Публикации

Пользователи

Хабы Компании Песочница



Войти



Mapta 2008 в 02:00

Тестовое задание для РНР разработчика на испытательном сроке



Реклама

После прохождения собеседования (ох и бурное обсуждение получилось), для разработчика наступает испытательный срок. Это один из самых тяжелых этапов для человека на новой работе — идет адаптации с новым коллективом, нескончаемый поток новых знаний, которые с трудом успеваешь усваивать, да еще и тестовое задания, и оно не из простых...

Не буду ходить вокруг да около, а напишу какое оно есть, и надеюсь на Ваши комментарии:

Данное тестовое задание скорей всего больше подходит для junior разработчика, чем для матерого волка seniora.

1. Аннотация

Данный документ описывает тестовое задание, которое должен выполнить претендент на должность Junior PHP Developer.

Задание рассчитано на 80 часов разработки. После завершения тестового задания принимается решение, оно может быть одним из следующих:

- завершение испытательного срока и зачисление на работу
- продолжение испытательного срока еще на 2 недели с живыми или тестовыми проектами
- завершение испытательного срока и отказ в зачислении на работу

Тестовое задание разделено на четыре составляющих – первая часть обязательна, остальные не являются обязательными, и связаны только с первой частью. Тем не менее выполнение необязательных частей является безусловным плюсом.

2. Гостевая книга

Гостевая книга предоставляет возможность пользователям сайта оставлять сообщения на сайте. Все данные введенные пользователем сохраняются в БД MySQL, так же в базе данных сохраняются данные о ІР пользователя и его браузере.

Форма добавления записи в гостевую книгу должна иметь следующие поля:

- User Name (цифры и буквы латинского алфавита) обязательное поле
- E-mail (формат email) обязательное поле
- Homepage (формат url) необязательное поле
- САРТСНА (цифры и буквы латинского алфавита) изображение и обязательное поле (http://ru.wikipedia.org/wiki/CAPTCHA)

• Text (непосредственно сам текст сообщения, HTML тэги недопустимы) – обязательное поле

Сообщения должны выводится в виде таблицы, с возможностью сортировки по следующим полям: User Name, e-mail, и дата добавления (как в порядке убывания, так и в обратном). Сообщения должны разбиваться на страницы по 25 сообщений на каждой. Сортировка по умолчанию – LIFO. При написании проекта следует обратить внимание на защиту от XSS атак и SQL –инъекций. (http://ru.wikipedia.org/wiki/Мнъекция_SQL) Приветствуется создания простейшего дизайна с использованием CSS.

3. Гостевая книга. JavaScript и работа с файлами.

К базовой функциональности, следует добавить следующие возможности:

- К сообщению пользователь может добавить картинку или текстовый файл
- Изображение должно быть не более 320х240 пикселей, при попытке залить изображение большего размера, картинка должна быть пропорционально уменьшена до заданных размеров, допустимые форматы файлов: JPG, GIF, PNG
- Текстовый файл не должен быть больше чем 100кб, формат ТХТ
- Просмотр файлов должен сопровождаться визуальными эффектами (для примера можно посмотреть http://www.huddletogether.com/projects/lightbox/)

4. Гостевая книга. Регулярные выражения.

К базовой функциональности, следует добавить следующие возможности:

- Пользователь может использовать следующие HTML тэги в сообщениях:
- Должна быть проверка на закрытие тэгов, код должен быть валидным XHTML

5. Гостевая книга. JavaScript и AJAX.

К базовой функциональности, следует добавить следующие возможности:

- Валидация вводимых данных на стороне сервера и клиента
- Функция предпросмотраи добавления сообщения, без перезагрузки страницы
- Для HTML тэгов сделать панель с кнопками ([link],[code],[italic],[strike],[strong])
- Добавление визуальных эффектов так же приветствуется

6. Требования

Система должна корректно работать на ОС Linux со следующей конфигурацией:

- PHP 5.1+
- MySQL 4.1+
- Apache 2.2+

Допустимо использовать следующие библиотеки:

- PHP Zend Framework или PEAR
- JS jQuery или Prototype
- P.S. На картинке изображен двигатель Стирлинга, wikipedia частенько дает пищу для ума...
- С.Р. РНР: Тестовое задание для разработчика, многие его уже успели обсудить...;)

Upd: очень правильный комментарий появился на моём блоге:

народ, вы видимо не понимаете, на кого это задание рассчитано. Человек с опытом ЕСТЕСТВЕННО не будет его делать по двум причинам: а) не захочет тратить время и б) ему его не дадут.

