

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«Национальный исследовательский университет ИТМО»
(Университет ИТМО)

О Т Ч Е Т
по лабораторной работе №2
«Реализация REST API на основе boilerplate»
курса «Бэкенд разработка»

Выполнили:

Бахарева М.А., К3342

Привалов К.А., К3342

Проверил:

Добряков Д.И.

Санкт-Петербург,

2025

Содержание

Ход работы.....	3
Задание.....	3
Основная часть.....	4
Инициализация проекта.....	4
Рефакторинг и добавление новых компонентов.....	4
Вывод.....	7

Ход работы

Задание

Лабораторная работа заключалась в реализации REST API по выбранной теме (Сервис аренды недвижимости) на основе boilerplate, который был создан в ЛР №1, и моделей, которые были написаны в ДЗ №2.

В процессе работы были выделены основные этапы реализации API:

- Деплой базы данных (PostgreSQL) и написание миграций;
- Рефакторинг моделей, добавление нового функционала в контроллеры для покрытия определенных кейсов (например, загрузка изображений) и сервисов;
- Написание промежуточного ПО для валидации некоторого функционала контроллеров.

Основная часть

Инициализация проекта

Для начала инициализируем Node.JS проект командой `npm init -y`. Устанавливаем TypeScript, настраиваем в проекте (`npm install --save-dev typescript`) и создаем файл `tsconfig.json` со следующим содержанием:

```
{
  "compilerOptions": {
    "target": "ES2020",
    "module": "CommonJS",
    "strict": true,
    "esModuleInterop": true,
    "experimentalDecorators": true,
    "emitDecoratorMetadata": true,
    "outDir": "./dist",
    "rootDir": "./src",
    "strictPropertyInitialization": false,
    "skipLibCheck": true,
    "resolveJsonModule": true,
    "forceConsistentCasingInFileNames": true
  },
  "include": ["src/**/*"],
  "exclude": ["node_modules", "dist"]
}
```

Копируем `package.json` и `package-lock.json` для установки базовых зависимостей из boilerplate.

Рефакторинг и добавление новых компонентов

После анализа существующих моделей необходимо было добавить еще одну модель: чат, которую связывала бы сообщения и объект недвижимости. Помимо этого в некоторых моделях необходимо было добавить соединение сущности с другими для эффективных запросов.

Для обеспечения авторизации и аутентификации были реализованы 3 эндпоинта для управления учетными записями:

- Регистрация;
- >Login;
- Смена пароля.

Также важной задачей было создание промежуточного ПО, которое занималось бы валидацией запросов от пользователей.

Итоговая структура проекта выглядит следующим образом:

```

├── app.ts
├── config
│   ├── databaseConfig.ts
│   └── ProcessEnv.d.ts
├── controllers
│   ├── BaseController.ts
│   ├── BookingRequestController.ts
│   ├── ChatController.ts
│   ├── ComplaintController.ts
│   ├── FavoriteController.ts
│   ├── PropertyController.ts
│   ├── PropertyImageController.ts
│   ├── RentalController.ts
│   ├── ReviewController.ts
│   └── UserController.ts
├── entities
│   ├── BookingRequest.ts
│   ├── Chat.ts
│   ├── Complaint.ts
│   ├── Favorite.ts
│   ├── Message.ts
│   ├── Property.ts
│   ├── PropertyImage.ts
│   ├── Rental.ts
│   ├── Review.ts
│   └── User.ts
├── index.ts
├── middleware
│   ├── checkJwt.ts
│   ├── errorHandler.ts
│   └── validator
│       ├── validatorBookingRequest.ts
│       ├── validatorChangePassword.ts
│       ├── validatorChat.ts
│       ├── validatorComplaint.ts
│       ├── validatorLogin.ts
│       ├── validatorProperty.ts
│       ├── validatorRegister.ts
│       ├── validatorRental.ts
│       └── validatorUpdateUser.ts
├── migrations
│   ├── 1746898783675-CreateTypeUserRole.ts
│   ├── 1746898803014-CreateTypeBookingRequestStatus.ts
│   ├── 1746898813338-CreateTypeComplaintStatus.ts
│   ├── 1746898826442-CreateTypeRentalStatus.ts
│   ├── 1746898840634-CreateTableUser.ts
│   ├── 1746898848453-CreateTableProperty.ts
│   ├── 1746898852041-CreateTableRental.ts
│   └── 1746898854512-CreateTableChat.ts

```


Вывод

Мы реализовали REST API по нашей теме на основе созданного boilerplate. У нас получилось связать БД и бизнес-логику приложения. В дальнейшем мы планируем перевести загрузку файлов из директории в проекте (контейнере) в S3 хранилище (например, MinIO).