

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Бэк-энд разработка

Отчет

Лабораторная работа 1

Выполнила:

Фролова Кристина

Группа К3339

Проверил:

Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

2025 г.

Задача

Нужно написать свой boilerplate на express + TypeORM + typescript.

Должно быть явное разделение на:

- модели,
- контроллеры,
- роуты.

Должна быть реализована базовая пользовательская модель, jwt-авторизация и конфигурация через переменные среды.

Ход работы

Бойлерплейт создавался с использованием фреймворка tsoa. Фреймворк позволяет автоматически генерировать роуты, документацию, подвязывать авторизацию. Получившаяся структура проекта представлена на рисунке 1.

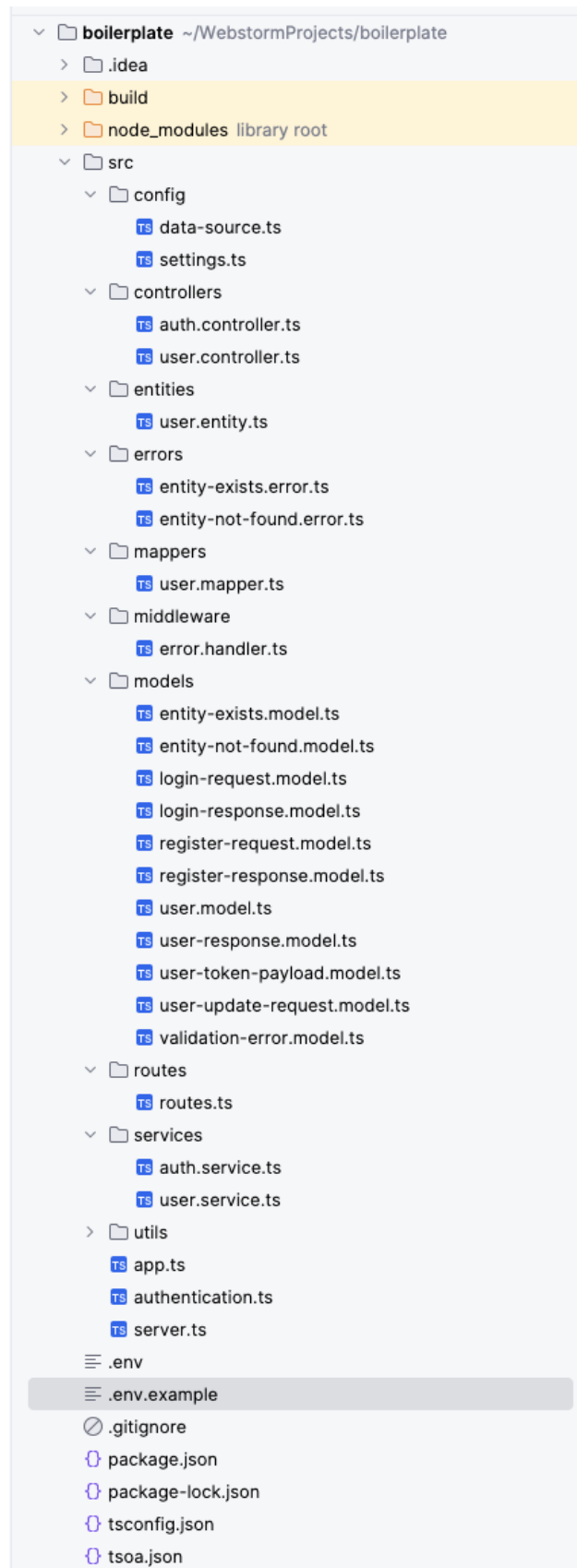


Рисунок 1 – Структура проекта

На рисунке 2 продемонстрирован UserController, на примере которого можно заметить особенности работы с фреймворком tsoa. Для защиты эндпоинта используется аннотация @Security, а для получения авторизованного пользователя из контекста достаточно добавить @Request() в параметры метода.

```
@Route("users") Show usages
@Tags("User")
export class UserController extends Controller {

    @Get() Show usages
    @SuccessResponse("200", "Ok")
    @Security("jwt")
    @Response<EntityNotFoundErrorResponse>(404, "Entity not found")
    public async getUsers(): Promise<UserResponseModel[]> {
        const users: User[] = await userService.getUsers();
        return users.map(toUserResponseModel);
    };

    @Get("me") Show usages
    @SuccessResponse("200", "Ok")
    @Security("jwt")
    @Response<EntityNotFoundErrorResponse>(404, "Entity not found")
    public async getUser(@Request() request: any): Promise<UserResponseModel> {
        const retrievedUser: any = await userService.getUserById(request.user.id);
        return toUserResponseModel(retrievedUser);
    };

    @Get("mail") Show usages
    @SuccessResponse("200", "Ok")
    @Response<EntityNotFoundErrorResponse>(404, "Entity not found")
    @Security("jwt")
    public async getUserByMail(@Query() mail: string): Promise<UserResponseModel> {
        const user: any = await userService.getUserByMail(mail);
        return toUserResponseModel(user);
    };

    @Get("{userId}") Show usages
    @SuccessResponse("200", "Ok")
    @Response<EntityNotFoundErrorResponse>(404, "Entity not found")
    @Security("jwt")
    public async getUserById(@Path() userId: number): Promise<UserResponseModel> {
        const user: any = await userService.getUserById(userId);
        return toUserResponseModel(user);
    };

    @Put("{userId}") Show usages
    @SuccessResponse("200", "Updated")
    @Security("jwt")
    @Response<EntityNotFoundErrorResponse>(404, "Entity not found")
    public async updateUser(
        @Path() userId: number,
        @Body() body: UpdateUserRequestModel
    ): Promise<UserResponseModel> {
        const updated: User = await userService.update(userId, body);
        return toUserResponseModel(updated);
    }

    @Delete("{userId}") Show usages
    @SuccessResponse("204", "Deleted")
    @Security("jwt")
    public async deleteUser(@Path() userId: number): Promise<void> {
```