но реалии таковы, что это часто-густо вообще первое более-менее объёмное задание соискателя на должность junior php developer.

поэтому 80 часов даётся не для того, чтобы он это задание просто сделал, а чтобы привёл реальность (свои знание) в соответствие с галочками в своём резюме напротив php, html, css, js, ajax, mysql.

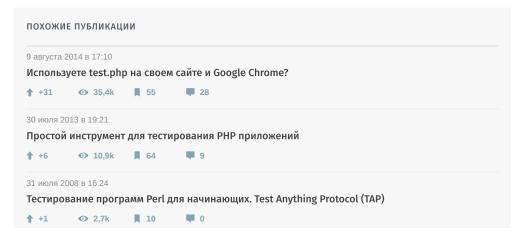
по выходу получаем некий интегральный показатель как скилованости так и обучаемости и умения гуглить.

собственно с этоим задание справляется.

а кандидаты, которым есть что показать, естественно идут сразу в проекты.

Метки: php, test





ЗАКАЗЫ	Фрилансим
Написать 5 вопросов для проверки знаний Swift (iOS)	500 ₽
1 отклик • 3 просмотра	за проект
Сделать тему оформления для WooCommerce Wordpress	15 000 ₽
1 отклик • 19 просмотров	за проект
Веб - разработчик	12 000 ₽
4 отклика • 67 просмотров	за проект
Писать обзоры на каналы Яндекс-Дзен - 100 руб. за обзор	100 ₽
1 отклик • 17 просмотров	за тысячу знаков
Отформатировать документ в Pages	1 000 ₽
1 отклик • 18 просмотров	за проект
Все заказы Разместить заказ	

Реклама

Комментарии 105



MAnt 17.03.08 B 02:18 #

↑ +13 ↓

А какой смысл этого задания? Определить качество кода? Необязательно для этого отводить 2 недели на написание бесполезной гостевухи.

Maximark 17.03.08 в 10:15 # 📕 🔓 🛇

0

Согласен - полностью бесполезный тест... тест для коддеров-студентов. Ну и что из этого теста будет видно? Качество кода... наверняка разработчикам нужен не только качество кода (для этого есть "специализированные" "рефакторщики"... а "разработчики" у которых "нормальное" мышление в области архитектуры.



stanis 17.03.08 в 21:35 🗰 📙 🔓 🔕

Какое исполинское количество кавычек! Тут и специализированные товарищи, занимающиеся рефакторингом (а такие бывают? зачем? нафига?), и разработчики, которые не разработчики, и мышление у них какое-то странное. Я в прострации.

