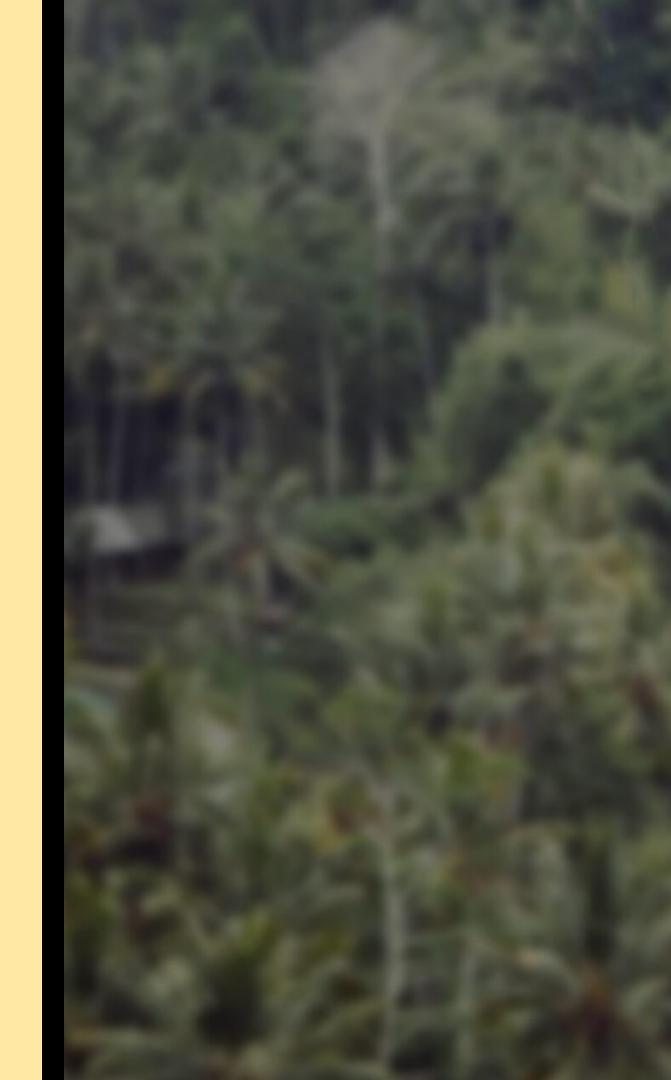
# Сегодня в уроке

Задание 19-21. 1 куча



## Задание 19-21.1

Два игрока, Петя и Ваня, играют в следующую игру. Перед игроками лежит куча камней. Игроки ходят по очереди, первый ход делает Петя. За один ход игрок может добавить в кучу два камня или увеличить количество камней в куче в два раза. Например, имея кучу из 15 камней, за один ход можно получить кучу из 17 или 30 камней. У каждого игрока, чтобы делать ходы, есть неограниченное количество камней. Игра завершается в тот момент, когда количество камней в куче становится не менее 25. Победителем считается игрок, сделавший последний ход, то есть первым получивший кучу, в которой будет 25 или больше камней.

В начальный момент в куче было S камней, 1 ≤ S ≤ 24.

### Задание 19.

Найдите минимальное значение S, при котором Ваня выигрывает своим первым ходом при любой игре Пети?

### Задание 20.

Сколько существует значений S, при котором у Пети есть выигрышная стратегия, причём одновременно выполняются два условия:

- Петя не может выиграть за один ход;
- Петя может выиграть своим вторым ходом независимо от того, как будет ходить Ваня.

