

SOFTWAROVÝ TÝMOVÝ PROJEKt  
(bI-SP2)

Fakulta informačních technologií (ČVUT)

**ELIŠKA FORŠTOVÁ**

**MICHAELA TAUCHMANOVÁ**

**DAVID ŠMOLÍK**



# SEMSTEW

# 1. ITERACE

Obsah

[SemStew 1](#_Toc529302437)

[1. Iterace 1](#_Toc529302438)

[Úvod 3](#_Toc529302439)

[Autoři projektu 3](#_Toc529302440)

[SemStew 3](#_Toc529302441)

[Současný stav 4](#_Toc529302442)

[Tým 4](#_Toc529302443)

[Projekt 4](#_Toc529302444)

[Naše vize 4](#_Toc529302445)

[Cílový stav 5](#_Toc529302446)

# úVOD

## autoři projektu

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Jméno a příjmení** | **Pozice** | **Uživatelské jméno** | **Email** |
| Michaela Tauchmanová | Vedoucí | tauchmi1 | tauchmi1@fit.cvut.cz |
| Eliška Forštová | Asistentka vedoucí | forsteli | forsteli@fit.cvut.cz |
| David Šmolík | Programátor | smolidav | smolidav@fit.cvut.cz |

## SEMSTEW

Tento projekt si klade za cíl vytvořit opensource CMS pro restaurační zařízení (jídelny, kavárny, restaurace, bistra, bary aj.), který bude snadno rozšiřitelný a bude umožňovat snadné strojové zpracování poskytovaných informací.

I přesto, že je v dnešní době vytvoření kvalitní webové prezentace otázkou několika kliknutí, se stále určitě i vy setkáváte s problémem, že restaurace nemají kvalitní nebo vůbec žádné webové stránky s nabídkou. Velice často jsou stránky nepřehledné a obsahují jídelní lístek jako PDF nebo v horším případě jako obrázek, a to znemožňuje ajťákům si napsat jednoduché skripty a aplikace pro zjišťování nabídky oblíbených restaurací v okolí zaměstnání (jako je například ​obedar.fit.cvut.cz). Existují sice služby pro restaurace, které sice toto řeší a zároveň pomáhají s propagací, ale pro řadu restaurací nejsou tyto systémy finančně dostupné či dostatečně flexibilní.

# Současný stav

## Tým

Původně bylo v týmu pět lidí. Dohodnuli jsme se všichni, že si předmět SP2 zapíšeme všichni a doděláme projekt zdárně do konce. Po nečekaných událostech jsme zůstali v týmu pouze tři, přesto v projektu nadále pokračujeme.

## projekt

Současný koncept projektu není dodělaný do konce. Většina funkčních i nefunkčních požadavků nefunguje, jak by měla nebo nejsou vůbec naprogramované. Náš hlavní programátor si předmět nezapsal, tudíž orientace v programu je pro nás složitá. Proto jsme se rozhodli původní projekt překlopit do jiné technologie za účelem zdokonalení se a naučení se nového jazyku (Python, Django). Dalšími důvody, které nás vedou k použití nové technologie jsou:

* zkrácení kódů,
* vylepšení designu, snadnější modularita a udržovatelnost aplikace,
* použití sqlite na místo databázového serveru (elegantnější řešení),
* framework Django obsahuje spoustu předdefinovaných funkcionalit, které můžeme využít (např. generika kódu),
* refactoring aplikace.

## Naše vize

Naším cílem je projekt překlopit do nové technologie a dodělat veškeré funkční požadavky, jimiž jsou:

* UC1: Registrace,
* UC2: Úprava vzhledu webu,
* UC3: Přidání jídla/nápoje,
* UC4: Změnit údaje o jídle/nápoji,
* UC5: Smazání jídla/nápoje,
* UC6: Vytvoření objednávky,
* UC7: Přidání objednávky,
* UC8: Upravení objednávky,
* UC9: Smazání objednávky,
* UC10: Vytvoření rezervace,
* UC11: Zkontrolování rezervace,
* UC12: Úprava rezervace,
* UC13: Zrušení rezervace,
* UC14: Přidání pobočky,
* UC15: Úprava pobočky,
* UC16: Přidání obrázku,
* UC17: Smazání obrázku,
* UC18: Vyhledání jídla/nápoje,
* UC19: Vyhledání kontaktu,

a veškeré nefunkční požadavky:

* NP1: Webové rozhraní
* NP2: Sémantické značení
* NP3: Databáze
* NP4: Vícejazyčnost

# Cílový stav

Webové rozhraní pro SemStew CMS, které bude napsané v Pythonu a Django a bude splňovat veškeré funkční i nefunkční požadavky.