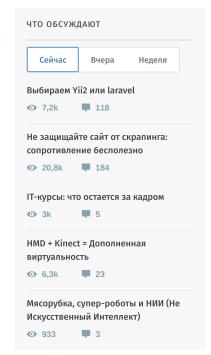


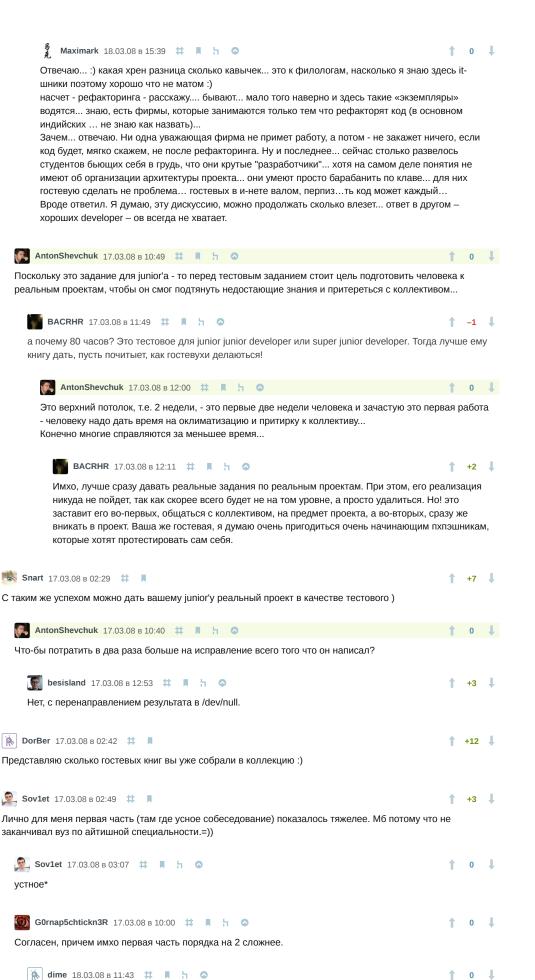
Maximark 18.03.08 в 15:27 # 📕 🔓 🕥

0

Отвечаю... :) какая хрен разница сколько кавычек... это к филологам, насколько я знаю здесь itшники поэтому хорошо что не матом :)

насчет - рефакторинга - расскажу.... бывают... мало того наверно и здесь есть... наверняка знаю, есть фирмы которые занимаются только тем что рефакторят код (в основном индийских кодеров)... Зачем... отвечаю. Ни одна уважающая фирма не примет заказ а потом не закажет ничего если код будет мягко скажем не после рефакторинга. Ну и последнее... сейчас столько развелось студентов бьющих себя в грудь что они крутые "разработчики"... хотя на самом деле понятия не имеют об организации архитектуры проекта... они умеют просто барабанить по клаве... Вроде ответил. Я думаю эту дисскусию можно продолжать сколько влезет...





Порядка на 2?? Ужос. Там в вопросах собеседования кроме общей сообразительности ведь ничего не требовалось. Не удивительно, что большинство образованых людей дико ржёт, когда слышит слова "я -

А я дико ржу, когда читаю такие каменты. Понятие «образованный программист» несостоятельно по природе. Я знаю кучу людей, обучавшихся на «программиста» и с умным видом кидающихся разными терминами, но которые не в состоянии написать простейший код, не то что продумать логику. А еще я знаю экономистов, которые пишут код на 3 порядка лучше «программистов», но при этом гугля каждый второй термин. И наоборот — немало знакомых экс-айтишников работают в экономическо-финансовой сфере, не зная абсолютно ничего об эконометрических моделях и прочей фигне, которой учат на экономических специальностях.

0 🌡

Касательно 2х порядков — я бы такую гостевуху написал за 80 часов даже не зная пхп, гугл решает. И для ее написания даже на высоком уровне не требуется и половины того, что спрашивается на собеседовании.

Да, да. Видел я таких горе-(удалено внутренним цензором). Копипастеры-коекакеры. И экономистов таких тоже видел, гы! Ещё таких водителей тоже много. Которые ездят, твари, по дорогам, абсолютно ничего не зная про пдд. Но зато на какую ширину они умеют растопыривать палтсы!..

arthurgrishin 17.03.08 B 03:05 # 0

А «капчу» писать? :)

А что сложного капчу писать?

Ничего. Просто в процессе написания капчи можно использовать весь арсенал своих извращенных знаний =) Алгоритмов изменения изображения можно придумать очень много.

Тобишь:

Zend Framework

captcha.ru

ImageMagick

Для тегов tidy или jevix.ru (прада он на PERL)

Для BBTags использовать квик такгз http://alexking.org/projects/js-quicktag...

ЛайтБокс можно использовать ;)

Попсовых красивостей можно напихать с http://visualjquery.com/1.1.2.html

PS: Тьфу, только сейчас увидел что задание для Junior

Для Junior задание супер, если у человека нет базового опыта он убъет много времени... если опыта много - сделает за пару дней ;) Класс!!

Соответственно три пункта из аннотации сработают:

- * завершение испытательного срока и зачисление на работу
- * продолжение испытательного срока еще на 2 недели с живыми или тестовыми проектами
- * завершение испытательного срока и отказ в зачислении на работу



а зачем?)

Ну, да, за зарлату джуниура уж лучше сразу писать распозновалку каптч слабых.

А какую зарплату будет получать Junior PHP Developer?

paradoxs 17.03.08 в 09:55 # 📕 🔓 🖎

↑ +22 **↓**

0 🌡

1 0 L

↑ +7 ↓

Вакансия: водитель.

