexis Mac Allister" [posicion: "MEDIOCAMPO", numero: 10, edad: 27], %%%
  ];
}
```

Cuando el usuario selecciona un archivo y presiona Abrir, el sistema carga el contenido y lo muestra en el cuadro de texto grande de la pantalla principal. En la parte superior aparece el nombre del archivo cargado, por ejemplo: “Nombre del archivo: “Calificacion1.txt”

Analizar Torneo

Tokens Extraídos: 467

No	Lexema	Tipo	Fila	Columna
1	TORNEO	RESERVADA	1	1
2	{	LLAVE_IZQUIERDA	1	8
3	nombre	ATRIBUTO	2	5
4	:	DOS_PUNTOS	2	11
5	Premier League Mini Cup	TEXTO	2	13
6	,	COMA	2	38
7	equipos	ATRIBUTO	3	5
8	:	DOS_PUNTOS	3	12
9	5	NUMERO	3	14

Cuando el usuario selecciona el botón “Analizar Torneo”, el sistema procesa el contenido del archivo cargado y realiza un análisis léxico del mismo. En la parte superior se muestra un contador con el total de tokens extraídos. En este ejemplo: “Tokens Extraídos: 467”, y también así muestra una tabla con todos los tokens extraídos del archivo.txt

## Analizar Errores

### Errores Léxicos: 59

No	Lexema	Tipo de Error	Descripción	Fila	Columna
1	@	TOKEN INVALIDO	Caracter no reconocido	1	10
2	&	TOKEN INVALIDO	Caracter no reconocido	2	40
3	=	TOKEN INVALIDO	Caracter no reconocido	2	41
4	%	TOKEN INVALIDO	Caracter no reconocido	2	42
5	^	TOKEN INVALIDO	Caracter no reconocido	4	24
6	^	TOKEN INVALIDO	Caracter no reconocido	4	25
7	^	TOKEN INVALIDO	Caracter no reconocido	4	26
8	_	TOKEN INVALIDO	Caracter no reconocido	6	1
9	_	TOKEN INVALIDO	Caracter no reconocido	6	2

Cuando el usuario selecciona el botón “Analizar Errores”, el sistema realiza un análisis léxico de validación para identificar símbolos o caracteres no reconocidos en el archivo cargado. En la parte superior aparece un contador con la cantidad de errores detectados. En este ejemplo: “Errores Léxicos: 59” y también así muestra una tabla con todos los errores extraídos del archivo.txt

## Generar Reporte

### Reporte Bracket Eliminación:

Fase	Partido	Resultado	Ganador
semifinal	Manchester United vs Liverpool	2-1	Manchester United
final	Manchester United vs Chelsea	1-0	Manchester United

Al seleccionar el botón “Generar Reporte”, el sistema produce un resumen en forma de tabla con los partidos y resultados del torneo en formato de eliminación.

De primero muestra Reporte Bracket Eliminación: La tabla contiene las siguientes columnas:

- Fase: indica la etapa del torneo (ejemplo: semifinal, final).
- Partido: muestra los equipos que se enfrentaron.
- Resultado: refleja el marcador del encuentro.
- Ganador: señala qué equipo resultó vencedor del partido.

**Reporte Estadísticas por Equipo:**

Equipo	Partidos Jugados	Ganados	Perdidos	Goles a Favor	Goles en Contra	Diferencia de Goles	Fase Alcanzada
Manchester United	2	2	0	3	1	2	final
Chelsea	1	0	1	0	1	-1	final
Liverpool	1	0	1	1	2	-1	semifinal
Arsenal	0	0	0	0	0	0	N/A
Manchester City	0	0	0	0	0	0	N/A

También así muestra una tabla de estadísticas generales por equipo. Los elementos de la tabla son:

- Equipo: nombre del equipo participante.
- Partidos Jugados: cantidad de partidos disputados.
- Ganados: número de partidos ganados.
- Perdidos: número de partidos perdidos.
- Goles a Favor: total de goles marcados.
- Goles en Contra: total de goles recibidos.
- Diferencia de Goles: resta entre goles a favor y goles en contra.
- Fase Alcanzada: etapa máxima alcanzada en el torneo (ejemplo: semifinal, final, N/A si no jugó).

**Reporte Goleadores:**

Posicion	Jugador	Equipo	Goles	Minutos de Gol
1	Marcus Rashford	Manchester United	2	15, 22
2	Mohamed Salah	Liverpool	1	30
3	Bruno Fernandes	Manchester United	1	40

También así muestra un reporte de los jugadores que anotaron goles en el torneo. Los elementos de la tabla son:

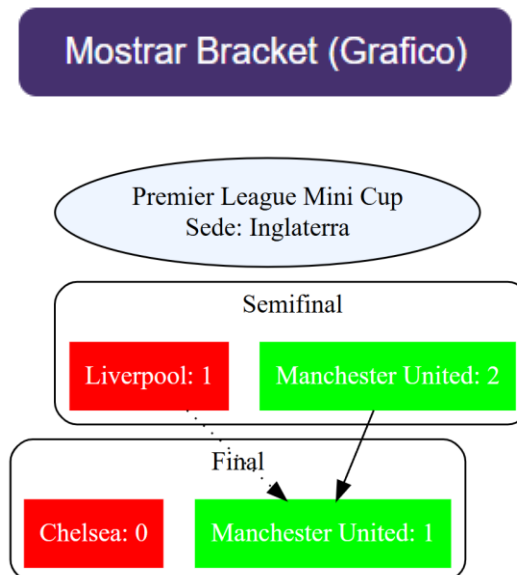
- Posición: orden de los jugadores según la cantidad de goles marcados.
- Jugador: nombre del futbolista.
- Equipo: equipo al que pertenece.
- Goles: total de goles anotados por el jugador.
- Minutos de Gol: momentos en los que se realizaron los goles.

### Reporte Informacion general torneo:

Estadística	Valor
Nombre del Torneo	Premier League Mini Cup
Sede	Inglaterra
Total de Equipos	5
Total de Partidos	2
Total de Goles	4
Promedio de Goles por Partido	2.00
Edad Promedio de Jugadores	29.05 años
Fase Actual	final

Y por último el sistema muestra una tabla con los datos generales del torneo. Los elementos de la tabla son:

- Nombre del Torneo: título registrado.
- Sede: lugar donde se desarrolla el torneo.
- Total, de Equipos: cantidad de equipos participantes.
- Total, de Partidos: número de encuentros disputados.
- Total, de Goles: suma de todos los goles marcados.
- Promedio de Goles por Partido: valor calculado dividiendo goles entre partidos.
- Edad Promedio de Jugadores: promedio de las edades de todos los jugadores registrados.
- Fase Actual: etapa del torneo en la que se encuentra.



Al seleccionar el botón “Mostrar Bracket (Gráfico)”, la aplicación genera una representación visual del torneo en forma de diagrama jerárquico.