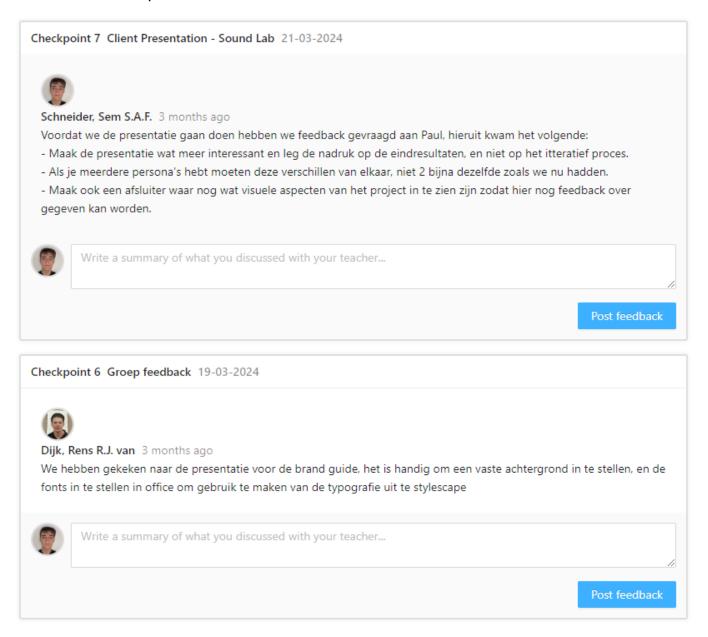
Personal Leadership

In dit bestand ga ik alle dingen aantonen die ik heb gedaan om de leeruitkomst Personal Leadership aan te tonen.



Voor de Branding opdracht voor fontys Soundlab hebben we meerdere keren feedback gevraagd en dit ook genoteerd in Feedpulse. Een reflectie van de presentatie zit hier ook bij.







Janssen, Devan D.J.A. 2 months ago

Net de presentatie van onze media campaign gehad, de stakeholder en docent vonden onze presentatie duidelijk, als feedback kregen wij dat de website er nu te leeg uit zag en wat informatie misten die eigenlijk wel nodig was.



Reekers, Paul P. (Teacher) 2 months ago

Voorbeelden gebruiken: Zorg dat jullie de klant meenemen in jullie verhaal met concrete voorbeelden. Bijvoorbeeld, wanneer jullie praten over een livestream, geef dan specifiek aan wat de kijker kan verwachten. Dit maakt jullie presentatie levendiger en begrijpelijker.

Conclusies: Jullie hebben veel tijd en moeite gestoken in de analyse van de website. Zorg ervoor dat de conclusies duidelijk worden gepresenteerd.

Aandacht voor detail in ontwerpen: Als jullie een ontwerp presenteren, let dan goed op spelling en de uitlijning van tekst. Slordigheden kunnen afleiden en het geheel er onprofessioneel uit laten zien.

Onderbouw aannames: Vermijd aannames zoals "we vonden dat er niet veel info nodig was". Vraag je af of de doelgroep hier hetzelfde over denkt. Zorg dat jullie beslissingen goed onderbouwd zijn, met bijvoorbeeld feedback van de doelgroep of andere relevante data.

Voor de Media Campagne opdracht was dit nog beter gegaan. Hier hadden we net zoals bij de Branding opdracht, meerdere Feedpulses aangemaakt waar alle feedback van het project in staat. Ook staat hier door de docent een toevoeging van de feedback die Paul gaf tijdens de presentatie. Dit is superhandig aangezien je dan niet naderhand alle feedback snel moet opschrijven voordat je dingen vergeet.

Bij de Development opdracht was de feedback tussendoor neergezet bij je persoonlijke Feedpulses, dit komt omdat we met 2 personen in een groepje zaten en we hadden de opdracht verdeeld in 2. Ik moest de presentatie in mijn eentje geven dus heb ik daarna wel de presentatie feedback in de feedpulse gestopt zodat rens deze ook ziet.

Checkpoint 1 Media development oplevering 24-05-2024 🔓







Schneider, Sem S.A.F. a month ago

De HTML zag er goed uit, ook clean geschreven.

Let op dat je niet alles in het midden outlined want dat leest niet prettig. Verder kijkt de pagina een beetje blank en leeg op sommige punten. dit kan gevuld worden met images bijvoorbeeld.