Требования:

- 1. Профессиональные навыки управлении
- легковыми и грузовыми автомобилями,
- троллейбусами,
- трамваями,
- поездами метрополитена и фуникулерами,
- экскаваторами и бульдозерами,
- спецмашинами на гусеничном ходу,
- боевыми машинами пехоты и современными легкими/средними танками, находящимися на вооружении стран СНГ и НАТО.
- 2. Навыки раллийного и экстремального вождения обязательны, опыт управления болидами F1 приветствуется.
- 3. Знания и опыт
- ремонта поршневых и роторных двигателей,
- автоматических и ручных трансмиссий,
- систем зажигания.
- бортовых компьютеров,
- антиблокировочных систем,
- навигационных систем (GPS) и автомобильных аудиосистем ведущих производителей обязательны.
- 4. Опыт проведения кузовных и окрасочных работ приветствуется. Претенденты должны иметь сертификаты Mercedes, BMW, General Motors, а также справки об участии в крупных международных ралли не более чем двухлетней давности.

Зарплата 1500-2500 руб., определяется по результатам собеседования.

bkonst 17.03.08 в 10:34 # 📕 🧎 🔕 Анекдот забавный, но не в тему. Вот если бы кандидата заставили писать на связке PHP + FoxPro ...;)

Упс, это должен был быть ответ paradoxs. Хабр начал глючить?

Очень втему

xvoland 18.03.08 в 19:40 # 📕 🔓 🕥 0

ага, отличный пример, какие требования выдвигаются, к программистам, при приёме на работу! давноооо, где-то читал)))

НЛО прилетело и опубликовало эту надпись здесь

M nfx 17.03.08 в 18:37 # ■ 🔓 🖎 ↑ -1 J имей уважение!

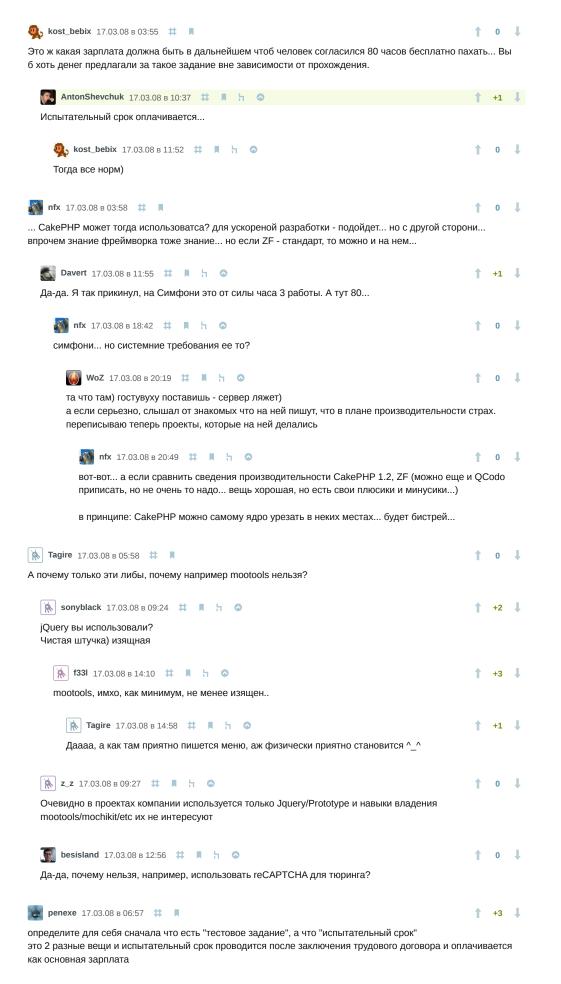
evil_random 18.03.08 B 18:59 # 📕 👆 💿 ↑ **-1** ↓

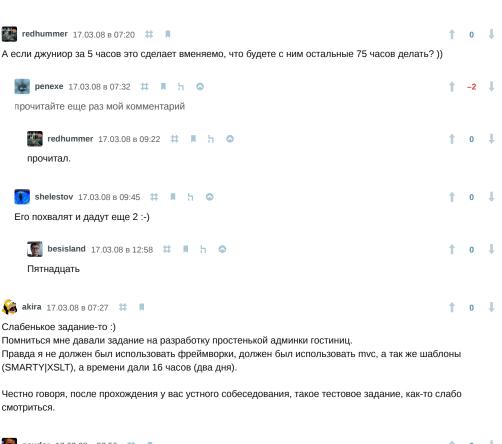
нет, ну не пидарас блин?

