SIGNALS

Definisi

- Signal adalah small integer yang biasanya kurang dari 32.
- *Signal* bisa dikirimkan oleh sebuah proses ke proses yang lain sebagai tanda bahwa sebuah event telah terjadi dan untuk melakukan interupsi ke proses yang dituju.
- **Prerequisite:** untuk mengirimkan sebuah *signal* ke sebuah proses, maka proses tersebut harus berjalan terlebih dahulu.

Signal Generation

- Munculnya hardware exception
- *Signal* di-*generate* salah satunya dari pengguna yang mengetik salah satu karakter khusus pada *keyboard*, misalnya *ctrl+g*
- Munculnya software event

Signal Actions

- Ketika sebuah proses menerima sebuah sinyal, maka proses tersebut bisa melakukan beberapa aksi dibawah ini:
 - Mengabaikan sinyal yang datang
 - Proses tersebut di-terminated (killed)
 - Meng-generate sebuah file core dump
 - Proses tersebut dimatikan
 - Eksekusi sebuah proses dilanjutkan setelah sebelumnya dihentikan

Berikut tabel dari Signals:

Signal	Value	Action	Comment
SIGHUP	1	Term	Hangup detected on controlling terminal or death of controlling process
SIGINT	2	Term	Interrupt from keyboard
SIGQUIT	3	Core	Quit from keyboard
SIGILL	4	Core	Illegal Instruction
SIGABRT	6	Core	Abort signal from abort(3)
SIGFPE	8	Core	Floating point exception
SIGKILL	9	Term	Kill signal
SIGSEGV	11	Core	Invalid memory reference
SIGPIPE	13	Term	Broken pipe: write to pipe with no readers

TERM=terminate, CORE=terminate and dump

```
Timer signal from alarm(2)
  SIGALRM
             14
                       Term
• SIGTERM 15
                       Term
                                Termination signal

    SIGUSR1 30,10,16

                       Term
                                User-defined signal 1
  SIGUSR2 31,12,17
                        Term
                                User-defined signal 2
                                Child stopped or terminated
  SIGCHLD 20,17,18
                        lgn
  SIGCONT 19,18,25
                        Cont
                                Continue if stopped
                        Stop
  SIGSTOP 17,19,23
                                Stop process
  SIGTSTP 18,20,24
                        Stop
                                Stop typed at tty
  SIGTTIN 21,21,26
                                tty input for background process
                        Stop
  SIGTTOU 22,22,27
                                tty output for background
                        Stop
                               process
```

- The signals SIGKILL and SIGSTOP cannot be caught, blocked, or ignored.
- IGN: Ignore Signal, STOP: Stop the Process

Adapun, signals yang paling sering digunakan adalah

Name	Number	Meaning	
HUP	1	Hang Up. The controlling terminal has gone away.	
INT	2	Interrupt. The user has pressed the interrupt key (usually Ctrl-C or DEL).	
QUIT	3	Quit. The user has pressed the quit key (usually Ctrl-\). Exit and dump core.	
KILL	9	Kill. This signal cannot be caught or ignored. Unconditionally fatal. No cleanup possible.	
TERM	15	Terminate. This is the default signal sent by the kill command.	
EXIT	0	Not really a signal. In a shell script, an EXIT trap is run on any exit, signalled or not.	

Contoh Implementasi Signal pada Script Sederhana

1. Buat sebuah *script* dengan nama trap.sh dan isi dengan kode dibawah ini:

2. Penjelasan script:

```
#!/bin/bash

trap "echo Hello World" USR2
```

Artinya, kita mendefinisikan **trap** dengan *signal* USR2, sehingga setiap kali *signal* itu diterima maka perintah "echo Hello World" akan di eksekusi

```
while true
do
echo Running...
sleep 2
done
```

While loop biasa, yang akan selalu menjalankan perintah **echo Running....** selamanya.

- 3. Jadikan *script* tersebut bisa dieksekusi, dengan menulis *command* **chmod** +**x trap.sh**
- 4. Jalankan **script** dengan command **./trap.sh** di salah satu terminal Output ketika *script* tersebut dijalankan adalah seperti ini:

```
user@sysprog-ova:~/signal$ ./trap.sh
Running....
```

5. Buka terminal yang lain, lalu cek PID dari *process* eksekusi *script* trap.sh dengan *command* **ps -ef | grep trap.sh**

Berikut adalah outputnya

6. Setelah kita mendapatkan PID dari *process* tersebut, kita bisa mengirimkan *signal* untuk *process* yang sedang berlangsung. Misalnya dengan mengirimkan *signal* yang sudah kita *define* sebelumnya yaitu USR2. **Kill** –[SIGNAL] [PID] user@sysprog-ova:~/signal\$ kill -USR2 2094

Maka, output pada terminal sebelumnya menjadi seperti ini:



Yaitu, terselip kata "Hello World" akibat eksekusi "echo Hello World" yang diaktifkan oleh *signal* USR2.

7. Karena program tersebut menjalankan *infinite loop*, maka kita bisa mencoba mengirimkan sinyal untuk meng-*terminate* proses yang sedang terjadi. Yaitu dengan menjalankan perintah dibawah ini. Karena TERM sebelumnya tidak di *define*, maka TERM memakai definisi *default*, yaitu meng-*terminate* sebuah proses.

```
Maka,

Running....
Running....
Running....
Running....
Running....
Running....
Running....
Terminated
user@sysprog-ova:~/signal$
```

Process tersebut akan terminated.