### Задание 21

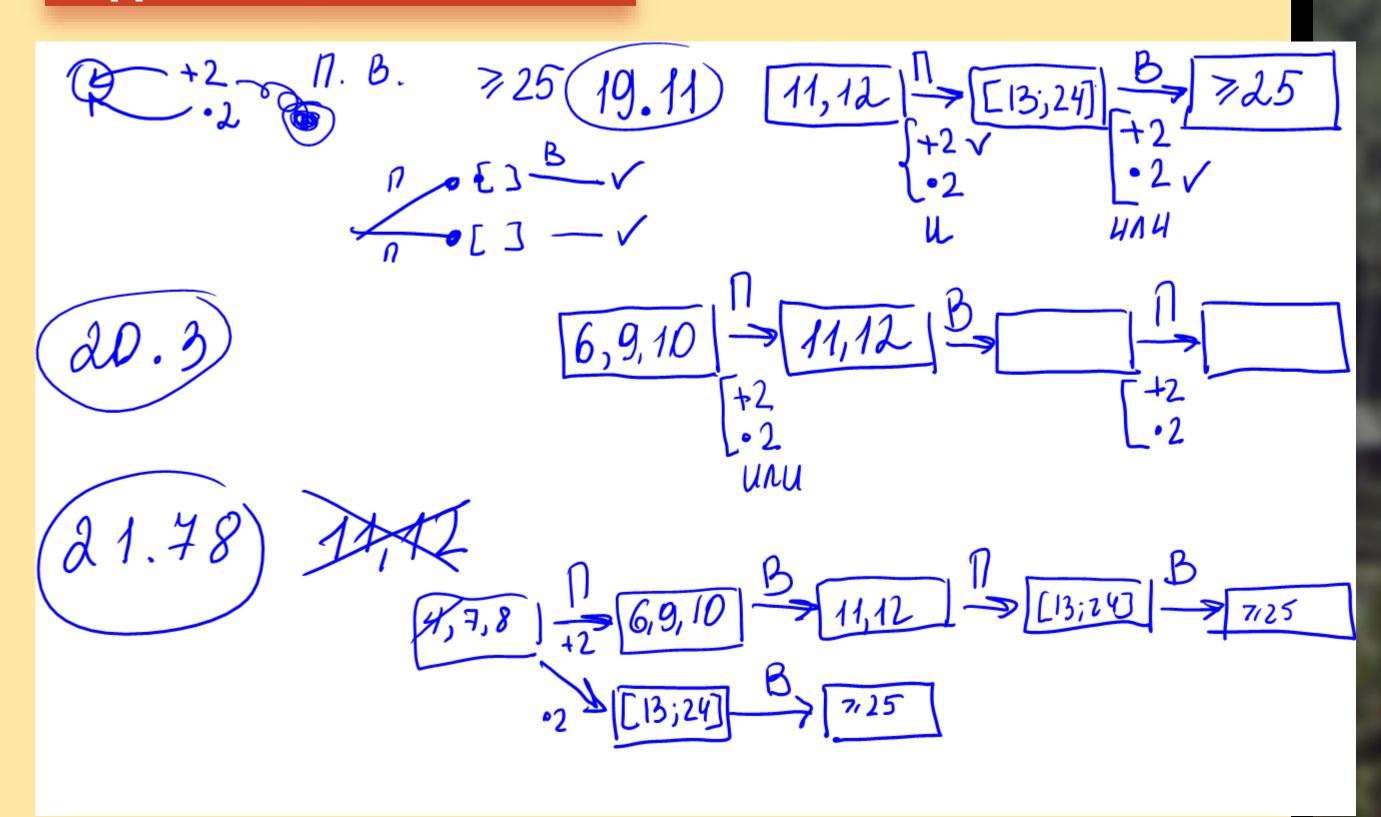
Найдите <mark>два наибольших значения</mark> S, при которых одновременно выполняются два условия:

- у Вани есть выигрышная стратегия, позволяющая ему выиграть первым или вторым ходом при любой игре Пети;
- у Вани нет стратегии, которая позволит ему гарантированно выиграть первым ходом. Найденные значения запишите в ответе в порядке возрастания.





## Задание 19-21.1. Решение



### Задание 19-21.1. Решение

File Edit Format Run Options Window Help

```
000.py - D:\000.py (3.11.3)
*000.py - D:\000.py (3.11.3)*
                                                                                File Edit Format Run Options Window Help
File Edit Format Run Options Window Help
                                                                                #0 Петя 1 ИЛИ, Ваня 2 И, Петя 3 ИЛИ
#0 Петя 1, Ваня 2
                                                                                def f(a, h):
def f(a, h):
                                                                                    if a >= 25 and h == \frac{3}{1}: # выигрыш
    if a >= 25 and h == 2: # выигрыш
                                                                                         return 1
         return 1
                                                                                    if (a < 25 and h == \frac{3}{3}) or (a >= 25 and h < \frac{3}{3}): # проигрыш
    if (a < 25 and h == 2) or (a >= 25 and h < 2): # проигрыш
                                                                                         return 0
         return 0
                                                                                    if h % 2 == 1: # ходы
    if h == 0: # ходы
                                                                                         return f(a + 2, h + 1) and f(a * 2, h + 1)
         return f(a + 2, h + 1) and f(a * 2, h + 1)
                                                                                    else:
    else:
                                                                                                                                                    IDLE Shell 3.
                                                                                         return f(a + 2, h + 1) or f(a * 2, h + 1)
         return f(a + 2, h + 1) or f(a * 2, h + 1)
                                                                                                                                                    File Edit Shel
                                                                                                                                                        ===
                                                                                for i in range (1,25):
for i in range (1,25):
                                                                                                                                                        6
                                                                                    if f(i, 0):
    if f(i, 0):
                                                                                         print(i)
         print(i)
```

```
#0 Петя 1 M, Ваня 2 ИЛИ, Петя 3 И, Ваня 4 ИЛИ

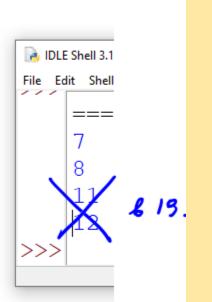
def f(a, h):
    if a >= 25 and (h == 4 or h == 2): # выигрыш
        return 1

    if (a < 25 and h == 4) or (a >= 25 and h < 4): # проигрыш
        return 0

    if h % 2 == 0: # ходы
        return f(a + 2, h + 1) and f(a * 2, h + 1)

    else:
        return f(a + 2, h + 1) or f(a * 2, h + 1)

for i in range(1,25):
    if f(i, 0):
        print(i)
```



# Задание 19-21.2

Два игрока, Петя и Ваня, играют в следующую игру. Перед игроками лежит куча камней. Игроки ходят по очереди, первый ход делает Петя. За один ход игрок может

- а) добавить в кучу два камня;
- б) увеличить количество камней в куче в три раза.