НЛО прилетело и опубликовало эту надпись здесь



просто обидно стало. не сдержался





🥵 neudor 17.03.08 в 07:56 🗰 📙 0 』

> Просмотр файлов должен сопровождаться визуальными эффектами (для примера можно посмотреть http://www.huddletogether.com/projects/l...)

Ну нифига себе у вас junior developer на испытательном сроке... Если человек пришёл обучаться и сразу же напишет подобную приблуду - это должен быть просто аццкий гик!

🍆 penexe 17.03.08 в 08:50 # 📕 🧎 🙆 0

а что сложного то? создал див поверх и подгрузил туда данные

модель OSI, про которую узнавали в первой части, должна автоматичски дать знание JS библиотек =) вообще мне тоже кажется, что на тестовый период лучше давать реальный проект.

josser 17.03.08 в 11:57 # 🖡 🔓 🖎 0

Лучше то оно лучше. Но такое решение продиктовано именно опытом. Часто приходят новенькие, им выделяют проект. Они его пишут. Плохо пишут. Потом приходится в истерике бегать и пытаться всё исправить.

Для написания настоящих проектов нужен опыт. А тут Junior.

0

гарантии, что после написания гостевой, появится именно тот опыт, который позволит делать качественные проекты в дальнейшем, все равно нет.

🐧 dfitiskin 17.03.08 в 09:00 # 📕 +3

у нас на испытательном сроке идет работа над реальными проектами в паре с опытным разработчиком. и проверяем мы не способность человека что-то сделать самостоятельно, я способность быстро схатывать передаваемые ему знания, а потом применять их.

и испытательный срок естественно оплачивается.

SerGuitar 17.03.08 B 09:06 # | ↑ +1 ↓

Если бы мне потенциальный работодатель дал тестовое задание такого объема только для того, чтобы проверить мой уровень, без оплаты, я бы продолжил поиск работы.

🐘 bkonst 17.03.08 в 10:32 # 📕 🔓 💿 +1 🌷 Это задание даётся уже на оплачивемом испытательном сроке. Увы, тест внимательности вы провалили. SerGuitar 17.03.08 в 10:37 # 📕 🔓 💿 +1 Простите, но в таком случае Вам следует правильней называть топики в будущем. Для меня "тестовое задание" - это "тестовое задание", а не "задание, даваемое на испытательном сроке" Вы провалили второй тест внимательности - я не автор топика;) ionicman 17.03.08 в 09:07 # А можно вопрос? а смысл всего этого? Вы собираете коллекцию гостевух? :) Может быть лучше дать нормальное реальное задание? ¶ Gasoid 17.03.08 в 09:20 # ■ 🔓 🖎 +1 Я думаю если б требовался главный разработчик то тут бы было реальное задание на 2 часа и оно б было б намного сложней, а так чел делает гостевуху, он же начинающий! А гостевуху не так то сложно сделать. Я так понимаю главное чел чтоб сделал ее))) maovrn 17.03.08 в 09:56 ♯ 🖡 🔓 🟠 0 И не забыть оплатить время, потраченное на выполнение этого задания. Я как разработчик по себе знаю - если меня заставить делать какую-нибудь ерунду, которой никто пользоваться не будет, качество получится соответствующее. С другой стороны, когда делаешь для людей, лучше понимаешь ответсвенность. Я не верю что не найдется небольшого проектика или части большого проекта, который нельзя было бы передать молодому сотруднику на испытательный период. inholy 17.03.08 в 09:13 # 📕 хм, я думаю потом з/п надо минимум рублей 20 ставить :-) иначе человеку будет обидно, по себе знаю. я в

одной конторе пищу решения на аjax и jquery, а платят копейки..да еще и зарезают.

🎠 beone 17.03.08 в 09:22 # 📕 🔓 🖎 +1

Я бы тоже "зарезал" оплату человеку который пишет на "ajax и jquery". Ну а если вас не устраивает оплата, то можно ведь сменить работу?

🧑 besisland 17.03.08 в 13:00 # 📕 🤚 🖎

20 рублей в минуту?

