

Text-Based Applicatie.

1. Wat ga ik voor deze Applicatie gebruiken?
 2. Hoe ga ik dit doen
 3. Volgorde
-
1. Voor deze opdracht ga ik de programmeertaal Python gebruiken, hierbij ga ik gebruik maken van ASCII art om het mooi te maken, user input voor bijvoorbeeld de naam, print, if elif else statements gebruiken om te zorgen dat de applicatie goed werkt en in een goede volgorde. Ook zal ik "time" gaan gebruiken voor de code `time.sleep(tijd)` en om bijvoorbeeld in het begin de tijd neer te zetten.
 2. Wat ik wil doen is dat de gebruiker zelf de gang van zaken bepaalt. (Rent hij weg, blijft hij) Zo'n concept wat een bepaalde film ook gedaan hebt. Met meerdere eindjes en meerdere manieren om naar een einde te komen. Ik zit nu te denken om 1 of 2 verhalen te doen. Op dit moment houd ik het nog bij 1 verhaal. Ook zal ik gebruik maken van variables zodat alle data goed onthouden wordt zoals de naam, keuzes zodat alles goed loopt. Ook zal ik zorgen dat in het begin stukje "VluchtelingenWerk" in ASCII-tekst wordt weergegeven en dat daaronder www.vluchtelingenwerk.nl staat.
 3. Ik ga beginnen met het begin stuk natuurlijk, wat is uw naam, welk verhaal wilt u lezen etc. Daarna komt de eerste vraag wat gaat het karakter doen. De keuze ligt daar aan uw. Hierbij ga ik gebruik maken van if elif en else statements. If voor de eerste keuze dus `if keuze1 == "ja: doe dat, elif voor 2e dus elif keuze 2 == "nee": doe dat` en else: doe dat. En dit gaat zo verder totdat het verhaal bij de 3 stukjes tot einde komt.