



FAKULTA  
INFORMAČNÍCH  
TECHNOLOGIÍ  
ČVUT V PRAZE

---

# SOFTWAREVÝ TÝMOVÝ PROJEKT (BI-SP2)

FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ (ČVUT)

---

**ELIŠKA FORŠTOVÁ**  
**MICHAELA TAUCHMANOVÁ**  
**DAVID ŠMOLÍK**



SEMSTEW

---

1. ITERACE

---

## OBSAH

---

SemStew .....	1
1. Iterace.....	1
Úvod .....	3
Autoři projektu .....	3
SemStew .....	3
Současný stav .....	4
Tým .....	4
Projekt .....	4
Naše vize.....	4
Cílový stav.....	5

## ÚVOD

---

### AUTOŘI PROJEKTU

---

Jméno a příjmení	Pozice	Uživatelské jméno	Email
Michaela Tauchmanová	Vedoucí	tauchmi1	tauchmi1@fit.cvut.cz
Eliška Forštová	Asistentka vedoucí	forsteli	forsteli@fit.cvut.cz
David Šmolík	Programátor	smolidav	smolidav@fit.cvut.cz

### SEMSTEW

---

Tento projekt si klade za cíl vytvořit opensource CMS pro restaurační zařízení (jidelny, kavárny, restaurace, bistra, bary aj.), který bude snadno rozšiřitelný a bude umožňovat snadné strojové zpracování poskytovaných informací.

I přesto, že je v dnešní době vytvoření kvalitní webové prezentace otázkou několika kliknutí, se stále určitě i vy setkáváte s problémem, že restaurace nemají kvalitní nebo vůbec žádné webové stránky s nabídkou. Velice často jsou stránky nepřehledné a obsahují jídelní lístek jako PDF nebo v horším případě jako obrázek, a to znemožňuje aťžákům si napsat jednoduché skripty a aplikace pro zjišťování nabídky oblíbených restaurací v okolí zaměstnání (jako je například obedar.fit.cvut.cz). Existují sice služby pro restaurace, které sice toto řeší a zároveň pomáhají s propagací, ale pro řadu restaurací nejsou tyto systémy finančně dostupné či dostatečně flexibilní.

## SOUČASNÝ STAV

---

### TÝM

---

Původně bylo v týmu pět lidí. Dohodnuli jsme se všichni, že si předmět SP2 zapíšeme všichni a doděláme projekt zdárně do konce. Po nečekaných událostech jsme zůstali v týmu pouze tři, přesto v projektu nadále pokračujeme.

### PROJEKT

---

Současný koncept projektu není dodělaný do konce. Většina funkčních i nefunkčních požadavků nefunguje, jak by měla nebo nejsou vůbec naprogramované. Náš hlavní programátor si předmět nezapsal, tudíž orientace v programu je pro nás složitá. Proto jsme se rozhodli původní projekt překlomit do jiné technologie za účelem zdokonalení se a naučení se nového jazyku (Python, Django). Dalšími důvody, které nás vedou k použití nové technologie jsou:

- zkrácení kódů,
- vylepšení designu, snadnější modularita a udržitelnost aplikace,
- použití sqlite na místo databázového serveru (elegantnější řešení),
- framework Django obsahuje spoustu předdefinovaných funkcionalit, které můžeme využít (např. generika kódu),
- refactoring aplikace.

### NAŠE VIZE

---

Naším cílem je projekt překlomit do nové technologie a dodělat veškeré funkční požadavky, jimiž jsou:

- UC1: Registrace,
- UC2: Úprava vzhledu webu,
- UC3: Přidání jídla/nápoje,
- UC4: Změnit údaje o jídle/nápoji,
- UC5: Smazání jídla/nápoje,
- UC6: Vytvoření objednávky,
- UC7: Přidání objednávky,
- UC8: Upravení objednávky,
- UC9: Smazání objednávky,
- UC10: Vytvoření rezervace,
- UC11: Zkontrolování rezervace,
- UC12: Úprava rezervace,
- UC13: Zrušení rezervace,
- UC14: Přidání pobočky,
- UC15: Úprava pobočky,
- UC16: Přidání obrázku,
- UC17: Smazání obrázku,
- UC18: Vyhledání jídla/nápoje,
- UC19: Vyhledání kontaktu,

a veškeré nefunkční požadavky:

- NP1: Webové rozhraní
- NP2: Sémantické značení
- NP3: Databáze
- NP4: Vícejazyčnost

## CÍLOVÝ STAV

---

Webové rozhraní pro SemStew CMS, které bude napsané v Pythonu a Django a bude splňovat veškeré funkční i nefunkční požadavky.