НЛО прилетело и опубликовало эту надпись здесь

joher 17.03.08 в 09:17 # 📕

Задание и правда не сложное. Можно даже сказать простое, и уж точно 80 часов на него многовато. У меня примерно такое же задание было для курсовой работы, и я его примерно за 4 часа сделал. У меня при прочтении собеседовании и тестового задания не возникло никаких вопросов, хотя РНР

занимаюсь чуть меньше месяца, правда раньше писал под .NET так что это тоже сказывается. Хотел бы я придя устраиваться на работу получить такие же задания.

(**G**) GEXmur 17.03.08 в 09:40 # ■

Мне кажется написать более-менее вменяемую капчу и то сложнее чем гостевуху. А визуальные эффекты сторонних библеотек применяются с помощью гугла за 20 минут.

hoglet 17.03.08 в 09:42 🛱 📕 0

у нас попроще: собеседование, показ готовых проектов если есть и тестовое задание домой - меню, навигация для сайта, данные хранятся в базе, администрирование как то добавление пунктов, вложенные пункты, их порядок, редактирование...

обычно на следующий день приносят готовое, смотрим код, задаем вопросы и принимаем решение.

for93t 17.03.08 B 09:45 # +2 > Сортировка по умолчанию – LIFO.

Никогда не сталкивался, чтобы в терминологии базы данных сортировки обзывали LIFO и FIFO. Более органично звучит ascending (ASC) и descending (DESC).

Или это тоже часть тестового задания?

По мне так лучще всего принимать на работу человека, изучив его портфолио. У программиста всегда появляется какой-то объем наработок, которых как минимум не стоит стыдиться и до максимум - гордиться. Когда приходил на собеседования со мной долго никогда не говорили, принимали сразу - собеседования считали нужным чтоб установить визуальный контакт и т.п. просто пообщаться.

fr0mus 17.03.08 в 09:54 # ■

задание легкое(имхо)... собеседование было бы пройти труднее :-), хотя кому как :-)

dbp 17.03.08 в 10:38 # ■

для прохождение тестового задания, нужно внимательно прочитать требования, после чего воскликнуть "да вы ебанулись!".

тогда становится понятно, что кандидат не лох, его сразу берут на работу.

Ребята ребята.. Ну куда же вы смотрите с высоты своего профессионализма. Вспомните что из себя как программист представляет Junior.

Неплохой выбор допустимых библиотек. В ZF есть большинство необходимого (DBAL, контроллер, валидаторы и проч.), из PEAR можно взять пакеты для captcha и HTMLSafe. А если человек не знаком с библиотеками, то 80-ти часов вполне должно хватить на ознакомление.

 Period
 17.03.08 в 12:41
 #
 ■

Oro) Интересненько, ядумаю я бы за 80 часов написал... естественно засел бы за задание за часа два до окончания сроков) Ато и меньше.

Вообщем как мне кажется надо убрать ограничение по срокам, это даст больше возможностей оценить быстродействие и отвественность тестируемого. а вот уже следующее задание дать ос сроками и графиком сдачи результатов(возможно даже пусть пишет кусочек, пусть не самый важный реального проекта). Там уже будет отработка умения работать по графику и все дела. Думаю таким образом будет более объективная оценка.

Кто-то похоже путает ТЕСТОВОЕ с полноценным... 80 часов разработки? Это 2 недели 8 часового труда. Откуда нормальный программист, который скорее всего и так РАБОТАЕТ найдет время на это "тестовое" задание? Вы не боитесь, что ваш потенциальный программист, который уже прошел ВАШЕ собеседование просто уйдет от вас при таких не слабых запросах? Вы ему медом намазали место что ли, чтоб он никуда больше не пытался устроится? Я бы не стал делать такое задание, это перебор.

Испытательный срок оплачивается, данное задание ничем не хуже "живых" проектов... 80 это многовато для данного задания, даже для junior'а...

Дабы более не возникало неразберихи - обновлю пост...

посвящается всем, кто здесь отписал "да я бы такое за два часа сделал":

не верю! (с)

Я тоже. Да постаянно наткнешься на какой-нибудь подводный камень и провозишься с ним больше половины времени. Или начнешь социальную сеть делать. Ни у кого чтоли такого не бывало?) Вроде кажет - да халява. А получается как всегда. Я думаю что число меньше 25 называть бы не стал.

Почему все так уверены что это плохое тестовое задание?

