Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería Arquitectura de computadores y ensambladores 1 Sección A

Nombre: Selvin Lisandro Aragón Pérez

Carnet: 201701133



Manual Usuario

Al iniciar el programa aparecera un encabezado describiendo la universidad, el curso asi como el creador

Opciones principales

- Ingresar: Al seleccionar esta opcion se podra ingresar ingresar un usuario o un administrador
- Registrar: Al seleccionar esta opcion se podran registrar un usuario
- Salir: Al seleccionar esta opcion se cerrara el progama

```
UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
CIENCIAS Y SISTEMAS
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y ENSAMBLADORES 1
NOMBRE: SELVIN LISANDRO ARAGON PEREZ
CARNET: 201701133
SECCION: A

1) Ingresar
2) Registrar
3) Salir
```

REGISTRAR

Al seleccionar esta opción de deberá podrá ingresar un usuario con un limite máximo de 7 caracteres y como contraseña solo se podrá ingresar

```
Ingrese usuario (7 caracteres)
hola
Ingrese contraseña numerica
333_
```

Si se ingresa un carácter que no es digito en la contraseña se mostrara el siguiente error

```
Ingrese usuario (7 caracteres)
hola
Ingrese contraseña numerica
333
Solo se permiten numeros
Ingrese contraseña numerica
```

INGRESAR

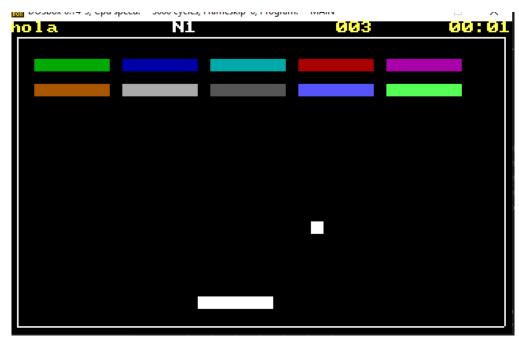
Al seleccionar esta opcion se podra ingresar como usuario o administrador

- Usuario: Al ingresar como usuario se motrara el juego
- Administrador: Al ingresar como administrador podra realizar reportes como top 10 tiempo o top 10 punteos

```
Ingrese usuario (7 caracteres)
hola
Ingrese contraseña numerica
333_
```

USUARIO

Al ingresar como usuario se iniciara el juego en el cual en la parte superior se muestran el punto, tiempo y usuario logeado.



ADMINISTRADOR

Al ingresar como administrador se desplegara un menu el cual podra elegir entre las siguientes opciones.

- Top 10 tiempos
- Top 10 punteos

```
UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
CIENCIAS Y SISTEMAS
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y ENSAMBLADORES 1
NOMBRE: SELVIN LISANDRO ARAGON PEREZ
CARNET: 201701133
SECCION: A

1) Top 10 - puntos
2) Top 10 - tiempo
3) Salir
-
```

Y entre ordenamientos

- Ordenamiento BubbleSort.
- Ordenamiento QuickSort.
- Ordenamiento ShellSort.

```
UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
CIENCIAS Y SISTEMAS
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y ENSAMBLADORES 1
NOMBRE: SELVIN LISANDRO ARAGON PEREZ
CARNET: 201701133
SECCION: A

1) BubbleSort
2) QuickSort
3) ShellSort
```

Tambien se podra ordenar de manera descendente y ascendente.

