

Universidad de San Carlos de Guatemala  
Facultad de Ingeniería  
Arquitectura de computadores y ensambladores 1  
Sección A

Nombre: Selvin Lisandro Aragón Pérez  
Carnet: 201701133



## Manual Usuario

Al iniciar el programa aparecera un encabezado describiendo la universidad, el curso asi como el creador, tambien tendra las siguientes opciones

- 1) Iniciar Juego: Al seleccionar esta opcion se podra ingresar a un juego
- 2) Cargar Juego: Al seleccionar esta opcion se podran cargar juegos en curso
- 3) Salir: Al seleccionar esta opcion se cerrara el programa

```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: MAIN
The DOSBox Team http://www.dosbox.com
Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
Z:\>MOUNT D: D:\Programs\Ensamblador\MASM\
Drive D is mounted as local directory D:\Programs\Ensamblador\MASM\
Z:\>D:
D:\>cd MASM611
D:\MASM611>cd BIN
D:\MASM611\BIN>main.exe

UNIVERSIDAD SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y ENSAMBLADORES 1
NOMBRE: SELVIN LISANDRO ARAGON PEREZ
CARNET: 201701133
SECCION: A

1) Iniciar Juego
2) Cargar Juego
3) Salir_
```

## INICIAR JUEGO

Al iniciar un juego se mostrara el tablero y se podrán ingresar coordenadas de la siguiente manera

- 1) Turno Color: Casilla Destino
- 2) Turno Color: Casilla Fuente, Casilla Destino

```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: MAIN
CARNET: 201701133
SECCION: A

1) Iniciar Juego
2) Cargar Juego
3) Salir

-----
 8 |FB| |FB| |FB| |FB| |
-----
 7 | |FB| |FB| |FB| |FB|
-----
 6 |FB| |FB| |FB| |FB| |
-----
 5 | | | | | | | |
-----
 4 | | | | | | | |
-----
 3 | |FN| |FN| |FN| |FN|
-----
 2 |FN| |FN| |FN| |FN| |
-----
 1 | |FN| |FN| |FN| |FN|
-----
   A B C D E F G H
Turno Blancas:
```

Al realizar un movimiento se podra se mostrara nuevamente el tablero con la pieza movida

```
Inicio  Insertar  Diseño  Disposición  Referencias  Correspondencia  Revisar  Vista
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: MAIN

-----
 1 | |FN| |FN| |FN| |FN|
-----
   A B C D E F G H
Turno Blancas: a6,b5

-----
 8 |FB| |FB| |FB| |FB| |
-----
 7 | |FB| |FB| |FB| |FB|
-----
 6 | | |FB| |FB| |FB| |
-----
 5 | |FB| | | | | | |
-----
 4 | | | | | | | |
-----
 3 | |FN| |FN| |FN| |FN|
-----
 2 |FN| |FN| |FN| |FN| |
-----
 1 | |FN| |FN| |FN| |FN|
-----
   A B C D E F G H
Turno Negras:
```

También se podrán ingresar otro comando durante los turnos de los jugadores

- 1) Save: Permite guardar un archivo lo cual pedirá ruta
- 2) Exit: Se saldrá al menú principal
- 3) Show: Mostrara un html de la partida actual

## SAVE

Ejemplo guardando el archivo y el archivo creado



## SHOW

Genereramos un archivo html con la partida actual

Fecha: 27/09/2020 - Hora: 12:46:25