Оно конечно не сложное, но объемное. ИМХО самое то, что бы посмотреть на то как человек работает и справляется. Даже если вы и знаете как все это делать и вам кажется, что писать это 2-3 дня, это не значит что качество вашего кода будет отменным. Еще на таком задании, где человек сам от начало и до конца пишет код, можно посмотреть архитектурные способности человека, а это очень важно.



слово в слово практически, только писать лень было :)



Вы сдурели что-ли: тестовое задание на 80 часов? Если это время оплачивается, то это одно. А когда дядя просит тебя 80 часов поработать нахаляву, а потом ещё может быть 3 месяца испытательный срок, то это, извините, хамство.

Собеседование при приеме на работу потому и называют собеседованием, потому что так беседуют с будущим сотрудником. Ну бывает что просят показать код, который уже когда-то писался. А риски работодателя целиком покрывает испытательный срок в течении которого работодатель может уволить работника, если тот ему не подошел.



Мне кажеться это очень полезно, я как начинающий разработчик давно хотел бы проверить свои силы в чем то подобном. Обязательно сяду и сделаю посмотрим сколько часов займет.



PHP Zend Framework или PEAR JS jQuery или Prototype

Ограничивать Zend/PEAR и jQuery/Prototype некорректно :-)

Я, например, люблю **CodeIgniter** и **MooTools**. Конечно, решить поставленную задачу и на далеких от сердца фреймворках достаточно просто, но человеку следует предоставлять более широкий выбор, нежели ставить четкие рамки.

Любые PHP и JavaScript фреймворки - так было бы лучше.

А еще лучше прибавить к заданию древовидность записей гостевой и вывод всех записей дерева одним запросом (тогда Junior узнает о Nested Sets) - это научит будущего сотрудника полезным вещам и еще на пару дней заставит задуматься:-)



реальные задачи очень редко будут решаться "на чем дуще угодно". а так можно будет посмотреть насколько джуниорчик способен освоиться с (возможно, для него) новыми инструментами/технологиями.

более того, считаю, что в данном случае инструментарий стоит ограничить лишь тем, что принят в компании как стандарт. если такой практики нет, — лишь тем, который используется в проекте на который джуниорчика собираются поставить.

неоднократно сталкивался с ситуацией, когда приходил в проект новый сотрудник и пытался "свою религию" навязать. зачастую инструментария который по тем или иным соображениям был ранее отвергнут.

да и, что греха таить, сам таким же был когда-то :))

насчет древовидной структуры — поддерживаю.

НЛО прилетело и опубликовало эту надпись здесь

edelweard 17.03.08 в 16:28 ##

Ужас какой. Положим, разработчику его времени не жалко, т. к. оно оплачивается. Но мне было бы жалко потому что нет ничего менее кармичного, чем заниматься бесполезной работой.

Но вам-то не жалко оплачивать полмесяца такой ерунды? Если вы взяли человека на работу, пусть сразу работает. В опытном коллективе, на реальных задачах он проявит себя так или иначе — а вы, понаблюдав за ним и послушав отзывы опытных коллег, определите, насколько хорошо он осваивается с новой работой, насколько он будет хорош в будущем.

🚇 romy4 17.03.08 в 18:56 🗰 📕

- 1. такой тест не может быть первичным тестом на приеме на работу. потому что см п.2.
- 2. человек не может бесплатно потратить две недели. ему а) надо есть, б) кормить семью
- 3. такого рода задания оплачиватся в обязательном порядке, так как такого рода объёмные тесты могут проводиться для людей, которые являются совсем потенциальными сотрудниками.
- 4. после такого теста "тестовый период" совершенно не нужен.

Kirax 17.03.08 в 20:40 #

Перебор по объему! Картинки, кнопки - это лишнее. АЈАХ тоже - или сразу всё на АЈАХе или уже без. Список framework-ов расширить.

Недели работы хватит с головой чтобы понять что за человек, не обязательно тестировать как он всеми технологиями пользуется, тем более это не так важно в итоге.

Как писал Joel - важно понять что человек толковый и доводит дело до конца.

Cord 18.03.08 в 01:26 #

ИМХО, задача слегка плосковата. Разные навороты и красоты - это копи-паст, немного ума и много терпения. А задача должна прежде всего всего отражать то, как мыслит человек. Еще Макконнелл писал, что прежде всего программирование происходит в уме, и уже потом воплощается в код.

