САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Дисциплина: Бэк-энд разработка

Отчет

Лабораторная работа №2

Выполнил:

Акулов Даниил

K3339

Проверил: Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

2025 г.

Задача

Необходимо реализовать RESTful API, используя ранее написанный boilerplate.

Ход работы

Была использована архитектура, разработанная в ЛР1, включающая: слой моделей (для работы с данными), слой сервисов (для бизнес-логики), слой роутов (эндпоинты)

Авторизация реализована с использованием библиотек jsonwebtoken и bcrypt.

Во время регистрации и логина пользователю выдается ЈWT, которые он далее использует при взаимодействии с API. Пароль пользователей хешируется, может быть применено несколько раундов хеш-функции в зависимости от конфигурации проекта.

На основе этой архитектуры реализованы REST-эндпоинты для всех сущностей:

```
router.use('/auth', authRouter)
router.use('/user', userRouter)
router.use('/blog-post', blogPostRouter)
router.use('/exercise-type', exerciseTypeRouter)
router.use('/session-exercise', sessionExerciseRouter)
router.use('/workout-plan', workoutPlanRouter)
router.use('/workout-session', workoutSessionRouter)
```

Пример набора поддерживающих операций:

```
const router = express.Router();

router.get('/get-all', controller.getAll)

router.get('/get-one/:id', controller.getOne)

router.post('/', checkAuth, controller.create)

router.put('/:id', checkAuth, controller.update)

router.delete('/:id', checkAuth, controller.delete)

export default router
```

Метод для обработки авторизации:

```
login: RequestHandler = async (req, res, next) => {
    try {
        const (email, password) = req.body
        const user = await userRepo.findOne({where: {email}})
        if (!user) {
            return
        next(ApiError.badRequest(errorMessages.userNotFound))
        }
        const validPassword = bcrypt.compareSync(password,
        user.password)
        if (!validPassword) {
            return
        next(ApiError.badRequest(errorMessages.wrongPassword))
        }
        const token = generateAccessToken(user.id, user.email)
        return res.json({token, user})
    } catch (e) {
        next(ApiError.internal())
    }
}
```

Выбранной СУБД стала PostgreSQL, так как является самой популярной и доступной на текущий момент. Для подключения к БД используется TypeORM.

Реализации модели User:

```
@Entity("users")
export class User {
    @PrimaryGeneratedColumn()
    id: number;

@Column({type: "varchar", length: 256, unique: true})
    email: string;

@Column({type: "varchar", length: 256})
    password: string;
```

```
@Column({type: "varchar", length: 256})
avatarUrl: string;

@Column({type: 'varchar', length: 256})
name: string;

@CreateDateColumn()
createdAt: Date;
}
```

Листинг части контроллера для модели User:

```
const userRepo = dataSource.getRepository(User);
class UserController {
  getOne: RequestHandler = async (req, res, next) => {
       const user = await userRepo.findOne({ where: { id:
+req.params.id } });
      if (!user) {
           return
next(ApiError.badRequest(errorMessages.userNotFound));
       next(ApiError.internal());
update: RequestHandler = async (req, res, next) => {
+req.params.id } });
           return
next(ApiError.badRequest(errorMessages.userNotFound));
       user.name = req.body.name || user.name;
       user.email = req.body.email || user.email;
       user.avatarUrl = req.body.avatarUrl || user.avatarUrl;
       await userRepo.save(user);
```

```
return res.json({user});
} catch (e) {
   next(ApiError.internal());
}
```

Листинг index.ts файла:

```
const app = express();

app.use(express.json());
app.use('/api', router);
app.use(errorHandler);

dataSource
   .initialize()
   .then(() => {
        console.log('Data Source has been initialized!');
            app.listen(SETTINGS.API_PORT, () => console.log(`Server started on http://localhost:${SETTINGS.API_PORT}`));
   })
   .catch((err) => {
        console.error('Error during Data Source initialization:', err);
   });
```

Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы было реализовано RESTful API на базе ранее разработанного boilerplate-приложения. API соответствует принципам REST и включает все необходимые CRUD-операции для ключевых сущностей. Проект легко расширяется и масштабируется благодаря использованию DI и принципов чистой архитектуры.