Игра завершается в тот момент, когда количество камней в куче становится не менее 45. Если при этом в куче оказалось не более 112 камней, то победителем считается игрок, сделавший последний ход. В противном случае победителем становится его противник. В начальный момент в куче было S камней, 1 ≤ S ≤ 44.

#### Задание 19.

Найдите <mark>минимальное значение S</mark>, при котором Ваня выигрывает своим первым ходом при любой игре Пети?

### Задание 20.

Сколько существует значений S, при которых у Пети есть выигрышная стратегия, причём одновременно выполняются два условия:

– Петя не может выиграть за один ход;

Геймификация подготовки к ЕГЭ

по информатике

– Петя может выиграть своим вторым ходом независимо от того, как будет ходить Ваня.

### Задание 21

Найдите <mark>минимальное и максимальное значение S</mark>, при которых одновременно выполняются два условия:

- у Вани есть выигрышная стратегия, позволяющая ему выиграть первым или вторым ходом при любой игре Пети;
- у Вани нет стратегии, которая позволит ему гарантированно выиграть первым ходом. Найденные значения запишите в ответе в порядке возрастания.

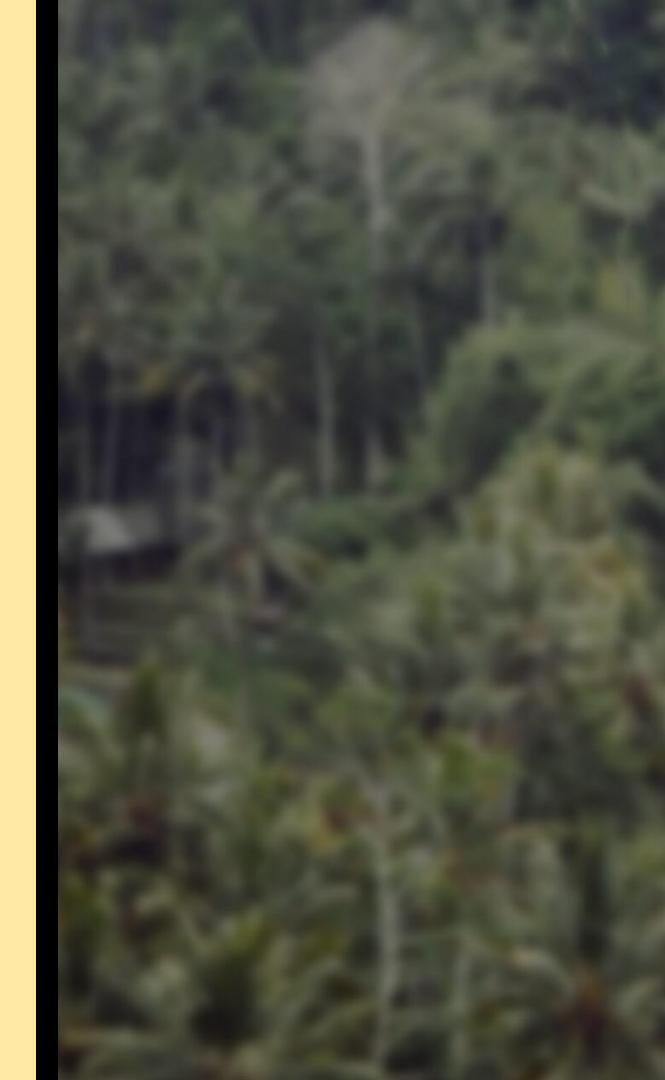
Ответ: 19. 41, 20.3, 21.12 38





# Задание 19-21.2. Решение

Ответ: 19. 41, 20.3, 21.12 38



Геймификация подготовки к ЕГЭ по информатике

### Задание 19-21.2. Решение

```
3 000.py - D:\000.py (3.11.3)
                                                                                          - □ ×
File Edit Format Run Options Window Help
# 0 Петя 1 И, Ваня 2 ИЛИ, Петя 3 И, Ваня 4 ИЛИ
                 # a - начальное значение, h - кто ходит
def f(a, h):
     if (112 >= a >= 45 \text{ and } (h == 4 \text{ or } h == 2)) \text{ or } (a > 112 \text{ and } h % 2 == 1):
         return 1
    if (a < 45 \text{ and } h == 4) or (a >= 45 \text{ and } h < 4) or (a > 112 \text{ and } h == 4):
         return 0
    if h % 2 == 0:
         return f(a+2, h+1) and f(a*3,h+1)
     else:
         return f(a+2, h+1) or f(a*3,h+1)
for i in range(1,45):
    if f(i, 0):
         print(i)
lDLE Shell 3.11.3
<u>File Edit Shell Debug Options Window Help</u>
    12 min
    38 max
   1. c. rapou. bourge
```