Например, поставил бы задачу так. Есть некая ХМL выдача - предположим, каталог товаров. Соответственно, есть на удаленном сервере простейшие два документа - список всех товаров с такого-то по такой-то (запрос гетом) и подробная информация по товару. Требуется разработать систему из двух компонентов.

Первый - парсер XML, заносящий информацию в БД. Запускается, допустим, по крону, парсит XML удаленного сервера и складывает товары в локальную БД.

Второе - простейший вывод этого каталога - список товаров (paging, N записей на страницу) и вывод информации о товаре.

Бонусный вариант №1 - сделать поиск по такому каталогу. Бонусный вариант №2 - сделать обновление только части базы :) Бонусный вариант №к - добавить к товарам категории :)

Кандидат должен сначала проработать схему системы на бумаге (или в Визио, как удобнее :)). Изложить свое понимание, как должна такая система работать. Накидать структуру БД, обосновать свои решения, выбор типов полей. Т.е. сначала должен показать свое понимание задачи, продемонстрировать, видит ли пути решения, и если не видит, то что собирается предпринять (например не знает, что такое XML - гуглить, 1 час на понимание концепции).

Чем хороша такая задача - ее можно слегка по-разному ставить, и учить человека уже сразу:

- разумному подходу к разработке ПО
- учету масштабируемости
- умению принимать решение самостоятельно, и отстаивать аргументированно свою точку зрения
- и т.д., вплоть до основ оптимизации запросов

bubuq 18.03.08 в 02:11 🗰 📕

Админов на работу берёте? \$ apt-get install php-guest-book

ColdFlame 19.03.08 B 00:29 # ■

Вполне осмысленное и даже полезное задание для человека, который пришел устраиваться на работу в самый первый раз, знания РНР которого ограничиваются тем, что он сам нагуглил/начитал в мануале. Чтобы не посылать его сразу, а дать подготовиться.

Студенту не нужно кормить семью, он вполне посидит и (даже с удовольствием) подучится. А если у него самомнения хватит заявить "не пошли бы вы, не буду нахаляву 80 часов работать" - значит, не так уже ему работа нужна.

Вывод: для студентов-будущих джуниоров - то, что надо.

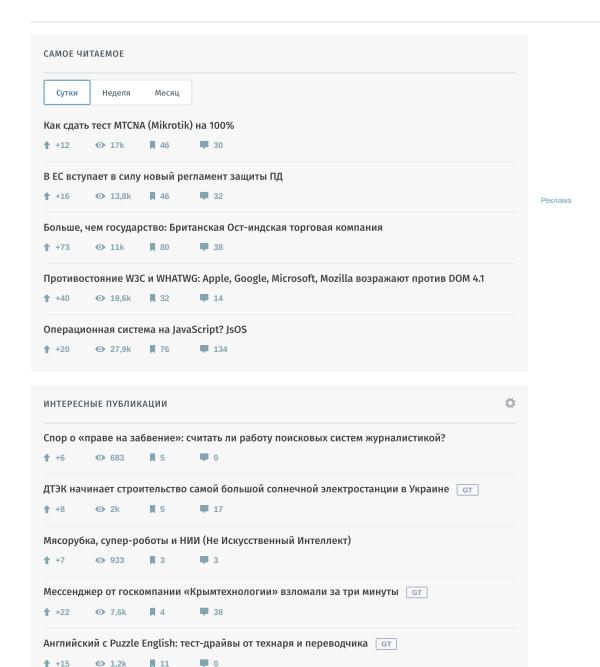


Мне как тестовое задание дали написать полноценный калькулятор для полиграфии с кучей всяких условий, причем чтобы работал на ајах, а данные были в MySQL бд. Такой скрипт в инете стоит 20к руб. ВОт так вот :)

1 0 J

рѕ я принят на работу))

Только полноправные пользователи могут оставлять комментарии. Войдите, пожалуйста.



Аккаунт **Ровдельц**ии Информация **У€ЛУ**£Ина Загрузите в Доступнов Google Play Хабы Регистрация Помощь Тарифы Контент Компании Документация Пользователи Соглашение Семинары Песочница Конфиденциальность y f w 🛪 🕨 © 2006 – 2018 «TM» О сайте Служба поддержки Мобильная версия