

## What I Learn?

Pada pekan ketiga ini, saya lebih memahami apa yang dimaksud dengan *system call* dan beberapa contoh dari *system call* tersebut. Pada intinya, *system call* adalah fungsi atau librari yang disediakan oleh Kernel dan sangat dibutuhkan oleh aplikasi untuk berhubungan dengan *hardware*.

Selanjutnya, saya juga me-review kembali tentang pelajaran *file descriptor* pada mata kuliah OS dahulu. *File descriptor* ini adalah bilangan bulat positif yang kecil untuk mengidentifikasi sebuah *open file*. Standar nilai dari *file descriptor* ini adalah 0 untuk stdin, 1 untuk stdout, dan 2 untuk stderr.

Dari hasil pengerjaan WS, saya mengenal beberapa istilah baru yaitu *file holes*, yang merujuk *null characters* pada sebuah file. Juga saya memahami bagaimana program `seek_io.c` bekerja. Pada dasarnya program ini adalah program input/output biasa, dimana “sn” diperuntukkan untuk menggerakkan *pointer* sebanyak n kali, “wx” digunakan untuk menulis string x, dan “ry” digunakan untuk membaca string “y”.