De over de opleiding pagina is heel erg gericht op de profielen die je kiest in het orientatie semester, dit zou natuurlijk niet het hoofdpunt moeten zijn. de belangrijke informatie en visuals zouden daar moeten staan.

ook van Yvonne feedback gehad over de witte ruimtes op de pagina waar we de volgende keer aan moeten denken.



Schneider, Sem S.A.F. a month ago

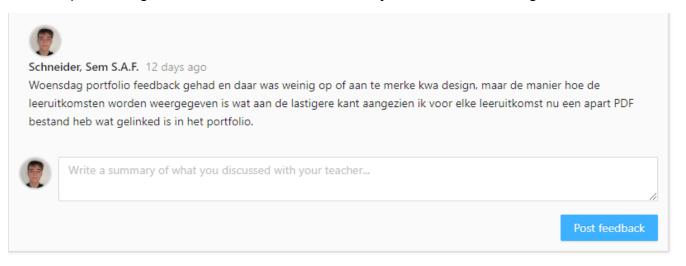
Vandaag heb ik feedback gekregen op het interactive prototype wat we hebben in de Development challenge, en de easter eggs die we gaan toevoegen.

Het design ziet er goed uit en was beter dan de vorige die we hadden.

Ook vielen de easter eggs echt goed in de smaak bij penny, onze error 404 pagina vondt ze echt super vet en een hele goede toevoeging bij onze website.

Dit is een voorbeeld van de feedback die ik kreeg op mijn werk bij de development challenge. Hier werd de feedback ook gebaseerd op het werk wat ik heb gedaan, niet wat Rens heeft gedaan.

Verder heb ik nog meerdere keren Portfolio feedback gevraagd, waarvan er maar 2 feedpulses zijn aangemaakt (Hier ga ik zeker aan denken om altijd te vragen of er een feedpulse aangemaakt kan worden, dit is namelijk zo'n ~15 keer niet gebeurt.



Ook bij sprint X heb ik nog gebruik gemaakt van feedback, en dit is ook in een Feedpulse gezet.

Checkpoint 4 Feedback sprintX 07-06-2024



Schneider, Sem S.A.F. 12 days ago

Dinsdag en woensdag heb ik feedback gekregen over mijn sprint X opdracht, hier kwam het volgende uit: Let op de grootte van het idee wat je hebt en bedenk of dat realistisch is binnen de tijd, het idee wat ik heb is best groot voor de hoeveelheid tijd die we hebben.

Ik kan ook de UI testen bij gebruikers om leeruitkomsten aan te tonen, en een branding van de game zou kunnen maar deze moet wel aansluiten aan en in de game.

Zelfreflectie

Wat ga ik de volgende keer beter doen:

- Meer feedpulses vragen om makkelijker terug te blikken op alle feedback die ik heb gekregen. Het is best vaak voorgekomen dat ik feedback heb gekregen maar dat ik achteraf spijt heb gehad dat ik niet had gevraagd om een Feedpulse te openen.
- Ook wil ik graag feedback van de stakeholders in mijn Feedpulses verwerken.
 Feedback is niet alleen voor feedback van docenten, maar ook voor de stakeholders en opdrachtgevers.
- Communicatie met docenten. Dit was op het gebied van de portfolio reviews helemaal het geval. Hier kon ik bij de 2e portfolio review niet aanwezig zijn vanwege een plotselinge gebeurtenis waardoor ik naar het ziekenhuis moest voor mijn Opa. En bij de 3e portfolio review had ik duidelijk gecommuniceerd naar docenten dat ik er die dag niet bij kon zijn, en daarna met de vraag of deze verschoven kon zijn. Ik had alles al ingeleverd dus het was zeker geen excuus voor tijd. Dit werd gelezen maar niet op gereageerd dus ik heb spijt dat ik hier niet achteraan ben gegaan.

Waar ben ik trots op:

- Mijn presentatie skills zijn er dit jaar ook goed op vooruit gegaan, ik heb geen één presentatie moment gemist en werd vaak als een van de weinige "aan het lot overgelaten" om de presentatie te geven. Dit vind ik normaal niet zo heel erg maar ik had nog niet eerder een presentatie volledig in het engels gedaan. Dit was wel even wennen maar achteraf gezien was dit ook allemaal goed gegaan.
- Communicatie en afspraken met groepsgenoten, dit was over het hele semester heel goed gegaan en iets waar ik heel blij mee ben.