Рисунок 2 – UserController

На рисунке 3 продемонстрирован AuthService, в котором реализована логика входа и регистрации.

```
class AuthService { Show usages

  public async login(loginRequest: LoginRequestDto) : Promise<{ accessToken: string }> { Show usages
    const user : any = await userService.getUserByMail(loginRequest.mail);
    const userPassword : any = user.password;
    if (!checkPassword(userPassword, loginRequest.password)) {
      throw new BadRequest("Email or password is incorrect");
    }
    const userTokenPayload: UserTokenPayload = {
      id: user.id,
      mail: user.mail,
      firstName: user.firstName,
      lastName: user.lastName,
    };

    const accessToken : string = jwt.sign(
      { user: userTokenPayload },
      SETTINGS.JWT_SECRET_KEY,
      {
        expiresIn: SETTINGS.JWT_ACCESS_TOKEN_LIFETIME,
      }
    );
    return {accessToken}
  }

  public async register(registerRequest: RegisterRequestModel) : Promise<User> { Show usages
    if (await userService.existsByEmail(registerRequest.mail)) {
      throw new EntityExistsError(UserEntity, registerRequest.mail, "mail");
    }
    const userEntity = new UserEntity();
    userEntity.mail = registerRequest.mail;
    userEntity.password = hashPassword(registerRequest.password);
    userEntity.firstName = registerRequest.firstName;
    userEntity.lastName = registerRequest.lastName;
    const savedUser : any = await userService.create(userEntity);
    return toUser(savedUser);
  }
}
```

Рисунок 3 – AuthService

На рисунке 4 продемонстрирован файл settings.ts, в котором получают переменные окружения из файла .env.

```
import dotenv from 'dotenv';

dotenv.config();

class Settings { Show usages
  // db connection settings
  DB_HOST : string = process.env.DB_HOST || 'localhost';
  DB_PORT : number = parseInt(process.env.DB_PORT || '15432');
  DB_NAME : string = process.env.DB_NAME || 'maindb';
  DB_USER : string = process.env.DB_USER || 'maindb';
  DB_PASSWORD : string = process.env.DB_PASSWORD || 'maindb';
  DB_ENTITIES : string = process.env.DB_ENTITIES || 'build/entities/*.entity.js';

  JWT_SECRET_KEY : string = process.env.JWT_SECRET_KEY || 'secret';
  JWT_TOKEN_TYPE : string = process.env.JWT_TOKEN_TYPE || 'Bearer';
  JWT_ACCESS_TOKEN_LIFETIME: number =
    parseInt(process.env.JWT_ACCESS_TOKEN_LIFETIME || '300');
}

const SETTINGS = new Settings();
=
export default SETTINGS;| Show usages
```

Рисунок 4 – settings.ts

На рисунке 5 продемонстрирован Swagger, который автоматически генерируется фреймворком tsoa, на основе контроллеров и моделей.

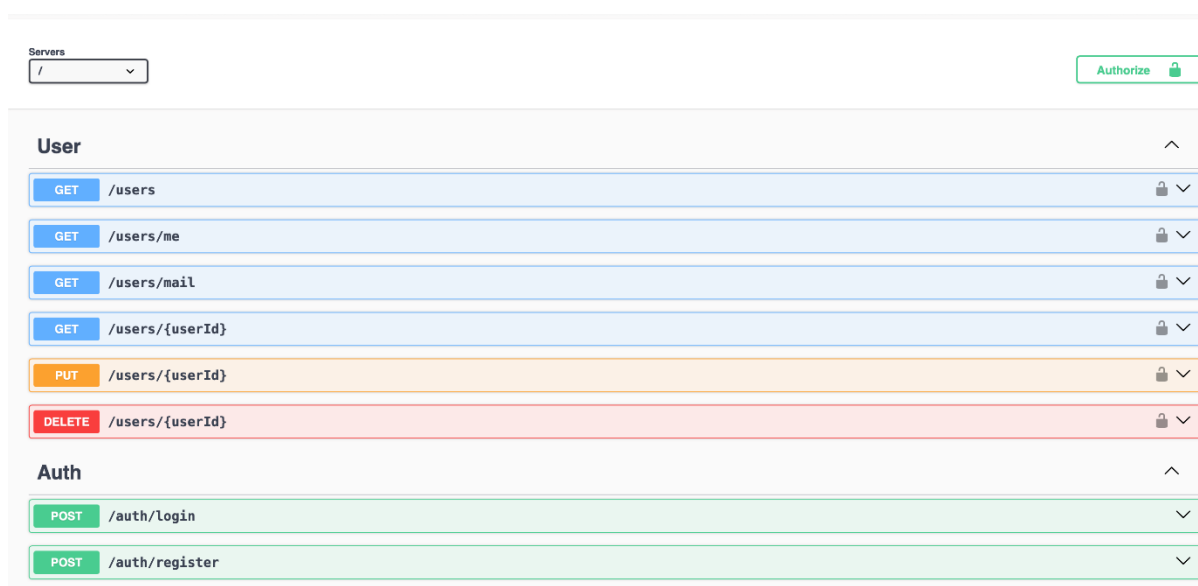


Рисунок 5 – Swagger

Вывод

В рамках работы был создан шаблон проекта, в основу которого закладывают `express + TypeORM + typescript + tsoa`.